

Дополнительные сценарии

Пути славы

ПЕРВАЯ МИРОВАЯ ВОЙНА, 1914-1918

Автор: Тед Рейсер

1915

1916

1917

5.8 Сценарий «1915»

ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРА: этот короткий сценарий играется примерно 2 часа (вместе с расстановкой) и в основном сосредоточен на противостоянии Центральных держав и России. ЦД стоит опасаться действий союзников не только на Западе, но также помнить о возможном вступлении в войну Италии, появлении СЭС и высадке в Салониках. Использование этого сценария в качестве стартовой точки для полной кампании предлагает интересные решения для обеих сторон и снижает общее время игры примерно на 20%.

5.8.1 Сценарий заканчивается по тем же условиям, что описаны в пункте 5.5.1 правил игры, или по условиям короткой турнирной игры, то есть в конце осени 1915.

5.8.2 Условия победы в полной кампании со стартом в 1915 году описаны в пункте правил 5.5.2. Условия победы для турнирной игры следующие: игрок за ЦД побеждает, если у него 15 или более ПО в конце хода «Осень 1915» (7-й ход), в любом другом случае побеждает игрок за СО.

5.8.3 В начале сценария «1915» игровые жетоны располагаются следующим образом:

5.8.3.1 Поместите жетон хода в ячейку «Весна 1915» (5-й ход) на шкале ходов.

5.8.3.2 Поместите жетон ПО в ячейку «12» основной шкалы.

5.8.3.3 Поместите жетоны состояния войны ЦД и СО в ячейку «6» общей шкалы. А жетон общего состояния войны — в ячейку «12» общей шкалы.

5.8.3.4 Поместите ГЕР, АВ, БО, ТУР, СО, БР, ФР и РУС жетоны пополнений в ячейку «0» общей шкалы.

5.8.3.5 Поместите жетон ПО ЦД в России в ячейку «1» общей шкалы.

5.8.3.6 Поместите жетоны обязательного наступления ЦД и СО рядом с соответствующими таблицами.

5.8.3.7 Поместите жетон вступления США в ячейку «Нейтралитет США» на шкале вовлеченности.

5.8.3.8 Поместите жетон капитуляции России в ячейку «Боже, Царя храни!» на шкале капитуляции.

5.8.3.9 Каждый игрок размещает шесть жетонов действий рядом со своей таблицей раундов действий.

5.8.3.10 Поместите пять жетонов «Движ./атака» рядом с игроком за Центральные державы, так как его ход будет первым.

5.8.3.11 Поместите все остальные жетоны так, чтобы ими было удобно пользоваться.

5.8.4 В начале сценария «1915» соединения расставлены следующим образом:

ПРИМЕЧАНИЕ: соединения в скобках [как например, «(1 корпус)»] — ослабленные. Поместите их стороной с пониженной силой вверх.

Расстановка Центральных держав

Австро-Венгрия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД:

2 корпуса

Ячейка резерва ЦД: 3 корпуса

Восточный фронт

Краков: 1-я и 4-я армии, траншеи 1-го уровня

Мартин: 3-я армия

Мишкольц: (2-я армия)

Ужгород: 2 корпуса

Мункач: 7-я армия

Балканский фронт

Темешвар: 1 корпус

Нови-Сад: (5-я армия)

Сараево: (6-я армия)

Итальянский фронт

Тренто: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Филлах: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Триест: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Германия

Ячейка резерва ЦД: 3 корпуса

Западный фронт

Льеж: контроль ЦД, крепость уничтожена

Антверпен: контроль ЦД, крепость уничтожена

Брюссель: контроль ЦД

Остенде: 4-я армия, 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Камбре: 1-я, 2-я и 6-я армии, траншеи 1-го уровня

Седан: 3-я и 7-я армии, траншеи 2-го уровня

Мец: 5-я армия, 1 корпус, траншеи 2-го уровня

Страсбург: 3 корпуса, траншеи 2-го уровня

Мюльхаузен: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня

Восточный фронт

Либавя: контроль ЦД

Мемель: 1 корпус

Инстербург: (10-я армия)

Танненберг: (8-я армия)

