

ПРИЛОЖЕНИЕ

В этом приложении к правилам игры подробно описаны все 12 общих построек (стороны «а» и «b») и 7 нейтральных построек, все их действия, а также мгновенные действия рабочих. Также включены объяснения всех карточек поезда, пояснения к жетонам цели и бонуса, а также к вспомогательным действиям.

ОБЩИЕ «а»



1. Сбросьте одну серую карточку скота Креольской породы, чтобы получить 3 доллара.
2. Используйте одно вспомогательное действие.



1. Заплатите 2 доллара, чтобы получить один жетон бонуса из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
2. Переместите своего пастуха на 1 шаг вперед по пути. Выполните действие новой локации, на которой оказался ваш пастух.

См. правила игры, стр. 7.



1. Наймите одного рабочего. Если это джокер, вы должны заплатить 4 доллара как обычно.
2. Сбросьте одну карточку скота любого типа, чтобы получить 2 доллара.

См. правила игры, стр. 9.



1. Используйте одно или два разных вспомогательных действия.
2. Получите 1 жетон обмена.
3. Переместите своего пастуха на 1 или 2 шага вперед по пути. Выполните действие новой локации, на которой оказался ваш пастух.

См. правила игры, стр. 7.



1. Возьмите одну синюю карточку скота породы Корриенте с рынка и поместите ее в свою стопку сброса.
2. Переместите фишку сертификата до 3 клеток вниз.



1. Возьмите один жетон цели или бонуса из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
2. Получите 1 жетон обмена.
3. Переместите своего пастуха от 1 до 3 шагов вперед по пути. Выполните действие новой локации, на которой оказался ваш пастух.

См. правила игры, стр. 7.

ОБЩИЕ «b»



1. Сбросьте одну карточку скота любого типа, чтобы получить сумму денег, равную его удвоенной племенной ценности.
2. Используйте одно вспомогательное действие.



1. Сбросьте одну карточку скота любого типа с племенной ценностью 2, чтобы получить 5 долларов.
2. Либо используйте одно вспомогательное действие, либо купите одну карточку скота на рынке скота.

См. правила игры, стр. 10.



1. Уберите из игры одну оранжевую карточку скота Симментальской породы из вашей руки.
2. Используйте одно вспомогательное действие.
3. Переместите своего пастуха на 1 или 2 шага вперед по пути. Выполните действие новой локации, на которой оказался ваш пастух.

См. правила игры, стр. 7.



1. Заплатите 2 доллара, чтобы получить одну карточку Шортгорнской породы с рынка и поместите ее в свою стопку сброса (для этого не требуются ковбои).
2. Получите 2 жетона обмена.



1. Переместите фишку сертификата до 3 клеток вниз.
2. Получите 5 долларов.
3. Переместите своего пастуха от 1 до 3 шагов вперед по пути. Выполните действие новой локации, на которой оказался ваш пастух.

См. правила игры, стр. 7.



1. Возьмите один жетон цели из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
2. Возьмите один жетон бонуса из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
3. Наймите одного рабочего. Если это джокер, вы должны заплатить 4 доллара как обычно.

См. правила игры, стр. 9.

НЕЙТРАЛЬНЫЕ ПОСТРОЙКИ



**Вы должны
ОСТАНОВИТЬСЯ
здесь.**

1. Получите 5 долларов.
2. Возьмите одну оранжевую карточку скота Симментальской породы из стопки и поместите ее в свою стопку сброса.
3. Раскройте свою руку, подсчитайте ее общую племенную ценность и переместите диск игрока на торговый пост. Затем сбросьте свою руку.

См. правила игры, стр. 12.



1. Сбросьте одну белую карточку скота Галловейской породы, чтобы получить 2 доллара.
2. Наймите одного рабочего за 5 долларов.
3. Наймите **другого** рабочего за 8 долларов.

Если любой из этих рабочих джокер вы должны заплатить дополнительно 4 доллара.

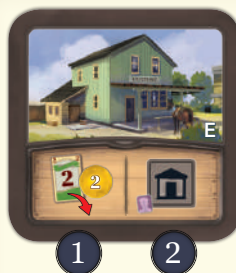


1. Получите 2 доллара.
2. Переместите фишку сертификата на 1 клетку вниз.



1. Сбросьте одну черную карточку скота Пайнвудской породы, чтобы получить 2 доллара.
2. Заплатите 1 доллар, чтобы получить 1 жетон обмена.
3. Купите одну карточку скота на рынке скота.

См. правила игры, стр. 10.



