

МИР ВИНОДЕЛИЯ

Правила для одиночной игры с Буратино

Авторы: Мортен Монрад Педерсен и Дэвид Стадли при участии Ливе Шойгельса

СОСТАВ ИГРЫ

16 карт Буратино



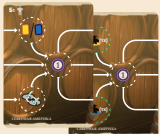
2 памятки



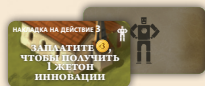
2 карты обмена опытом для Буратино (в Австралии и Океании)



1 специальная карта со шкалой славы (в Северной Америке)



1 накладку для действия «З»




2 обновлённых жетона инноваций «*З» и «*О»



1 накладку для диаграммы обмена



Компоненты Буратино отмечены 

ОБ ИГРЕ

Данные правила позволяют вам сыграть в «Мир виноделия» в одиночку, используя виртуального соперника по имени Буратино.

У Буратино есть собственные рабочие, которых он выставляет на клетки действий. Он может приобретать влияние и жетоны инноваций, участвовать с вами в событиях и вести с вами обмен.



На самом деле, данный режим — это обычная игра вдвоём, при этом Буратино действует по своим правилам. Если не указано иное, то правила игры для нескольких игроков остаются без изменений.

Примечание автора: обычно виртуальных соперников для игры в одиночном режиме, принимающих решения самостоятельно, мы называем Автомой.

*Однако мы подумали, что полностью независимый от вас виртуальный соперник не впишется в идею командного режима, поэтому вы будете **частично контролирувать** Буратино.*

*Автома получила своё имя в честь итальянского слова **automa** — «автомат», а Буратино мы назвали в честь итальянского слова **burattino**, означающего «тряпичная кукла».*

ПОДГОТОВКА

- 1 Положите фишку влияния  на клетку с надписью «одиночная».
- 2 Положите накладку для действия «З» на это действие («Получите жетоны инноваций»).
- 3 Замените жетоны инноваций «З» и «О» на жетоны инноваций «*З» и «*О» для Буратино.
- 4 Положите накладку на диаграмму обмена в нижнем левом углу поля.
- 5 Подготовьтесь к игре как обычно. Подготовка Буратино заключается **только в следующем**:
 - а. Выдайте Буратино 8 обычных рабочих неиспользующихся цветов.
 - б. Положите его фишку ПО на отметку .
 - в. Соберите ему начальную руку, взяв по 1 случайной карте каждого типа: лозы, заказа, летнего гостя, зимнего гостя и постройки (если используете). Положите их лицевой стороной вверх.
 - г. Перемешайте карты Буратино и положите получившуюся колоду лицевой стороной вниз.



БУРАТИНО

Буратино считается игроком, однако следует упрощённым правилам.

Если Буратино требуется принять решение, **сделайте это за него**.

У Буратино есть собственный запас лир. Он может получить лиры, только взяв карту Буратино (что приносит ему по €3 за сезон) либо совершив с вами обмен.

На руке у Буратино всегда 4 карты (5, если используете постройки), которые он никогда сам не использует.

КАРТЫ ГОСТЕЙ

Если вы разыграли карту гостя, чей эффект распространяется на других игроков, то:

- Буратино ничего не теряет и не получает.
- Если вы должны что-то ему отдать, сбросьте это.
- Он никогда ничего не отдаёт вам напрямую.
- Если карта позволяет другим игрокам или требует от них что-то сделать или иметь что-то конкретное, то вы решаете, делает/имеет это Буратино или нет. В этом случае он игнорирует любые требования.

КАРТЫ СОБЫТИЙ





Вы решаете, будет ли Буратино принимать участие в событии и когда. Если вы решите, что Буратино должен выполнить свою часть задания на карте события, то он игнорирует любые конкретные требования и платит €4 за выполнение задания.

Буратино никогда ничего не получает за выполнение своей части задания, кроме влияния.

Примечание: Буратино может выполнить свою часть задания, только заплатив €4.

ОБМЕН

Выставив своего старшего рабочего на то же действие, где находится любой рабочий Буратино, вы можете выполнить одно из следующего:

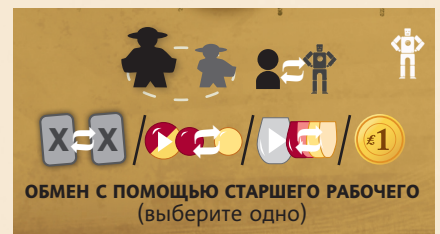
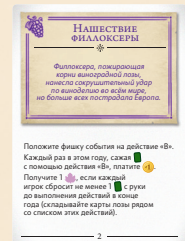
-  — Обменяйте любое количество карт на вашей руке на то же количество карт на руке у Буратино.
-  — Один раз ферментируйте 1 виноград в вашей давильне, затем можете изменить его цвет.
-  — Один раз выдержите 1 вино в вашем погребе, затем можете поменять его сорт.
-  — Возьмите €1 у Буратино или отдайте ему €1.

Пример розыгрыша карты гостя:
вы разыграли карту «Группа добровольцев».

Вы решили, что Буратино «посадит» лозу, поэтому вы получаете €2, а он не делает ничего.

Пример розыгрыша карты события:
в данный момент в Европе разыгрывается событие «Нашествие филлоксеры».

Вы сбрасываете карту лозы, а Буратино платит €4, как если бы тоже сбросил карту лозы. За это вы получаете 1 влияние.



Годы, сезоны и ходы


Буратино следует особым правилам для сезонов. Вы тоже играете по немного изменённым правилам, приведённым ниже. Буратино не пасует, он переходит от одного сезона к другому одновременно с вами.


