

ДОРОЖНЫЕ  
РАБОТЫ

ЭРРАТА



# БАЗОВАЯ ИГРА

Изменённую версию правил базовой игры можно скачать по этой [ссылке](#). Далее кратко описаны важные изменения.

## СЕТИ И ВОКЗАЛЫ

Пример на странице 7 был обновлён, чтобы показать, что при подсчёте очков за размещение фишек вокзалы **не прерывают сети**.

### ВОКЗАЛЫ

Непрерывная цепь из 1 или нескольких фрагментов шоссе или железной дороги на одном или нескольких тайлах называется «сетью».



На вокзалах сети шоссе и железных дорог пересекаются, поэтому там путешественники могут сменить транспорт. При подсчёте очков за размещение фишек **вокзалы не разрывают сети**.

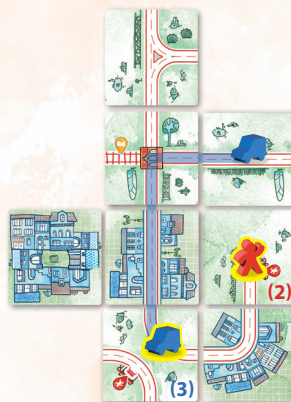


1

Сейчас третий раунд, и в активной зоне 2 жетона размещения: путешественника и машины.

2

**Диана** размещает фишку путешественника на тайле, который она разместила в предыдущих раундах. В этой сети нет других путешественников, поэтому она получает 1 очко престижа.



3

**Диана** также может разместить фишку машины. Она решает выложить её на тайл, размещённый в этом раунде. В этой сети есть другая машина, поэтому **Диана** получает  $1 + 1 = 2$  очка престижа.

Обратите внимание, что вокзал не прерывает сеть, соединяющую 2 фишки машин.

## ОЧКИ ЗА ФИШКИ ЗВЁЗД

За каждую неиспользованную фишку звезды в вашем запасе в конце игры вы получаете по 1 очку престижа. Это правило было добавлено в соответствующие разделы на страницах 9 и 12.

## ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЗАДАНИЙ В ОДИНОЧНОЙ ИГРЕ

Рекорды по очкам престижа на странице 11 относятся к играм **без тайлов заданий**. В одиночной игре с заданиями **каждый рекорд** повышается на 10 очков (вы должны набрать на 10 очков больше, чем указано). Это уточнение было добавлено в правила на страницу 11.

# ДОПОЛНЕНИЯ

## ВСЕ ДОПОЛНЕНИЯ

### ОДИНОЧНАЯ ИГРА

В одиночной игре используются только 3 столбца: по одному с 2 и 4 тайлами, а также один с 3 тайлами. При игре с дополнением в столбец с 3 тайлами выкладываются **2 тайла дополнения и 1 тайл базовой игры**. Это уточнение было добавлено в раздел подготовки к раунду в правила каждого дополнения.

## ДОПОЛНЕНИЕ «НОВЫЕ ПУТИ»

### ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ОСОБЫХ ФИШЕК С ДРУГИМИ ДОПОЛНЕНИЯМИ

«Новые пути» — это единственное дополнение, которое можно сочетать с любым другим дополнением. Новые тайлы заданий из «Новых путей» используются по тем же правилам, что задания базовой игры или любого другого дополнения. Это относится и к **особым фишкам**: их тоже можно использовать при игре с другими дополнениями. Это уточнение было добавлено в соответствующий раздел [правил](#) этого дополнения.

## ДОПОЛНЕНИЕ «КАНАЛЫ»



### ПОЛУЧЕНИЕ ОЧКОВ ПРЕСТИЖА ЗА ГОНДОЛЫ

При размещении гондолы вы можете получить **больше 5 очков престижа**: в отличие от других фишек, у гондол нет никаких ограничений. Для ясности это уточнение было добавлено в соответствующий раздел [правил](#) этого дополнения.

## ОДИНОЧНАЯ ИГРА: ИСПЫТАНИЕ «ГОРОД КАНАЛОВ»

Испытание «Город каналов» для одиночной игры стало проще и понятнее. Теперь условие миссии звучит так: *«Хотя бы 1 тайл района должен быть полностью окружён тайлами с каналами»*.

## ДОПОЛНЕНИЕ «ПУСТЫНЯ»



### ПОЛУЧЕНИЕ ОЧКОВ ПРЕСТИЖА ЗА ВЕРБЛЮДОВ

При размещении верблюда, как и большинства других фишек, вы можете получить **максимум 5 очков престижа**. Это уточнение было добавлено в соответствующий раздел [правил](#) этого дополнения.

# ДОПОЛНЕНИЯ

## ДОПОЛНЕНИЕ «ДЕРЕВНЯ»

### ДОБАВЛЕНИЕ ФИШЕК ЖИВОТНЫХ ПРИ ПОДГОТОВКЕ К РАУНДУ

В начале каждого раунда фишка животного добавляется **к каждому столбцу**, даже если там остались фишки животных с прошлых раундов (так как этот столбец никто не выбрал). Выбрав столбец, вы забираете себе все **добавленные к нему фишки животных**. Это уточнение было добавлено в соответствующий раздел [правил](#) этого дополнения.

### РАЗМЕЩЕНИЕ ЖИВОТНЫХ БЕЗ ПУСТЫХ АМБАРОВ

Такая ситуация маловероятна, однако если при размещении животных на ваших тайлах **нет пустых амбаров**, верните все ваши неразмещённые фишки животных в мешочек. Вы не можете оставить их на следующий ход. Это уточнение было добавлено в соответствующий раздел правил этого дополнения.



### ПОЛУЧЕНИЕ ОЧКОВ ПРЕСТИЖА ЗА ЖИВОТНЫХ

При размещении животных, как и большинства других фишек, вы можете получить **максимум 5 очков престижа**. Это уточнение было добавлено в соответствующий раздел правил дополнения.

## ДОПОЛНЕНИЕ «ПАМЯТНИКИ»



### ПЕРЕМЕЩЕНИЕ АРХЕОЛОГА

Правило перемещения археолога **по железной дороге** на [странице 2](#) было слегка изменено: *«Потратив 1 очко действия, вы можете переместить вашего археолога по железной дороге на тайл с вокзалом и/или пустым местом раскопок».*

В этот раздел также было добавлено ещё одно уточнение: если на пути археолога встречается **вокзал**, то он должен на нём **остановиться**. Чтобы продолжить путь, вы снова должны будете потратить **1 очко действия**.