



# ТИРАНЫ ПОДЗЕМЬЯ

# Локации Подземья

Подземье — это королевство, расположенное под землёй и состоящее из пещер и тоннелей, опутывающих весь мир. Оно включает в себя множество загадочных и диковинных мест, о которых кратко рассказывается в данном приложении.

## АРАУМИКОС

---

### ГИГАНТСКИЙ ГРИБ

Этот гриб величиной с целое королевство располагается под Высшим лесом, разрастаясь глубоко под землёй. Считается, что Араумикос — древнейший живой организм во всём Фейруне.

## БЛИНГДЕНСТОУН

---

### ПЕЩЕРЫ ГЛУБИННЫХ ГНОМОВ

Примерно сто лет тому назад несколько тысяч свирфнеблинов (глубинных гномов) провозгласили Блингденстоун своим домом. Но мирному существованию пришёл конец, когда захватившие власть дроу поработили их. Недавно свирфнеблины вернулись в эти края, намереваясь восстановить права на землю. Поскольку дроу известно местонахождение Блингденстоуна, весьма сомнительно, что поселению удастся вернуть былое величие и роскошь.

## БУИЙРАНДИН

---

### РАЗРУШЕННОЕ ПОСЕЛЕНИЕ ДРОУ

Буйрандин был крохотным поселением дроу у северного подножия гор Мечей. Иллитиды уничтожили слабый анклав дроу, и ныне на его месте небольшой клан крюкастых ужасов устроил своё логово.

## ВЕЧНОГОРЯЩИЙ

---

### ВУЛКАНИЧЕСКАЯ ТРЕЩИНА

Глубоко под руинами Сандабара находится вулканический разлом, известный как Вечногорящий — раскалённый источник магической силы, необходимой для кузниц dwarфов — и поколениями оберегаемый как зеница ока. Он столь дорог dwarфам, что его охраняли куда строже, чем город на поверхности, позволив Сандабару, где проживало много людей, пасть и превратиться в руины. После того как осаду удалось остановить, dwarфы пришли заявить свои права на город, который теперь используется лишь в качестве крепости для обороны бесценного Вечногорящего.

## ГАУНТЛГРИМ

---

### КОРОЛЕВСТВО ЩИТОВЫХ ДВАРФОВ

О подземном городе dwarфов веками слагали легенды. Dwarфы считали его давно утраченным, но недавно вновь отыскали и теперь упорно возвращают ему былое величие. Массивные врата Гаунтлгрима запечатаны для всех, кроме dwarфов Делзуна.

## ГРАКЛСТАХ

---

### ЦИТАДЕЛЬ ДУЭРГАРОВ

На первый взгляд, дуэргарский город Граклстах напоминает нечто inferнальное. Главная каверна поросла гигантскими сталагмитами, выдолбленными изнутри и превращёнными в огромные плавильни. Город озаряет яркое пламя горнил и тусклый отблеск раскалённого металла, воздух наполнен шипящим паром, зловонным дымом и стуком неустанно работающих молотов. И хотя население Граклстаха искусно во многих ремёслах, именно кузнечное дело стало его главным занятием.

## ДЖАЧАЛКИН

---

### РАЗРУШЕННЫЙ ГОРОД ДРОУ

Джачалкин был разрушен до основания в результате набега захватчиков из города дроу Маэралина. После этого власть над городом перешла к гильдии Джаэзред Чолссин и её покровителю — теневому дракону.

## ЗАЛЫ ОПУСТОЩАЮЩЕГО ЛЕГИОНА

---

### РУИНЫ ДВАРФОВ, ЗАХВАЧЕННЫЕ ДЕМОНАМИ

После того как королевство dwarфов Аммариндар кануло в небытие, владыки демонов собрали в его просторных залах войско танарукков, помеси орков и демонов. Аммариндар, некогда связанный с поверхностью посредством нижних ярусов твердыни Хеллгейт, спустя десять лет распрей, начавшихся после исчезновения предводителя войска, оказался отрезан от поверхности. Сегодня во главе танарукков Аммариндара стоит Верховный военный вождь Гиирвокс. Время от времени танаруки нападают на своих соседей или служат наёмниками.

## ЗМЕЯЩИЕСЯ ТОННЕЛИ

---

### КОМПЛЕКС ТОННЕЛЕЙ ПОДЗЕМЬЯ

Говорят, что обширную сеть извивающихся тоннелей возле Блингденстоуна под названием Змеящиеся тоннели много лет тому назад оставило после себя множество лиловых червей. Теперь там обитает несколько больших банд кобольдов, которые выбирают на поверхность где-то у истока реки Гоблинов.