ВЕСНА И ОСЕНЬ


Весной вы не можете выставить свою фишку петуха на тот же бонус, который выбрали в прошлом году.

Осенью не перемещайте свою фишку петуха во внутренний круг, чтобы не забыть, какой бонус вам будет недоступен следующей весной. Осенний бонус вы всё равно получаете.

ЛЕТО И ЗИМА

Первым делом летом и зимой возьмите карту из колоды Буратино и дайте ему , как указано в верхней части карты.

8 овальных клеток на карте соответствуют 8 действиям текущего сезона на поле. Выставьте по 1 рабочему Буратино на каждое действие, отмеченное . Выставление рабочих ничего ему не приносит.

Буратино в любой момент может заплатить  и забрать 1 своего рабочего, чтобы освободить для вас клетку, занятую этим рабочим. Он может делать это неоднократно.

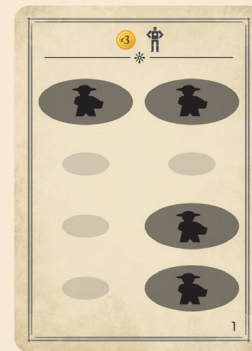
Действия «З» и «Р» — «Внедрите инновацию» и «Получите влияние»:

- Один раз за сезон **Буратино** может выполнить действия «З» и «Р», заплатив требуемое количество лир, но не выставляя рабочего. Платить он может только своими лирами.
- Выполняя действия «З» и «Р», **вы** можете использовать для оплаты как свои лиры, так и лиры Буратино, в любом сочетании. Это касается и оплаты выставления рабочего, если она есть.
- Если **Буратино** кладёт овальный жетон на клетку со стоимостью размещения, он оплачивает размещение своими лирами.
- Если **любой из вас** кладёт овальный жетон на клетку с бонусом размещения, вы получаете этот бонус, а Буратино — нет.
- Если **Буратино** выполняет улучшенные действия «З» и «Р», он получает скидку за жетон инновации. *Примечание: если Буратино выполняет улучшенное действие «Р», то вы не получаете бесплатную постройку.*

КОНЕЦ ГОДА

Выполняя шаг «Сбросьте карты сверх 5», сперва сделайте это для себя, затем проделайте следующие действия с картами на руке Буратино:

- Сбросьте сколько угодно карт с его руки.
- Выдайте ему новые карты по одной, каждый раз выбирая карту того типа, которого у него ещё нет.
- Продолжайте, пока у него не будет 4 карты (5, если используете постройку).






Примечание автора: Буратино никогда не берёт карту того типа, который у него уже есть, однако у него может быть несколько карт одного типа, если ранее вы совершали обмен с ним, передав их.

КОЛОДЫ СОБЫТИЙ

При игре с Буратино события в некоторых частях света разыгрываются по особым правилам.

АФРИКА

Буратино может заплатить , чтобы пожертвовать до 3 ресурсов для выполнения общей цели, **используя карты на своей руке**. Если он это сделает, то после выполнения цели вы получите  дополнительно.

Примечание: это исключение из обычных правил для Буратино. Для того чтобы сделать «пожертвование» в Африке, ему на самом деле придётся отдать карты с руки, а не только заплатить .


Азия

Нет дополнительных правил.


ЕВРОПА


Буратино не получает карт личных целей.


ЗЕЛЕНОЗЕМЬЕ

Действия на картах событий доступны только вам. В отличие от обычных правил для Буратино, он не может заплатить , чтобы принять участие в событии.


АВСТРАЛИЯ И ОКЕАНИЯ

Подготовка: Буратино получает случайную карту  обмена опытом.



Если в результате перемещения ваша фишка помощи оказалась на клетке шкалы с символом , то Буратино не получает указанный бонус. Вместо этого он 1 раз перемещает фишку помощи по своей шкале.

Заплатив  за выполнение задания на карте события, он 1 раз перемещает фишку помощи по своей шкале.

СЕВЕРНАЯ АМЕРИКА

Подготовка: при подготовке шкалы славы замените карту «Б» картой «Б ». У Буратино нет фишки славы.

ЮЖНАЯ АМЕРИКА

Определяя того из вас, у кого меньше , помните, что у Буратино всегда .

Будучи игроком, Буратино может **иметь** карту персонажа, однако никаких связанных с ней преимуществ он не получает.

Совершая обмен с Буратино, вы получаете дополнительную возможность: обменяйте карту своего персонажа на карту персонажа Буратино.

УРОВНИ СЛОЖНОСТИ

Если вы захотите изменить сложность игры, выберите один из указанных ниже вариантов.

Примечание автора: названия уровней сложности соответствуют популярным названиям размеров винных бутылок в порядке увеличения объёма.

Деми: нет ограничений по шкале пробуждения — вы можете каждый год выбирать один и тот же весенний бонус.

Стандарт: без изменений.

Магнум: каждый весенний бонус на шкале пробуждения вы можете использовать только 1 раз. При подготовке положите по 1 стеклянному жетону на каждый весенний бонус. Весной вы можете выставить свою фишку петуха только на бонус, закрытый стеклянным жетоном, затем сбросьте этот жетон.

Двойной Магнум: используйте правила для «Магнума», но при подготовке не используйте накладку для действия «3» и не заменяйте жетон инновации «3» жетоном Буратино.

Империал: при подготовке положите фишку влияния на отметку «2» (на 2 клетки левее «одиночной»).

Салманазар: игра завершается после 5-го года, а не 6-го.

НЕСОВМЕСТИМЫЕ КАРТЫ

Летние гости



Новые посетители

Постройки