Плоцк: контроль ЦД

Торн: 1 корпус

Лодзь: 9-я армия

Ченстохов: 1 корпус
 Краков: 11-я армия
 Ужгород: 1 корпус

Турция

Константинополь: 2 корпуса
 Гиресун: траншеи 1-го уровня
 Галлиполи: 2 корпуса
 Чанаккале: 1 корпус
 Адана: 1 корпус
 Трапезунд: 1 корпус
 Эрзерум: 1 корпус
 Ван: 1 корпус
 Багдад: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня
 Газа: 1 корпус, траншеи 1-го уровня
 Баэр-Шева: 1 корпус
 Медина: 1 корпус

Расстановка союзников

Бельгия

Ячейка резерва СО: 1 корпус
 Кале: (1-я армия)

Британия

Удалены из игры: армия БЭС, корпус БЭС
 Ячейка резерва СО: 2 корпуса

Западный фронт

Кале: 1-я армия, траншеи 1-го уровня
 Амьен: 2-я армия, траншеи 1-го уровня

Ближневосточный фронт

Басра: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня
 Порт-Саид: 1 корпус, траншеи 1-го уровня
 Каир: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Франция

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:
 3 корпуса
 Ячейка резерва СО: 4 корпуса
 Амьен: 2-я и 10-я армии
 Париж: траншеи 1-го уровня
 Шато-Тьерри: 5-я, 6-я и 9-я армии, траншеи 1-го уровня
 Верден: 3-я и 4-я армии, траншеи 1-го уровня
 Нанси: (1-я армия), 1 корпус, траншеи 2-го уровня
 Бельфор: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня

Черногория

Цетине: 1 корпус

Россия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:
 10-я армия, 2 корпуса
 Ячейка резерва СО: 4 корпуса

Рига: 1 корпус, траншеи 1-го уровня
 Шавли: (5-я армия)
 Ковно: 1 корпус
 Гродно: 1 корпус
 Ломжа: 12-я армия
 Варшава: 1-я армия и (2-я армия)
 Ивангород: (4-я армия)
 Тарнув: (3-я армия)
 Горлице: 1 корпус
 Перемышль: 8-я армия, крепость уничтожена
 Лемберг: контроль СО
 Тернополь: контроль СО
 Станислав: 11-я армия
 Черновицы: (9-я армия)
 Одесса: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Ближневосточный фронт

Батум: 1 корпус
 Карс: 1 корпус
 Эривань: 1 корпус

Сербия

Ячейка резерва СО: 2 корпуса
 Белград: (1-я армия)
 Валево: (2-я армия)

Расстановка нейтральных наций

Италия

Ячейка резерва СО: 4 корпуса

Турин: 1 корпус
 Верона: (1-я армия), траншеи 1-го уровня
 Азиаго: (4-я армия), траншеи 1-го уровня
 Маджоре: (3-я армия), траншеи 1-го уровня
 Удине: (2-я армия), траншеи 1-го уровня
 Рим: 1 корпус
 Таранто: 1 корпус

5.8.5 Начальные карты

5.8.5.1 В начале сценария считается, что игрок за ЦД уже разыграл следующие события:

№ 1 **АВГУСТОВСКИЕ ПУШКИ**

№ 2 **РАДИОПЕРЕХВАТ**

№ 5 **ЛАНДВЕР**

- № 6 **ТРАНШЕИ**
- № 7 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (9-я армия)
- № 8 **БЕГ К МОРЮ**
- № 10 **ЮЖНАЯ АРМИЯ**
- № 11 **ОВЕР ОСТ**
- № 12 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (10-я армия)
- № 13 **ФАЛЬКЕНХАЙН**
- № 14 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (7-я армия)
- № 15 **ХЛОП**
- № 21 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (11-я армия)

Игрок за ЦД начинает игру с картой №22 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (12-я армия) в руке. А затем добывает ещё 6 случайных карт из колоды с картами Мобилизации и Ограниченной войны.

5.8.5.2 В начале сценария считается, что игрок за СО уже разыграл следующие события:

- № 1 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (2-я армия)
- № 2 **БЛОКАДА**
- № 3 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (11-я армия)
- № 4 **ПЛЕВЕ**
- № 6 **ОТХОД**
- № 9 **МОЛЬТКЕ**
- № 10 **ФРАНЦУЗСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (10-я армия)
- № 11 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (9-я и 10-я армии)
- № 13 **НАСИЛИЕ НАД БЕЛЬГИЕЙ**
- № 14 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (1-я армия)
- № 32 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (12-я армия)

Игрок за СО начинает игру с 7 случайными картами из колоды с картами Мобилизации и Ограниченной войны.

