

SENJUTSU

БИТВА ЗА ЯПОНИЮ

ОТВЕТЫ НА ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

При выполнении эффекта «переместите кольцо камаэ не более чем на 2 ячейки», могу ли я переместить кольцо вперёд и назад через ячейку с концентрацией, чтобы вернуть кольцо в начальную ячейку, получив 2 жетона концентрации?

Если при перемещении кольца камаэ не используются линии, по которым можно перемещать кольцо только в одном направлении (см. ниже), то это разрешено.



Например, ученик может таким образом переместить кольцо камаэ между ячейками равновесия и агрессии, но не может переместить кольцо от ячейки решимости к ячейке равновесия и обратно, поскольку по линии от ячейки решимости к ячейке с концентрацией можно перемещать кольцо только в одном направлении (см. ниже).



Если на карте есть два эффекта перемещения, можно ли переместиться в разные стороны? Например, если на карте есть обязательное перемещение , за которым следует необязательное , могу ли я переместить своего персонажа  а затем  или оба перемещения должны быть в одном направлении?

Если это два разных эффекта перемещения, расположенные в разных строках на карте способности, вы можете выбрать другое направление для второго перемещения. Например, разыгрывая карту «Морская походка» [338], Вако может выбрать одно направление для эффекта с первой строки, а затем другое направление — для эффекта со второй строки.

Столкновение происходит, когда персонаж вынужден переместиться на клетку поля боя, занятую объектом местности или другим персонажем. Если на моей карте есть обязательное перемещение, например , и другой персонаж стоит на соседней клетке поля в направлении взгляда моего персонажа, могу ли я намеренно столкнуться с ним или мне нужно постараться избежать столкновения?

Вы всегда должны стараться избежать столкновения, если это возможно. В этом примере вы можете переместить своего персонажа  или . См. с. 16 книги правил.

Объекты местности добавляют блокирующие эффекты клеткам, на которых они находятся. Применимо ли это к тем клеткам, на которые могут перемещаться персонажи, например к клеткам с трупом или лодкой?

Клетки с объектами местности, на которые могут переместиться персонажи или ВП, не имеют блокирующих эффектов. Лодка, шипы и труп не добавляют блокирующих эффектов клеткам поля, на которых они находятся.

Насколько я понимаю, игрок должен объявить инициативу блокировки до того, как мгновенные карты окажутся «в игре». Если мой противник заявляет, что инициатива его блокировки равна 7, а я разыгрываю мгновенную заменяющую карту с атакой, инициатива которой равна 6, мой противник уже не сможет заблокировать эту атаку?

Мгновенные заменяющие карты  разыгрываются до выбора варианта инициативы (см. «Открытие карт» на с. 24 книги правил).

Ваш противник выбирает инициативу своей карты с защитой ПОСЛЕ того, как вы заменяете свою карту способности мгновенной заменяющей картой с атакой.

Может случиться так, что инициатива вашей новой карты способности с атакой окажется вне диапазона инициативы карты способности с защитой вашего противника.

Могу ли я разыграть мгновенную дополнительную карту, прежде чем будет выполнено условие «если успех»?

Нет. Мгновенные дополнительные карты разыгрываются сразу после выполнения условия «если успех» вашей основной карты способности. Разыграйте все эффекты мгновенной дополнительной карты, а затем вернитесь к основной карте способности.

Должен ли я предполагать, что условие «если успех» будет выполнено, прежде чем карты способностей будут разыграны?

Нет, вы ждёте, пока не будет выполнено условие «если успех» вашей карты способности, а затем можете разыграть мгновенную дополнительную карту.

Когда разыгрываются мгновенные заменяющие карты?

Мгновенные заменяющие карты разыгрываются после того, как карты открыты и оплачена любая обязательная концентрация. Любая концентрация, оплаченная за заменённую карту, возвращается. Мгновенные заменяющие карты нельзя разыграть после того, как был применён первый эффект с карты способности.

Если я получу  до того, как применю эффекты своей карты, изменит ли это мою инициативу?

Нет, инициатива не изменяется после открытия карт.

Могу ли я для эффекта  выбрать целью своего собственного персонажа?

Нет, символ  означает персонажа противника, это не может быть ваш собственный персонаж.

Если на карте имеется несколько  эффектов, могу ли я использовать их для разных персонажей?

Если эффект  не является атакой с тактической схемой (в этом случае любое поражение от атаки оказывает эффект), карта может воздействовать только на одну цель.

Если я заставлю соперника столкнуться с другим персонажем / объектом местности, сбросит ли он карту и пропустит ли свой ход?

Нет, это применимо только в том случае, если перемещение ВАШЕГО персонажа приводит к столкновению с другим персонажем / объектом местности в результате эффекта разыгрываемой ВАМИ карты.

Могу ли я разыграть карту, в результате которой мой персонаж столкнётся с другим персонажем / объектом местности?

Да.

В некоторых готовых личных колодах не 30 карт, так и должно быть?

Нет, это ошибка. Вы можете использовать указанные колоды как есть или добавлять/удалять карты, чтобы в результате получить колоду из 30 карт.