## КАНАГЛИМ

---

### ЗАБРОШЕННЫЙ ГОРОД ДВАРФОВ

Глубоко под руинами города протекает чёрная река, которая, как считается, где-то на поверхности впадает в реку Стикс. Когда запас воды в Канаглиме иссяк, dwarфы вырыли глубокий колодец и по незнанию добрались до вод забвения. Те из них, кто оказались слишком упрямыми, чтобы бежать, попросту позабыли о том, где их дом, и ушли скитаться во тьму.

## КРЕПОСТЬ КЛАНА КАМЕННОЙ ШАХТЫ

---

### КРЕПОСТЬ ДВАРФОВ

Клан Каменной шахты испокон веку относился к исчезающему виду разрозненных кланов dwarфов, ведущих преимущественно замкнутый образ жизни. Множество тоннелей вокруг крепости заброшены, а отдалённые гроты нередко приходится охранять от любопытных. Длинный тоннель соединяет крепость с Тронхолдом, цитаделью на поверхности, на которую клан также заявляет свои права.

## ЛАБИРИНТ

---

### КОМПЛЕКС ТОННЕЛЕЙ ПОДЗЕМЬЯ

К югу от Тёмного озера расположился просторный край под названием Лабиринт. В его извилистых тоннелях бродят минотавры и прочие адепты тёмного владыки Бафомета. Лабиринт стоит на пути из Скаллпорта в Граклстах, Мензоберранзан и другие города Северного Подземья. Торговцы, продающие свои товары в этих городах, используют пару менее запутанных и хорошо размеченных маршрутов, но всякий, кто отклонится от известного пути, скорее всего, напрочь заблудится и умрёт от голода.

## ЛЛАСЕРЕЛЛИН

---

### ГОРОД СВЕЖЕВАТЕЛЕЙ РАЗУМА

Немногое известно о тайном прибежище иллитидов. Единственным, с кем они установили контакт и даже отметили столетие альянса, стал змеиный народ юань-ти из города Сс'зураасс'ни.



## МАНТОЛ-ДЕРИТ

---

### НЕЛЕГАЛЬНЫЙ ТОРГОВЫЙ ПУНКТ

Мантол-Дерит — скрытый комплекс пещер, где дроу, дуэргары, свирфнеблины и обитатели поверхности заключают сделки. Здесь старые межрасовые распри забыты во имя торговли и взаимной выгоды. Лишь немногим известно местонахождение Мантол-Дерита, а его ворота надёжно охраняются.

## МЕНЗОБЕРРАНЗАН

---

### ГОРОД ДРОУ

Мензоберранзан — образцовый город дроу, разделённый на несколько Великих Домов, управляют которым жрицы Ллос. Предательства и убийства здесь в чести, а коварство и подозрительность — признак благородных кровей. Дроу из Мензоберранзана ненавидят и боятся все без исключений, а те в свою очередь смотрят на соседей свысока и с вызовом.

## МОСТ ЧЕРЕЗ ВЕЛИКИЙ РАЗЛОМ

---

### ШЕДЕВР ИНЖЕНЕРНОГО ИСКУССТВА ДВАРФОВ

Это гладкая каменная арка без перил длиной более тысячи шагов, но шириной — всего шесть. Мост пересекает Великий разлом — грандиозное ущелье в Северном Подземье. Мост так искусно отполирован, словно вытесан из цельного камня. Тут и там его украшают причудливые старые руны, чьё значение неизвестно современным дварфам.

## РУИНЫ ДЕКАНТЕРА

---

### ДРЕВНИЕ НЕТЕРИЛЬСКИЕ РУИНЫ

Копи Декантера на западе великой пустоши Анаурок у подножия Серконечных гор, — это развалины давно разрушенной Нетерильской империи. Некогда именно здесь добывалось железо для нужд империи, а затем копи превратились в тайную лабораторию для магических экспериментов. Через тысячу лет после падения Нетерила чары спали, и ныне копи кишат гоблинами.



## СКАЛЛПОРТ

---

### ТЕНЕВОЙ ГОРОД ВОТЕРДИПА

Мрачный побратим светлого города Вотердипа, подземный Скаллпорт соединён с Подгорьем и великой рекой Подземья. Лордам Вотердипа приходится терпеть Скаллпорт, потому что иначе его безумие и хаос выльются на поверхность и уничтожат Сияющий город. Агенты Вотердипа следят за подземным городом, иногда выполняя там свои миссии, но всё же стараются не вмешиваться, пока жители Скаллпорта не начнут плести интриги против верхнего города.