5.9 Сценарий «1916»

ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРА: этот сценарий начинается во время критического момента войны — после того как Центральные державы одержали ряд побед в Польше и Сербии во второй половине 1915 года. Исторически за ними последовали немецкое наступление в Вердене и австрийское наступление в Италии. Эти две кампании ослабили Восточный фронт Центральных держав, что практически привело к разгрому Австро-Венгрии в результате Брусиловского прорыва. В то же время британцы атаковали на Сомме — что обернулось новой мясорубкой на Западном фронте. Игроки начнут с зимы 1916 года, но они совсем не обязаны следовать историческому развитию событий. Этот период представляет множество интересных возможностей (и опасностей) для обоих игроков.

5.9.1 Сценарий заканчивается по тем же условиям, что описаны в пункте 5.5.1 правил игры.

5.9.2 Условия победы идентичны условиям в пункте 5.5.2 правил игры.

5.9.3 В начале сценария «1916» игровые жетоны располагаются следующим образом:

5.9.3.1 Поместите жетон хода в ячейку «Зима 1916» (8-й ход) на шкале ходов.

5.9.3.2 Поместите жетон ПО в ячейку «15» основной шкалы. Считается, что ранее игрок за ЦД уже потерял ПО при неудачном предложении мира. Это сделано для игрового баланса.

5.9.3.3 Так как оба игрока уже перешли к Тотальной войне, жетоны состояния войны ЦД и СО не используются. Поместите жетон общего состояния войны в ячейку «26» общей шкалы.

5.9.3.4 Поместите ГЕР, АВ, БО, ТУР, СО, БР, ФР, ИТ и РУС жетоны пополнений в ячейку «0» общей шкалы. Жетон пополнений ГЕР должен лежать стороной «Ратенау» вверх.

5.9.3.5 Поместите жетон ПО ЦД в России в ячейку «3» общей шкалы.

5.9.3.6 Поместите жетоны обязательного наступления ЦД и СО рядом с соответствующими таблицами.

5.9.3.7 Поместите жетон вступления США в ячейку «Нейтралитет США» на шкале вовлеченности.

5.9.3.8 Поместите жетон капитуляции России в ячейку «Царь принимает командование» на шкале капитуляции.

5.9.3.9 Каждый игрок размещает шесть жетонов действий рядом со своей таблицей раунда действий.

5.9.3.10 Поместите пять жетонов «Движ./атака» рядом с игроком за Центральные державы, так как его ход будет первым.

5.9.3.11 Поместите все остальные жетоны так, чтобы ими было удобно пользоваться.

5.9.4 В начале сценария «1916» соединения расставлены следующим образом:

ПРИМЕЧАНИЕ: соединения в скобках [как например, «(1 корпус)»] — ослабленные. Поместите их стороной с пониженной силой вверх.

Расстановка Центральных держав

Австро-Венгрия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД: 6-я и 10-я армии

Ячейка резерва ЦД: 2 корпуса

Восточный фронт

Пинск: 1 корпус, траншеи 1-го уровня
 Ковель: 3 корпуса
 Луцк: (4-я армия), траншеи 1-го уровня, уничтоженная крепость
 Тернополь: (2-я армия), траншеи 1-го уровня
 Черновицы: (7-я армия)
 Краков: траншеи 1-го уровня
 Перемышль: уничтоженная крепость

Балканский фронт

Клуж: (1-я армия)
 Тирана: 2 корпуса
 Белград: уничтоженная крепость, контроль ЦД
 Цетине: контроль ЦД
 Валево: контроль ЦД
 Ниш: контроль ЦД
 Скопье: контроль ЦД

Итальянский фронт

Тренто: (3-я и 11-я армии), траншеи 1-го уровня
 Филлах: 3 корпуса, траншеи 1-го уровня
 Триест: 5-я армия, траншеи 1-го уровня

Болгария

Монастир: (1 корпус), 1 корпус
 Струмица: (1 корпус), 1 корпус
 Кавала: (1 корпус), 1 корпус

Германия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД:
 9-я армия, 2 корпуса
 Ячейка резерва ЦД: 4 корпуса

Западный фронт

Остенде: 4-я армия, 2 корпуса, траншеи 1-го уровня
 Брюссель: (1 корпус)
 Камбре: 2-я армия, 1 корпус, траншеи 1-го уровня
 Седан: (1-я и 7-я армии), траншеи 2-го уровня
 Мец: (3-я армия), 5-я армия, 1 корпус, траншеи 2-го уровня
 Страсбург: 6-я армия, траншеи 2-го уровня
 Мюльхаузен: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня
 Антверпен: уничтоженная крепость, контроль ЦД
 Льеж: уничтоженная крепость, контроль ЦД

