



ЭТО САМОЕ...

Правила к игре, у которой почти нет правил

ОБЗОР

Всю свою жизнь ты готовился к этой игре: все просмотренные фильмы и телешоу, все прослушанные песни, все посещённые места, все прочтённые книги, все съеденные блюда, все известные тебе люди – всё это поможет тебе выиграть. Настало время пустить в дело накопленные знания по полной!

В игре «Это самое...» игроки по очереди должны перечислять всё из категорий вроде «Все динозавры» или «Все мыльные оперы». Если не сможешь назвать что-то новое, смени категорию или заberi карту в качестве штрафа. Наказывай сомнительные ответы друзей судейскими картами и помни: чтобы одержать победу, тебе нужно набрать как можно меньше штрафных карт к моменту, когда кончится общая колода. Вперёд, к успеху!

СОСТАВ ИГРЫ



250 карт категорий



10 судейских карт
(лицо/оборот)

ПОДГОТОВКА

- ① Перемешай все карты категорий.
- ② Раздай игрокам по **3 карты** лицевой стороной вниз.
 - Если хочешь дать игроку фору (например, ребёнку), выдай ему одну или две дополнительные карты.
 - Если игрок – эксперт, выдай ему только две карты или даже меньше.
- ③ Раздай каждому игроку **1 судейскую карту**. Остальные такие карты верни в коробку.

- ④ Составь **общую колоду** из карт категорий в зависимости от числа игроков:

ЧИСЛО ИГРОКОВ	ЧИСЛО КАРТ В КОЛОДЕ (по 3 на игрока)
2	6
3	9
4	12
5	15
10	30

Остальные карты верни в коробку.

- ⑤ В центр стола положи **две карты** с верха общей колоды лицевой стороной вверх – это **начальные категории**.
- ⑥ Первым игроком станет тот, кто последним читал книгу.



КАТЕГОРИИ

ОБЩАЯ КОЛОДА



ТВОЯ СУДЕЙСКАЯ КАРТА

ТВОЯ РУКА



ЧЬЯ-ТО ЕЩЁ РУКА

КАК ИГРАТЬ

В свой ход сделай две простые вещи...
Нет, на самом деле, одну простую вещь,
просто два раза:

- Озвучь нечто подходящее под **одну карту категории** в центре стола.
- Озвучь нечто подходящее под категорию **второй карты**.



Можно называть: русские и иностранные названия и имена, однокоренные слова, общих знакомых (если за столом их знают хотя бы двое). **Нельзя называть:** то, что кто-то уже назвал до тебя. Затем ходит следующий игрок по часовой стрелке. Если ты не можешь ничего назвать на категорию, выбери одно из двух для каждой такой категории отдельно:

① Смени категорию

Выложи карту с руки на карту категории, для которой не можешь подобрать ответ. Затем озвучь нечто подходящее под новую категорию. Пользуйся этим правом осторожно, ведь после смены категории **ты не берёшь новую карту.**

② Получи штраф

Возьми карту категории, к которой не можешь подобрать ответ (а также все карты под ней), и положи её перед собой в качестве штрафа. Выложи верхнюю карту из общей колоды в центр стола – это будет новая категория. Можешь не называть ничего из новой категории, если не хочешь.

Карты категорий не меняются до тех пор, пока их не заменят или не заберут в качестве штрафа.



Бонус: на случай если ты можешь назвать что-то из двух категорий сразу

Если в течение своего хода ты назовёшь нечто подходящее к обеим категориям одновременно, то сможешь выбрать **1 бонус**:



- 1 Сбрось одну из своих штрафных карт.
- 2 Возьми на руку карту из общей колоды, а затем выложи из колоды карту третьей категории в центр стола.

Теперь игрокам придётся давать ответы ко всем трём категориям. Если игрок получит штраф и заберёт одну из стопок, не выкладывая ей карту на замену и просто вернитесь к обычной игре с двумя картами.

У ВАС ДЕСЯТЬ СЕКУНД!

Постарайся уложиться примерно в десять секунд. Если кто-то слишком тормозит, не стесняйся начать обратный отсчёт. В том случае, если отсчёт кончится, а игрок так и не успел придумать ответ, ему придётся взять штраф за ту категорию, с которой ему не удалось справиться.



СУДЕЙСКИЕ КАРТЫ

Любой игрок может разыграть судебную карту, если его соперник даёт ответ, который по какой-то причине ощущается как жульничество – например, если игрок ход за ходом называет отдельные модели машин для категории «*Всё, у чего есть колёса*». И уж точно воспользуйся судебной картой, если игрок повторяет чей-то ответ.



Если это **первое нарушение** игрока, судебная карта разыгрывается жёлтой стороной вверх в качестве предупреждения. Если же игрок **нарушает правила во второй раз**, переверни эту карту (даже если сыграл её не ты) красной стороной вверх – и этот игрок немедленно получает штраф. За одно нарушение может быть сыграна или перевернута одна судебная карта. После штрафа верните **все судебские карты** их обладателям.