1. Сбросьте одну зеленую карточку скота породы Санта-Гертруда и получите 2 доллара.
2. Поместите одну общую постройку на пустую клетку построек на пути **или** замените одну из своих.

См. правила игры, стр. 10.



1. Используйте одно вспомогательное действие.
2. Используйте поезд.

См. правила игры, стр. 10.



1. Получите 1 жетон обмена.
2. Используйте одно вспомогательное действие.

КАРТОЧКИ ПОЕЗДА

1. Возьмите один жетон цели из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
2. Получите 1 жетон обмена.



1. Возьмите один жетон цели из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
2. Переместите фишку сертификата на 1 клетку вниз.



1. Возьмите один жетон бонуса из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
2. Используйте одно вспомогательное действие.



1. Возьмите один жетон бонуса из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
2. Получите 1 жетон обмена.



1. Возьмите один жетон цели из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
2. Возьмите один жетон бонуса из запаса поезда (или вытяните один из стопки).



1. Возьмите одну желтую карточку скота Абердин-ангусской породы с рынка и поместите ее в свой сброс.
2. Возьмите один жетон цели или бонуса из запаса поезда (или вытяните один из стопки).



1. Переместите фишку сертификата до 3 клеток вниз.
2. Возьмите один жетон цели или бонуса из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
3. Переместите своего пастуха на 1 или 2 шага вперед по пути. Выполните действие новой локации. См. правила игры, стр. 7.



1. Возьмите один жетон цели или бонуса из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
2. Возьмите один жетон бонуса из запаса поезда (или вытяните один из стопки).
3. Наймите одного рабочего, если это джокер, вы должны заплатить 4 доллара как обычно. См. правила игры, стр. 9.



МГНОВЕННЫЕ ДЕЙСТВИЯ РАБОЧИХ



Ковбой:

Сбросьте, когда перемещаете своего пастуха, чтобы переместить его на 1 дополнительный шаг. Вы можете сбросить несколько ковбоев, чтобы переместить своего пастуха еще дальше, но не дальше Эль-Пасо.



Строитель:

Сбросьте и заплатите 2 доллара, чтобы переместить фишку сертификата на 1 клетку вниз.



Инженер:

Сбросьте, чтобы получить 1 доллар.



Джокер:

Сбросьте, чтобы получить 2 доллара.

ПЛАНШЕТ ИГРОКА: ВСПОМОГАТЕЛЬНЫЕ ДЕЙСТВИЯ



Получите 1 доллар.



Получите 3 доллара.



Возьмите 1 карточку из своей стопки карточек, затем немедленно сбросьте 1 карточку.



Выполните это действие дважды, одно за другим. Вы не можете объединить действия.



Переместите фишку сертификата на 1 клетку вниз.



Уберите одну карточку скота из руки (любого типа) из игры.

Примечание: чтобы снять этот диск, вы должны заплатить 3 доллара.

-3

ЖЕТОНЫ

Жетоны цели

Указанные победные очки начисляются в конце игры, если вы выполняете условие, напечатанное слева от двоеточия. Каждый предмет в игре может учитываться только для одного жетона цели.



Имейте указанные карточки скота, например, одну синюю карточку скота породы Корриенте и одну желтую карточку скота Абердин-ангусской породы.



Вы должны соответствовать обоим указанным условиям, например: владеть жетоном бонуса и постройками с общей стоимостью в рабочих не менее 2.



Собственные постройки с общей стоимостью в рабочих не менее указанного числа (*например, 4*).



Иметь диск в торговом посту с минимальной указанной племенной ценностью (*например, 14*).

Жетоны бонуса

Некоторые из них обеспечивают немедленный эффект, который вы выполняете только после получения жетона, другие обеспечивают постоянную выгоду на протяжении всей игры. Несколько жетонов с одинаковым постоянным эффектом суммируются (*т. е. вы получаете эффект несколько раз*). Указанные победные очки начисляются в конце игры.



Выполните три действия обмена, одно за другим: возьмите 1 карточку из своей стопки карточек затем немедленно сбросьте 1 карточку. Вы не можете объединять эти действия.



Дает постоянный сертификат, увеличивающий общую племенную ценность (*в Эль-Пасо*) на один.



Немедленно удалите 1 карточку скота в своей руке из игры.



При доставке в Эль-Пасо вы можете добавить ровно один дубликат к общему количеству. Дополнительные копии этого жетона бонуса позволяют вам добавить более одного дубликата.



Немедленно удалите 1 карточку скота в своей руке из игры и получите указанную сумму в долларах.



Немедленно получите 5 долларов.