Восточный фронт

Шавли: (10-я армия), траншеи 1-го уровня
 Либава: контроль ЦД

Ковно: контроль ЦД, уничтоженная крепость
 Вильна: 8-я армия, траншеи 1-го уровня
 Гродно: 12-я армия, траншеи 1-го уровня, уничтоженная крепость
 Плоцк: контроль ЦД
 Ломжа: контроль ЦД, уничтоженная крепость
 Белосток: контроль ЦД
 Лодзь: контроль ЦД
 Варшава: контроль ЦД, уничтоженная крепость
 Брест-Литовск: контроль ЦД, уничтоженная крепость
 Люблин: контроль ЦД
 Тернополь: (1 корпус)
 Кёнигсберг: траншеи 1-го уровня

Балканский фронт

Сегед: (11-я армия)

Турция

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД: 1 корпус

Константинополь: 1 корпус
 Гиресун: (1 корпус), траншеи 1-го уровня
 Эрзинджан: (2 корпуса)
 Диярбакыр: 3 корпуса
 Кут: 1 корпус
 Багдад: (1 корпус), траншеи 1-го уровня
 Газа: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня
 Баэр-Шева: 1 корпус
 Медина: 1 корпус

Расстановка союзников**Бельгия**

Ячейка резерва СО: 1 корпус
 Кале: (1-я армия)

Британия

Удалены из игры: армия БЭС, корпус БЭС, армия СЭС, 1 корпус
 Ячейка резерва СО: 2 корпуса, АВС корпус, КАН корпус

Западный фронт

Кале: (1-я и 2-я армии), траншеи 1-го уровня
 Амьен: 3-я армия, траншеи 1-го уровня

Балканский фронт

Салоники: 1 корпус

Ближневосточный фронт

Александрия: 1 корпус
 Басра: 1 корпус, траншеи 1-го уровня
 Синай: (1 корпус), 1 корпус
 Порт-Саид: траншеи 1-го уровня
 Каир: траншеи 1-го уровня

Франция

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:
 2-я и 9-я армии, 1 корпус
 Ячейка резерва СО: 4 корпуса

Западный фронт

Париж: (10-я армия), траншеи 1-го уровня
 Шато-Тьерри: 6-я армия, 1 корпус, траншеи 1-го уровня
 Верден: 4-я армия, (3-я армия), траншеи 2-го уровня
 Бар-ле-Дюк: (5-я армия)
 Нанси: (1-я армия), 7-я армия, траншеи 2-го уровня
 Бельфор: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня

Балканский фронт

Салоники: 2 корпуса

Италия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:
 2 корпуса
 Ячейка резерва СО: 2 корпуса

Верона: 1-я армия, траншеи 1-го уровня
 Азиаго: 4-я и 5-я армии, траншеи 1-го уровня
 Маджоре: 2-я армия, траншеи 1-го уровня
 Удине: 3-я армия, 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Балканский фронт

Влёра: 2 корпуса

Черногория

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:
 1 корпус

Россия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:
 12-я армия, 1 корпус
 Ячейка резерва СО: 3 корпуса

Рига: 6-я армия, 2 корпуса, траншеи 1-го уровня
 Двинск: 1-я и 5-я армии
 Молодечно: (2-я армия), 10-я армия
 Барановичи: 4-я армия, 2 корпуса

Сарны: (3-я армия)
 Ровно: (8-я армия, 1 корпус)
 Дубно: (7-я и 11-я армии, 1 корпус)
 Каменец-Подольский: (9-я армия), 1 корпус
 Одесса: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Ближневосточный фронт

Ризе: контроль СО
 Трапезунд: 1 корпус, уничтоженная крепость
 Элешкирт: контроль СО
 Эрзерум: (КАВК армия), 1 корпус, уничтоженная крепость
 Ван: контроль СО
 Битлис: (1 корпус)
 Хамадан: 1 корпус

Сербия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО:
 1-я и 2-я армии
 Ячейка резерва СО: 2 корпуса

Расстановка нейтральных наций

Греция

Хоть она ещё и нейтральна, разместите 3 корпуса, так как карта Салоники уже была разыграна.