Если я разыграю «Оглушение» или «Распространяющийся яд» вместо карты способности в свой ход, чему будет равна моя инициатива?

Будет считаться, что ваша инициатива равна 0.

Если я разыгрываю эффект контратаки, обязательно ли он должен быть нацелен на атакующего меня персонажа?

Нет.

Если я разыгрываю карту, которая требует нахождения кольца камаз в определённой ячейке, и до розыгрыша её эффекта на моего персонажа влияет эффект, изменяющий его камаз, могу ли я всё ещё разыграть свою карту?

Да, ограничения на розыгрыш проверяются в фазе открытия карт.

Если я разыгрываю карту, инициатива которой зависит от расположения кольца камаз в той или иной ячейке, и до розыгрыша её эффекта на моего персонажа влияет эффект, изменяющий его камаз, изменит ли это мою инициативу?

Нет, инициатива, зависящая от ячейки камаз, не изменяется после открытия карт.

Если я разыгрываю карту с условием , и мой персонаж уже не будет находиться в , когда наступит очередь моего хода, могу ли я всё ещё разыграть свою карту?

Если карта имеет  в качестве обязательного условия для розыгрыша (см. «Ловушка лунного стрелка» [166]), то да, вы можете разыграть её. Выполнение условия проверяется в фазе открытия карт.

Если инициатива варьируется в зависимости от того, находится ли ваш персонаж в  (см. «Удар камой» [175]), то ваша инициатива не изменяется после открытия карт (как и в случае с ячейкой камаз, описанном выше).

Если на вашей карте есть эффекты, которые срабатывают, если ваш персонаж находится в  (см. «Захват цепью» [171]), эти эффекты НЕ срабатывают.

Когда оплачивается розыгрыш карты жетонами концентрации?

Необязательная трата концентрации происходит тогда, когда вы решаете использовать эффект.

Обязательная трата концентрации происходит при открытии карты способности. В вашем резерве должно быть достаточно жетонов концентрации, чтобы иметь возможность оплатить розыгрыш карты.

Если карта способности с обязательной тратой концентрации заменяется мгновенной заменяющей картой, потраченная концентрация возвращается (см. с. 13 книги правил).

Должна ли инициатива моей  карты совпадать с инициативой  карты противника, чтобы защита считалась успешной?

Да, это объясняется в разделе «Блокирующие эффекты» на с. 18: «Блокирующий эффект действует только во время инициативы, выбранной вами в начале хода», а затем подробно рассмотрено 3 ситуации, когда атакующий эффект может быть проигнорирован. Затем на следующей странице сказано: «Клетка поля боя блокируется только во время инициативы, выбранной защищающимся персонажем. При любой другой инициативе в течение хода клетка, являющаяся целью блокирующего эффекта защищающегося персонажа, не считается заблокированной».

У меня есть карта оружия «Блокировка тонфой» (076), но все 4 персонажа базовой игры не могут её использовать?

Во время кампании на Kickstarter были разблокированы наборы дополнительного оружия, мы добавили их в основную игру. Чтобы обеспечить равномерное распределение дополнительного оружия среди всех персонажей, некоторые из этих разблокированных карт могут использоваться (в соревновательном режиме) только персонажами из дополнений (см. ниже).

Скрещенные саи (068): Ассасин, Ниндзя.

Бросок посоха бо (067): Асигару, Монах, Онна-бугэйся, Вако.

Блокировка посохом бо (066): Асигару, Монах, Онна-бугэйся, Вако.

Блокировка тонфой (076): Ассасин, Ниндзя.

Захват камой (069): Ассасин, Ниндзя.

Однако вы можете свободно использовать любое оружие, какое захотите, если вы играете не в соревновательном режиме.

Этих персонажей можно найти в следующих дуэльных наборах:

Призрак в ночи — Ниндзя.

Тень под сталью — Ассасин и Асигару.

Надвигающаяся буря — Монах.

Когда сталкиваются миры — Вако.

Волк на пороге — Онна-бугэйся.



戦術

ПОСЛЕДНЕЕ ОБНОВЛЕНИЕ: ЯНВАРЬ 2024

SENJUTSU

БИТВА ЗА ЯПОНИЮ

ОТВЕТЫ НА ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ: КАРТЫ СПОСОБНОСТЕЙ

«Отражение дракона» (009) (карта Мастера нефритового ранга) позволяет выбрать карту способности нефритового или золотого ранга из стопки сброса противника и разыграть её как мгновенную заменяющую карту. Что, если в это время активна карта «Честность» (091)?

«Честность» не позволяет разыгрывать мгновенные заменяющие карты. Вы не сможете взять карту способности нефритового или золотого ранга из стопки сброса вашего противника, так как её нельзя будет разыграть.

Если я разыгрываю базовую карту моего персонажа, которая позволяет сделать шаг на 1 клетку в сочетании с 2 поворотами, могу ли сначала сделать 1 поворот, затем 1 шаг, а затем снова 1 поворот?

Да, но учитывайте, что оба поворота должны быть сделаны в одном и том же направлении (по часовой стрелке или против часовой стрелки).

Как действует карта «Железная воля (106)»?

