

Для детей

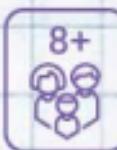
# Правила игры



Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.

## Собачьи дела

КОМПОНЕНТЫ:  
37 карточек



## Описание игры

«Элементарно! Для детей» – это кооперативная игра-детектив, в которой Вам нужно раскрыть преступление всем вместе при помощи информации на карточках. Анализируйте полученные сведения, открывайте нужные карточки и сбрасывайте те, которые, по Вашему мнению, не имеют отношения к делу.

Не просматривайте карточки,  
сначала прочтите правила!

## Цель игры

Восстановить картину  
преступления.

## Подготовка к игре

Отложите карточки с красной рамкой и не просматривайте их до конца игры.

- Прочитайте диалог отца и сына на стр. 2 и 3.
- Выньте карточки из пленки и переверните колоду так, чтобы карточка с зелёной рамкой оказалась внизу.
- Вытащите снизу карточку с зелёной рамкой (она будет сразу видна стороной 01), положите её в центр стола и перемешайте остальные карточки, не разглядывая их.
- Раздайте по 3 карточки каждому игроку.
- Оставшиеся карточки положите стопкой рубашкой вверх в центр стола.
- Выберите первого игрока.

(Звонок в дверь, звук приближающихся шагов, затем открывается дверь.)

Привет, Пау! Как прошёл день в школе? Заходи, еда уже на столе.

Отец

Я не могу, папа.

Почему?

Отец

2



Я только что наступил В собачью  
какашку, и теперь у меня обувь  
грязная.

Пау

Ты наступил В какашку? Где?

Отец

В парке. Такого раньше никогда  
не было – Все соседи по району  
Всегда убирают за своими питомцами!  
Мы должны Выяснить, почему  
это произошло!

Пау



## Ход игры

Игроки поочерёдно Выкладывают карточки  
либо В открытую В центр стола, если считают  
их Важными, либо Взакрытую В стопку сброса,  
если информация кажется им несущественной.

В свой ход каждый игрок выполняет одно  
из следующих действий:

А) РАСКРЫВАЕТ ИНФОРМАЦИЮ: Выберите  
карточку из руки и положите её на стол так,  
чтобы Все игроки могли прочитать, что на ней  
написано. Мы рекомендуем В этот момент  
зачитывать Вслух Всю информацию с карточки.  
Некоторые подсказки совершенно необходимы  
для раскрытия преступления.

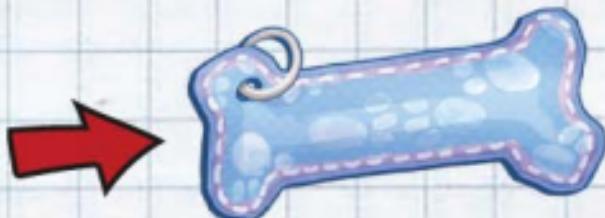
**Б) СБРАСЫВАЕТ КАРТОЧКУ:** Выберите карточку с руки и положите её рубашкой ВВерх В столку сброса. Вы не можете делиться информацией с этой карточки до того, как все остальные карточки будут разыграны. В конце игры каждая сброшенная карточка принесёт Вам по 1 дополнительному очку.

**ВАЖНО:** В конце игры как минимум 10 карточек должны лежать на столе лицевой стороной ВВерх.

В конце хода Возьмите карточку, если колода ещё не опустела.

Чтобы раскрыть дело, очень Важно обсуждать имеющуюся информацию. Постоянно проверяйте открытые подсказки и перечитывайте, что на них написано.

Вы не можете обсуждать информацию с карточек у Вас В руке, но можете произносить выделенные слова и текст В рамочке В виде собачьего медальона.



## Построение Версии случившегося

Когда все подсказки открыты или отправлены в сброс, игроки обсуждают имеющиеся у них сведения и все вместе выстраивают версию случившегося.

На этом этапе Вы можете без ограничений обсуждать информацию со сброшенных карточек, если Вы её запомнили.

## Проверка

Определившись с Версией случившегося, перейдите к ответам на вопросы.

Возьмите карточку «А» с красной рамкой и переворачивайте карточки с красной рамкой одну за другой, отвечая на вопросы на сторонах «Б», «В», «Г», «Д».

После того как Вы ответили на все вопросы, на сторонах «Е» и «Ж» прочтите, что произошло на самом деле.

Проверьте свои ответы на стороне «З» с подсчётом очков. Каждый правильный ответ приносит 2 очка. Каждая сброшенная карточка приносит по 1 дополнительному очку.

Подсчитайте свои очки, и на стороне «И» Вы узнаете, справились ли Вы с задачей на уровне Шерлока Холмса или Вам нужно ещё потренироваться в раскрытии преступлений.

Раскрыли дело сами?  
Подарите игру друзьям!

# Как Восстановить порядок карт

Перемешайте карточки с фиолетовой рубашкой и сложите их в виде стопки лицом вверх. Сверху положите карточку 01 стороной с зелёной рамкой вверх. Сложите карточки с красной рамкой в порядке от А до К и положите их сверху на получившуюся стопку.

**АВТОРЫ:** Жозеп Искьердо, Марти Лукас  
**и GDM Games**

**ИЛЛЮСТРАТОР:** Амелия Салес

**Редактор:** Полина Басалаева

**Корректор:** Анастасия Губанова

**Вёрстка:** Анастасия Ступак

**Технолог:** Юрий Хмелевской

**Руководитель редакции:** Анастасия Дурова

**Особая благодарность выражается  
Александру Пешкову и Екатерине Плужниковой.**



Больше интересных настольных игр  
для взрослых и детей на сайте компании  
«Стиль Жизни»

■ [WWW.LIFESTYLELTD.RU](http://WWW.LIFESTYLELTD.RU)