Флорина: 1 корпус
 Лариса: 1 корпус
 Афины: 1 корпус

5.9.5 Начальные карты

5.9.5.1 В начале сценария считается, что игрок за ЦД уже разыграл следующие события:

№ 1 **АВГУСТОВСКИЕ ПУШКИ**

№ 2 **РАДИОПЕРЕХВАТ**

№ 5 **ЛАНДВЕР**

№ 6 **ТРАНШЕИ**

№ 7 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (9-я армия)

№ 8 **БЕГ К МОРЮ**

№ 9 **ПЕРЕМИРИЕ В РЕЙХСТАГЕ**

№ 10 **ЮЖНАЯ АРМИЯ**

№ 11 **ОВЕР OST**

№ 12 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (10-я армия)

№ 13 **ФАЛЬКЕНХАЙН**

№ 14 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (7-я армия)

№ 15 **ХЛОП**

№ 20 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (10-я армия)

№ 21 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (11-я армия)

№ 22 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (12-я армия)

№ 23 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ** (11-я армия)

- № 27 Рейды Цеппелинов
- № 28 Царь принимает командование
- № 32 Война в Африке
- № 33 Ратенау (эффект события всё ещё действует)
- № 34 Болгария

Игрок за ЦД начинает игру с картой №26 «Место казни» в руке. А затем добывает ещё 6 случайных карт из колоды, в которую уже замешаны карты Тотальной войны, вместе с оставшимися 11 картами Мобилизации и Ограниченной войны.

5.9.5.2 В начале сценария считается, что игрок за СО уже разыграл следующие события:

- № 1 Британские подкрепления (2-я армия)
- № 2 Блокада
- № 3 Русские подкрепления (11-я армия)
- № 4 Плеве
- № 6 Отход
- № 9 Мольтке
- № 10 Французские подкрепления (10-я армия)
- № 11 Русские подкрепления (9-я и 10-я армии)
- № 13 Насилие над Бельгией
- № 14 Британские подкрепления (1-я армия)
- № 17 Италия
- № 20 Британские подкрепления (АВС и КАН корпуса)
- № 22 Итальянские подкрепления (5-я армия)
- № 24 Французские подкрепления (7-я армия)
- № 25 Русские подкрепления (6-я и 7-я армии)
- № 26 Лузитания
- № 27 Великое отступление
- № 29 Юденич
- № 30 Салоники
- № 31 СЭС
- № 32 Русские подкрепления (12-я армия)
- № 34 Британские подкрепления (3-я армия)

Игрок за СО начинает игру с картой №28 Лэндшипы в руке. А затем добывает ещё 6 случайных карт из колоды, в которую уже замешаны карты Тотальной войны, вместе с оставшимися 11 картами Мобилизации и Ограниченной войны.

5.10 Сценарий «1917»

ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРА: в этом сценарии игрок за Центральные державы столкнётся с классической проблемой нехватки времени. ЦД должны успеть достичь победы до того как придут американцы, иначе это станет практически недостижимо. Сценарий играется за 4 часа.

5.10.1 Сценарий заканчивается по тем же условиям, что описаны в пункте 5.5.1 правил игры.

5.10.2 Условия победы идентичны условиям в пункте 5.5.2 правил игры.

5.10.3 В начале сценария «1917» игровые жетоны располагаются следующим образом:

5.10.3.1 Поместите жетон хода в ячейку «Лето 1917» (14-й ход) на шкале ходов.

5.10.3.2 Поместите жетон ПО в ячейку «14» основной шкалы.

5.10.3.3 Так как оба игрока уже перешли к Тотальной войне, жетоны состояния войны ЦД и СО не используются. Поместите жетон общего состояния войны в ячейку «34» общей шкалы.

ПРИМЕЧАНИЕ АВТОРА: игроки могут заметить, что общее состояние войны, согласно разыгранным картам, должно быть 38, а не 34. Это из-за того, что колода изначально содержит некоторые «лишние» очки состояния войны, чтобы во время полной игры вам не пришлось обязательно разыгрывать все карты в качестве событий для перехода к Ограниченной, а затем и к Тотальной войне. Данная особенность никак не влияет на предыдущие сценарии, но для этого сценария необходима подобная корректировка.

5.10.3.4 Поместите ГЕР, АВ, БО, ТУР, СО, БР, ФР, ИТ и РУС жетоны пополнений в ячейку «0» общей шкалы. Жетон пополнений ГЕР должен лежать стороной «Ратенау» вверх. Жетон пополнений БР должен лежать стороной «Подлодки в бою» вверх.