ПОДХОДЯЩИЕ ОТВЕТЫ

Несмотря на широту каждой отдельной категории, все они обозначены чётко. «Все капитаны» – это именно капитаны, не больше и не меньше. Если персонаж не является капитаном, ответ не подходит. Например, сквайр Трелони назвал себя адмиралом, но не был капитаном.

ЗОЛОТОЕ ПРАВИЛО:
Не теряйте самообладания.

ДОПОЛНИТЕЛЬНОЕ ПРАВИЛО:
Вашим друзьям решать, подходит ли ваш ответ.



КОНЕЦ ИГРЫ

Партия идёт до тех пор, пока кто-то из игроков не получит штраф, а в общей колоде категорий не останется карт.

Побеждает игрок, у которого меньше всего штрафных карт! В случае ничьей побеждает игрок с наибольшим количеством карт **на руке**. Если и тогда сохраняется ничья, игроки должны выйти на финальное противостояние, взяв две случайные карты категорий из коробки. Тот, кто последним даст ответ к каждой категории, наконец одержит победу!



ДРУГИЕ СПОСОБЫ ИГРЫ

Нет неправильного способа играть в «Это самое...». Смените правила, повысьте ставки, объединитесь против самого эрудированного игрока в других режимах игры. По адресу <https://hobbygames.ru/jeto-samoe> вы найдёте правила к этим режимам.



НУ И ЭТО САМОЕ...

Вам понравилось играть в «Это самое...»? Чудесно! Ради того всё и затевалось! Пожалуйста, расскажите нам о вашей любимой комбинации категорий, поделитесь удивительно остроумными ответами или доверьте нам особенные воспоминания, созданные благодаря нашей игре. Мы делаем игры именно для того, чтобы люди могли запечатлеть такие моменты в памяти. Найдите нас по тегу **@FloodgateGames**, мы есть практически на всех платформах.

Как-то так играется «Это самое...»

- 1 Перемешай колоду карт категорий и раздай каждому игроку три карты.
- 2 Раздай каждому игроку одну судейскую карту.
- 3 Составь колоду из карт категорий (по 3 карты на игрока) и положи её лицевой стороной вниз в центре стола. Затем раскрой две верхние карты.
- 4 Первым игроком станет тот, кто последним читал книгу. Право хода передаётся по часовой стрелке.
- 5 В свой ход назови что-то подходящее для каждой категории по отдельности (или ко двум одновременно). Если не можешь, выбери:
 - либо замени карту категории, выложив на неё карту с руки, и назови подходящий к ней ответ;
 - либо возьми карту категории (и все лежащие под ней) в качестве штрафа, выложи на замену ей карту из общей колоды и, если хочешь, назови ответ к ней.
- 6 Игра заканчивается, когда общая колода закончилась и любой игрок берёт штраф из центра стола.
- 7 Побеждает игрок, у которого меньше всего штрафных карт!

Судейские карты: что делать с жуликами

- На первый раз разыграй судейскую карту жёлтой стороной вверх в качестве предупреждения.
- На второй раз переверни карту красной стороной вверх, и тогда ему придётся взять карту категории (и всю стопку под ней) в качестве штрафа. После штрафа верните все судейские карты их владельцам.

Геймдизайнер: Нэйтан Торнтон. Разработчики: Бен Харкинс, Иэн Бёрдсуолл. Иллюстратор: Даниэль Дьюли. Дизайнер: Даниэль Дьюли. Редактор: Пэйдж Полински. Издатель: Floodgate Games. Плейтестеры: Кара Торнтон, Гриффин Торнтон, Мирабель Торнтон, Эмили Тинауи-Харкинс, Джош и Ванесса Сливкен, Дэн и Эбби Марта, Брайан и Сара Шрайер, Нэйт и Джессика Андерсон, Эван Педерсен, Рич Гейн, Сара Шуллер, Дженнифер Клоссон, Джеймс Олайся, Сет Хинклин, Родд Клоссон, а также студенты кафедры дизайна Колумбийского колледжа дизайна и искусств.



© 2023 Floodgate Games, LLC. All rights reserved. Floodgate Games – 8014 Highway 55 – #501 – Golden Valley, MN 55427 – United States UK Importer: Asmodee UK – 6 Waterbrook Road, Alton, GU34 2UD, UK EU Importer: Asmodee Nordics – Valseholmen 1 | 2650 Hvidovre – Denmark

Русское издание: ООО «Мир Хобби»

Общее руководство: Михаил Акулов. Руководство производством: Иван Попов. Директор издательского департамента: Александр Киселев. Главный редактор: Валентин Матюша. Выпускающий редактор: Павел Коврижкин. Дополнительная вычитка: Анастасия Егорова. Переводчик: Анна Яковлева. Главный дизайнер-верстальщик: Иван Суховей. Дизайнер-верстальщик: Евгений Загатин. Корректор: Наталья Валько. Лицензионный менеджер: Иван Гудзовский. Игру тестировали: Елена Ворноскова, Егор Бережков, Марина Кузнецова, Андрей Виннер



Особая благодарность выражается Илье Карпинскому. Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены. © 2024 ООО «Мир Хобби». Все права защищены. Версия правил 1.0