## СС'ЗУРАСС'НИ

---

### ГОРОД ЮАНЬ-ТИ

Город отродий юань-ти расположился под северными склонами Змеиных холмов, примернов в 800 метрах под землёй. Каменные стены города своей резьбой напоминают пищеварительный тракт огромной змеи. Это жуткое впечатление усиливается удушающими кислотными испарениями, которые витают в воздухе и делают атмосферу там непригодной для непривычных к ней.



## ФАЭРЛИН

---

### ДРЕВНИЕ НЕТЕРИЛЬСКИЕ РУИНЫ

Под бескрайней пустошью Анаурок расположено то, что большинство обитателей поверхности зовёт Погребённым королевством, а учёные называют Фаэрлином. Сотни лет эти пещеры находились во владении чудовищных фаэриммов. Благодаря тому, что Погребённое королевство находится под руинами древнего Нетерила и отделившихся от него государств, в его недрах скрывается множество нетерильских сокровищ. Но страх повстречать фаэриммов останавливает многих любителей наживы от соблазна посетить эту часть Подземья, а о самом месте известно крайне мало.

## ЦЕНВИИЛИК

---

### ГОРОД ДЕРРО

Тайное поселение дерро расположено в Нижнем Подземье, проходя под границей между Верхним болотом и Змеиными холмами. Торговцы дерро из Ценвилика часто навещают в город юань-ти Сс'зураасс'ни.

## ЧЕД НАСАД

---

### РАЗРУШЕННОЕ ПОСЕЛЕНИЕ ДРОУ

Чед Насад был уничтожен войском дуэргаров, разрушивших отвердевшую паутину, формировавшую структуру города. В живых осталась лишь горстка представителей благородных домов, чьи жилища располагались в стенах пещеры и боковых кавернах, где им удалось укрыться от падавших обломков. В течение следующих ста лет большая часть города представляла собой руины, пока новый городской совет, возглавляемый Домом Тех'Кинреллз, не восстановил в нижнем городе некое подобие цивилизации. Однако правящие жрицы Мензоберранзана считают совет отвратительным, поскольку мужчины из Дома Тех'Кинреллз занимают равные или более высокие посты, чем женщины. Впрочем, эти патриархи не более чем марионетки, полностью подконтрольные гильдии Джаэзред Чолссин.

## ЧОЛССИН

---

### РАЗРУШЕННОЕ ПОСЕЛЕНИЕ ДРОУ

Возле северной оконечности гор Ровин находятся заброшенные руины Чолссина, нависающие над необъятной пропастью, в которой без конца завывает ледяной ветер. В своё время Чолссин был городом дроу, но пятнадцать веков тому назад клан теневых драконов напал на город и поработил его обитателей.

К настоящему времени в живых осталось лишь несколько потомков жителей Чолссина, но тайный дом искусных убийц-дроу Джаэзред Чолссин устроил в руинах свою секретную цитадель.



## Ч'ЧИТЛ

### КОРОЛЕВСТВО СВЕЖЕВАТЕЛЕЙ РАЗУМА

Некогда вполне цивилизованное поселение иллитидов, которым после смерти старшего мозга управлял совет старейшин, ныне Ч'читл — это искажённое королевство, вызывающее отвращение даже у других свежевателей разума. В результате магической катастрофы, произошедшей сотню лет тому назад, трое старейшин объединились в одно жуткое существо, которое вскоре стало новым правителем Ч'читла. Их безжизненные тела атрофировались, став частью пульсирующей массы серого вещества, пронизанной искрами голубого пламени.

Иллитиды, принадлежащие к коллективному разуму Ч'читла, обнаружили у себя экстраординарные магические и псионические способности, но городом овладело безумие. Другие иллитиды и близко не подходят к Ч'читлу из опасения заразиться магической хворью через псионический контакт.

## ЭРИНДЛИН

### РАЗРУШЕННЫЙ ГОРОД ДРОУ

Некогда процветающий город дроу, Эриндлин погряз в религиозных распрях и внешних угрозах. Он был разрушен более века тому назад в результате магической катастрофы, и с тех пор землетрясения, взрывы и всевозможные загадочные магические события происходят в так называемых пещерах Заклинаний Эриндлина. Пещеры влекут к себе желающих воспользоваться этим источником таинственной магии, но лишь немногим удаётся выжить после таких попыток.

## ЯТЧОЛ

### ПОСЕЛЕНИЕ ХИТИНОВ

Ятчол стал пристанищем для самой большой и наиболее сплочённой популяции хитинов — паукообразных гуманоидов, появившихся на свет в результате экспериментов дроу. В этом тёмном и мрачном месте господствует страшный гнев Ллос в облики холдритов — жрецов, которые ещё сильнее похожи на пауков, чем сами хитины. Хитины живут день за днём, не имея ни чёткого плана, ни структуры общества, но число их постепенно растёт, несмотря ни на что.