5.10.3.5 Поместите жетон ПО ЦД в России в ячейку «3» общей шкалы.

5.10.3.6 Поместите жетон свержения царя ПО ЦД в ячейку «3» общей шкалы.

5.10.3.7 Поместите жетоны обязательного наступления ЦД и СО рядом с соответствующими таблицами. Игроки будут бросать кубики по обычным правилам для определения ОН.

5.10.3.8 Поместите жетон вступления США в ячейку «Депеша Циммермана» на шкале вовлечённости.

5.10.3.9 Поместите жетон капитуляции России в ячейку «Свержение царя» на шкале капитуляции.

5.10.3.10 Каждый игрок размещает шесть жетонов действий рядом со своей таблицей раунда действий.

5.10.3.11 Поместите пять жетонов «Движ./атака» рядом с игроком за Центральные державы, так как его ход будет первым.

5.10.3.12 Поместите все остальные жетоны так, чтобы ими было удобно пользоваться.

5.9.4 В начале сценария «1917» соединения расставлены следующим образом:

ПРИМЕЧАНИЕ: соединения в скобках [как например, «(1 корпус)»] — ослабленные. Поместите их стороной с пониженной силой вверх.

Расстановка Центральных держав

Австро-Венгрия

Удалены из игры: 4-я армия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД:
2 корпуса

Ячейка резерва ЦД: 2 корпуса

Восточный фронт

Пинск: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Ковель: 2-я армия, траншеи 1-го уровня

Люблин: 2 корпуса

Лемберг: 3-я армия

Станислав: 2 корпуса

Мункач: (7-я армия)

Плоешти: 1-я армия

Галац: (1 корпус)

Тыргу-Жиу: контроль ЦД

Куртя-де-Арджеш: контроль ЦД

Каракал: контроль ЦД

Бухарест: контроль ЦД

Краков: траншеи 1-го уровня

Балканский фронт

Тирана: 1 корпус

Скопье: 6-я армия

Белград: уничтоженная крепость, контроль ЦД

Цетине: контроль ЦД

Валево: контроль ЦД

Ниш: контроль ЦД

Итальянский фронт

Тренто: 11-я армия, траншеи 1-го уровня

Филлах: 10-я армия, траншеи 1-го уровня

Триест: 5-я армия, траншеи 1-го уровня

Болгария

Струмица: 2 корпуса, (1 корпус), траншеи 1-го уровня

Филлиполь: 1 корпус, (1 корпус)

Галац: (1 корпус)

Германия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД: 1 корпус

Ячейка резерва ЦД: 4 корпуса

Западный фронт

Остенде: 4-я армия, 2 корпуса, траншеи 2-го уровня

Камбре: 2-я, 6-я и 7-я армии, траншеи 2-го уровня

Седан: 1-я и 3-я армии, 1 корпус, траншеи 2-го уровня

Мец: 5-я армия, 2 корпуса, траншеи 2-го уровня

Страсбург: 3 корпуса, траншеи 2-го уровня

Мюльхаузен: 2 корпуса, траншеи 2-го уровня

Брюссель: контроль ЦД

Антверпен: уничтоженная крепость, контроль ЦД

Льеж: уничтоженная крепость, контроль ЦД

Восточный фронт

Либава: контроль ЦД

Шавли: 8-я армия, траншеи 1-го уровня

Вильна: 10-я армия, 1 корпус, траншеи 2-го уровня

Гродно: 12-я армия, траншеи 1-го уровня, уничтоженная крепость

Перемышль: 9-я армия, уничтоженная крепость

Станислав: 1 корпус

Плоешти: 1 корпус

Галац: (11-я армия)

Кёнигсберг: траншеи 1-го уровня

Варшава: контроль ЦД, уничтоженная крепость

Лодзь: контроль ЦД

Плоцк: контроль ЦД

Белосток: контроль ЦД

Ченстохов: контроль ЦД

Ломжа: контроль ЦД, уничтоженная крепость

Ковно: контроль ЦД, уничтоженная крепость

Ивангород: контроль ЦД, уничтоженная крепость

Брест-Литовск: контроль ЦД, уничтоженная крепость

Балканский фронт

Скопье: 1 корпус

Турция

Удалены из игры: корпус САН

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений ЦД:
2 корпуса

Константинополь: 1 корпус

Гиресун: (1 корпус), траншеи 1-го уровня

Сивас: 1 корпус

Харпут: 1 корпус

Диярбакыр: 1 корпус

Алеппо: 1 корпус

Мосул: 2 корпуса

Газа: 2 корпуса, траншеи 1-го уровня

Баэр-Шева: 1 корпус

Медина: 1 корпус

Расстановка союзников**Бельгия**

Ячейка резерва СО: 1 корпус

Кале: (1-я армия)