Обычно, если ваша колода карт способностей пуста, но вам нужно взять из неё карту, вы обязаны получить 1 рану. Если «Железная воля» активна, вы не получаете рану.

Могут ли эффекты таких  карт, как «Горный переход» (049) и «Дымовая бомба» (172) быть заблокированы?

Нет, только  карты с тактической схемой могут быть заблокированы  картами.

Вопрос о картах оглушения при игре за Асигару и Хатико. Если я беру 2 карты в начале хода и одна из них — это оглушение, а другая — карта способности, должен ли я сбросить карту способности? Оглушение возвращается в стопку карт оглушения или помещается «в игру» для Хатико?

Вы должны выбрать карту оглушения для Хатико в качестве карты на этот ход. Эта карта помещается в игровую зону Хатико. Поскольку она считается выбранной для использования в этот ход, вторая карта способности сбрасывается. Однако если вы взяли 2 карты оглушения, обе они должны быть помещены «в игру» для Хатико, что отменяет обычный процесс выбора одной карты для использования в ход. После чего Хатико считается побеждённым, так как его количество карт оглушения в игре становится равно его пределу оглушения [2].

Если я разыгрываю карту Мастера «Сделка с тьмой» (014), могу ли я просмотреть верхние карты в своей колоде, если я нахожусь за пределами дальности от персонажа, выбранного целью?

Нет, любые эффекты, кроме перемещения, на картах с дальностью применяются только в том случае, если вы находитесь в пределах дальности от вашей цели.

Я не нашёл шестую карту «Отражение удара» (123). Сколько должно быть таких карт?

К сожалению, это ошибка, шестой копии карты «Отражение удара» не существует.

戦術

ПОСЛЕДНЕЕ ОБНОВЛЕНИЕ: ЯНВАРЬ 2024

SENJUTSU

БИТВА ЗА ЯПОНИЮ

ОТВЕТЫ НА ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ: СОЛО-РЕЖИМ

Может ли меняться стойка ВП в соло-режиме (оборонительная на наступательную и наоборот)?

Только если это указано в конкретном сценарии/испытании.

Если у ВП не осталось карт способностей, что мне делать?

Эта ситуация возникает, если ВП был вынужден сбросить карту способности с эффектом «Обновите колоду». Если колода ВП закончилась, а эффект обновления колоды не произошёл, перемешайте сброшенные карты способностей ВП, чтобы сформировать новую колоду, и продолжите игру как обычно. ВП в таких случаях не получают ран, как обычные игроки.

Как кровоточащие раны влияют на ВП?

Сбрасывайте карты с верха колоды ВП, как обычно. ВП не получают ран, когда их колоды заканчиваются.

Если ВП разыгрывает эффект перемещения с несколькими шагами/поворотами, должен ли он следовать правилу, согласно которому необходимо выбирать одно и то же направление для каждой части эффекта перемещения и делать шаги и повороты в одном и том же направлении?

Да.

SENJUTSU

БИТВА ЗА ЯПОНИЮ

ОТВЕТЫ НА ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ: КАМПАНИЯ

В сценарии «Нападение Асигару» карта «Отражение удара» (123) имеет символ подготовленной карты . Я начинаю игру с одной или с двумя картами «Отражение удара» в руке?

Вы можете взять лишь 1 экземпляр каждой подготовленной карты (см. с. 20 книги правил). Вам не обязательно начинать игру с картой «Отражение удара» в руке.

В сценариях книги кампании карты способностей могут получить или потерять статус подготовленных . Эта информация указана в подготовке колоды и применима только к конкретному сценарию.

Какие клетки поля боя я использую в качестве игровой зоны в сценарии «Разбойничья таверна»?

Используйте клетки отмеченные красным контуром в качестве игровой зоны поля боя. Жетоны ловушек используются для расширения поля боя и считаются обычными клетками поля, они также являются частью игровой зоны.

Как Асигару в сценарии «Осада крепости» делят карты для соло-режима (014), (015), (027) и (029)?

-  КАТАНА-АСИГАРУ 1:  (002), (014), (015), (027), (029).
ПРЕДПОЧТИТЕЛЬНОЕ ПОВЕДЕНИЕ: ПРАВО. СТОЙКА: ОБОРОНИТЕЛЬНАЯ.
-  КАТАНА-АСИГАРУ 2:  (005), (014), (015), (027), (029).
ПРЕДПОЧТИТЕЛЬНОЕ ПОВЕДЕНИЕ: ПРАВО. СТОЙКА: ОБОРОНИТЕЛЬНАЯ.
ПРЕДЕЛ РАН КАТАНА-АСИГАРУ — 3.

Замените карты для ВП Катана-асигару 2 на следующие карты для соло-режима: (005), (019), (024), (028) и (034).

В сценарии «Мечь воина» у Ронина есть выбор: перевязать раны девушки-воина или бросить её на произвол судьбы. Действительно ли при выборе первого варианта, я могу добавить в колоду по 1 экземпляру каждой  карты, уже находящейся в моей колоде?

Нет, это ошибка. Вы можете добавить лишь 1 экземпляр ЛЮБОЙ  карты, уже находящейся в вашей колоде.