Британия

Удалены из игры: армия БЭС, корпус БЭС, армия СЭС, 1 корпус

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО: 4-я армия

Ячейка резерва СО: 3 корпуса, АВС корпус, КАН корпус, ПОР корпус

Западный фронт

Кале: 1-я и 5-я армии, траншеи 1-го уровня

Амьен: 2-я и 3-я армии, траншеи 1-го уровня

Балканский фронт

Кавала: 2 корпуса

Ближневосточный фронт

Багдад: 1 корпус

Синай: 2 корпуса

Порт-Саид: траншеи 1-го уровня

Каир: траншеи 1-го уровня

Басра: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Кут: контроль СО

Курна: контроль СО

Самава: контроль СО

Эн-Насирия: контроль СО

Керманшах: контроль СО

Ливия: контроль СО

Франция

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО: 9-я и 10-я армии, 1 корпус

Ячейка резерва СО: 4 корпуса

Западный фронт

Париж: (1-я армия), траншеи 1-го уровня

Шато-Тьерри: 5-я и 6-я армии, (1 корпус), траншеи 1-го уровня

Верден: 3-я и 4-я армии, 1 корпус, траншеи 2-го уровня

Нанси: 2-я армия, 1 корпус, траншеи 2-го уровня

Бельфор: (7-я армия), траншеи 1-го уровня

Балканский фронт

Монастир: 1 корпус

Салоники: 1 корпус

Италия

Ячейка резерва СО: 3 корпуса

Верона: 1-я армия, 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Азиаго: 4-я и 5-я армии, траншеи 1-го уровня

Маджоре: 2-я армия, траншеи 1-го уровня

Удине: 3-я армия, 2 корпуса, траншеи 1-го уровня

Венеция: траншеи 1-го уровня

Балканский фронт

Влэра: 1 корпус

Черногория

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО: 1 корпус

Румыния

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО: 4 корпуса

Бырлад: (1 корпус)

Измаил: (1 корпус)

Россия

Удалены из игры: КАВК армия

Ячейка уничтоженных/восстанавливаемых соединений СО: 9 корпусов

Ячейка резерва СО: 2 корпуса

Рига: 12-я армия, траншеи 1-го уровня

Двинск: 1-я и 5-я армии

Молодечно: 2-я и 10-я армии

Барановичи: 4-я армия

Сарны: (3-я армия)

Луцк: 8-я армия, уничтоженная крепость

Тернополь: 11-я армия, 1 корпус

Черновицы: 7-я армия

Бырлад: (9-я армия), 1 корпус

Измаил: (6-я армия)

Одесса: 1 корпус, траншеи 1-го уровня

Ближневосточный фронт

Трапезунд: 1 корпус, уничтоженная крепость

Эрзерум: 1 корпус, уничтоженная крепость

Эрзинджан: 1 корпус

Ван: 1 корпус

Сербия

Ячейка резерва СО: 2 корпуса

Монстир: (1-я армия)
Салоники: 2-я армия

Расстановка нейтральных наций

Греция

Хоть она еще и нейтральна, разместите 3 корпуса, так как карта Салоники уже была разыграна.

Флорина: 1 корпус
Лариса: 1 корпус
Афины: 1 корпус

5.10.5 Начальные карты

5.10.5.1 В начале сценария считается, что игрок за ЦД уже разыграл следующие события:

- № 1 **АВГУСТОВСКИЕ ПУШКИ**
- № 2 **РАДИОПЕРЕХВАТ**
- № 5 **ЛАНДВЕР**
- № 6 **ТРАНШЕИ**
- № 7 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (9-я армия)**
- № 8 **БЕГ К МОРЮ**
- № 9 **ПЕРЕМИРИЕ В РЕЙХСТАГЕ**
- № 10 **ЮЖНАЯ АРМИЯ**
- № 11 **ОВЕР ОСТ**
- № 12 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (10-я армия)**
- № 13 **ФАЛЬКЕНХАЙН**
- № 14 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (7-я армия)**
- № 15 **ХЛОП**
- № 17 **МАТА ХАРИ**
- № 19 **ОГНЕМЁТЫ**
- № 20 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (10-я армия)**
- № 21 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (11-я армия)**
- № 22 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (12-я армия)**
- № 23 **АВСТРО-ВЕНГЕРСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (11-я армия)**
- № 24 **ЛИВИЙСКОЕ ВОССТАНИЕ**
- № 27 **РЕЙДЫ ЦЕППЕЛИНОВ**
- № 28 **ЦАРЬ ПРИНИМАЕТ КОМАНДОВАНИЕ**
- № 29 **11-я АРМИЯ**
- № 32 **ВОЙНА В АФРИКЕ**
- № 33 **РАТЕНАУ** (эффект события всё ещё действует)
- № 34 **БОЛГАРИЯ**
- № 35 **ИПРИТ**
- № 36 **ПОДЛОДКИ В БОЮ** (эффект события всё ещё действует)
- № 37 **ХОФФМАН**
- № 38 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (2 корпуса)**
- № 39 **НЕМЕЦКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (2 корпуса)**
- № 47 **ФРАНЦУЗСКИЙ МЯТЕЖ**
- № 52 **СВЕРЖЕНИЕ ЦАРЯ**

№ 54 Г-Л ПРИНИМАЮТ КОМАНДОВАНИЕ

Из оставшихся карт игрок за ЦД набирает руку из 7 карт.

5.10.5.2 В начале сценария считается, что игрок за СО уже разыграл следующие события:

- № 1 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (2-я армия)**
- № 2 **БЛОКАДА**
- № 3 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (11-я армия)**
- № 4 **ПЛЕВЕ**
- № 6 **ОТХОД**
- № 8 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (2 корпуса)**
- № 9 **МОЛЬТКЕ**
- № 10 **ФРАНЦУЗСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (10-я армия)**
- № 11 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (9-я и 10-я армии)**
- № 13 **НАСИЛИЕ НАД БЕЛЬГИЕЙ**
- № 14 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (1-я армия)**
- № 15 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (4-я армия)**
- № 16 **РУМЫНИЯ**
- № 17 **ИТАЛИЯ**
- № 20 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (АВС и КАН корпуса)**
- № 21 **ФОСГЕН**
- № 22 **ИТАЛЬЯНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (5-я армия)**
- № 23 **ПЛАЩ И КИНЖАЛ**
- № 24 **ФРАНЦУЗСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (7-я армия)**
- № 25 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (6-я и 7-я армии)**
- № 26 **ЛУЗИТАНИЯ**
- № 27 **ВЕЛИКОЕ ОТСУПЛЕНИЕ**
- № 28 **ЛЭНДШИПЫ**
- № 29 **ЮДЕНИЧ**
- № 30 **САЛОНИКИ**
- № 31 **СЭС**
- № 32 **РУССКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (12-я армия)**
- № 33 **ГРАНД-ФЛИТ**
- № 34 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (3-я армия)**
- № 42 **БРИТАНСКИЕ ПОДКРЕПЛЕНИЯ (5-я армия, ПОР корпус)**
- № 46 **БРУСИЛОВСКИЙ ПРОРЫВ**
- № 54 **ДЕПЕША ЦИММЕРМАНА**

Из оставшихся карт игрок за СО набирает руку из 7 карт.

СОГЛАСИЕ.



Примечания: воспроизвести.

Печат. в издании Лит. С. Муромского Москва, Б. Некрасова 20.

ФРАНЦИЯ.

ЛЮБОВЬ в ней чистая горитъ
Нъ землѣ родимой и народу,—
Объята ею,—отразитъ
Она тяжелую невзгоду...

РОССИЯ.

Въ ней ВѢРА глубона; тревогой
Не поколеблема ничуть,
Святая Русь во имя Бога
Свершаетъ свой побѣдный путь...

АНГЛИЯ.

НАДЕЖДА въ ней всегда ниветъ
На мощь, величье Россіи
Съ ЛЮБОВЬЮ, ВѢРОЮ идетъ
Она на бой и ихъ зоветъ
Сломить надменные стихии...

Передъ грозой враждебныхъ силъ
Въ дни тяжкой скорби, испытаній—

Святой союзъ ихъ въ полѣ брани
Самъ Богъ съ небесъ благословилъ.

