

# Розеттский камень

## ДЕЙСТВИЯ КАРТ ГАВАНЕЙ

Вы можете выполнять их, только если Ваш портрет в ячейке скитальца!



**Женитьба** (действие). Если Вы скиталец, перенесите свой портрет в любую свободную ячейку женитьбы.



**Поединок** (действие). Если Вы скиталец, поменяйте местами свой портрет с соседним портретом (но не по диагонали).



**Роман** (действие). Если Вы скиталец, перенесите свой портрет в любую другую свободную ячейку скитальца.

## СИМВОЛЫ НА КАРТАХ РЫНКА

### Прогвижение

(Вверх, вправо, влево, вниз)



### Мореходство (буква) и статус (подпись)

**Ф** НАЛЁТЧИК

**В** КОНКИСТАДОР

**Б** КОНТРАБАНДИСТ

**А** КАПЕР



**Закрепить** (символ якоря). Выполнив действие с символом якоря, поместите ту же карту на ваш планшет в ячейку кораблей или должностей (если есть место).

## ДЕЙСТВИЯ КАРТ РЫНКА



**Армага** (действие). Если у вас менее 3 кораблей, **закрепите** верхнюю карту колоды кораблей (выполните её действие «Корабль»).



**Библия** (действие). Поместите библию под фигурку туземца на любой территории племени. Эта библия — проповедник.

### РАЗВИТИЕ МИССИИ:



ПРОПОВЕДНИК



СОБОР (или)



**Восстание рабов** (действие). Сбросьте туземца из любой колонии и поместите восставшего раба в ту же область суши, если она свободна (иначе в любую область суши без мятежника).



**Вузу** (действие). Поместите туземца из общего запаса на любую свободную территорию племени.



**Гавань** (действие). Возьмите 1 карту из колоды гаваней. Если эта колода опустела, заберите случайную карту гавани из руки любого соперника.



**Голубь** (действие). Если Тридцатилетняя война уже началась, переместите голубя в ближайшую ячейку года плавания. Игра завершится в конце года с голубем.



**Должность влияния** (действие с якорем). **Закрепите** эту карту и поместите на этот символ верхнюю колонию со шкалы влияния.



**Должность почитания** (действие с якорем). **Закрепите** эту карту и поместите на этот символ верхнюю библию со шкалы почитания.



**Каперское свидетельство** (действие). Если у вас менее 3 кораблей, заберите карту КАПЕРА с планшета соперника (по его выбору, если их несколько) и **закрепите** её. Заплатите сопернику 1\$, он убирает с поля 1 свой галеон.



**Каса-де-Контратасьон** (действие). Перенесите любой флот из ЕВРОПЫ в ПИРАТСТВО. Владелец этого флота берёт 1 карту гавани.



**Колония** (действие). Вы испанец: поместите колонию на любую территорию испанской колонии или укрепите фортом любую колонию. Вы не испанец: поместите колонию на любую территорию самовольного поселения или укрепите фортом любую колонию.



**Корабль** (действие с якорем). Если у вас менее 3 кораблей, **закрепите** эту карту. Поместите галеон в ПИРАТСТВО (или в ЕВРОПУ, если ваш флот там).



**Налог** (действие на соперника). Заберите у соперника 1\$ или 1 реликвию (по его выбору). Он может поместить налогового бунтовщика в любую область суши без мятежника.



**Налоговый бунт** (действие). Сбросьте своего гражданина с поля и поместите налогового бунтовщика в ту же область суши, если она свободна (иначе в любую область суши без мятежника).



**Образование** (действие). Поместите жетон собора (или) на любую библию (проповедника) на поле, а её туземца замените гражданином того же цвета, что и библия.



**Отлучение от церкви** (действие на соперника). Выберите игрока, у которого меньше должностей плюс реликвий, чем у вас. Он должен пережить кризис среднего возраста.



**Отступничество** (действие на всех игроков). На символе этого действия указаны 2 противоположных типа прогвижения. Для каждого участника, на планшете которого есть карты с обоими типами, выберите один из них. Он должен сбросить все карты с этим типом.



**«Плавильный котёл»** (действие). В области суши с вашей колонией и/или миссией замените любого гражданина на своего.



**Работорговля** (действие). Поместите туземца из общего запаса в любую пустую колонию.



**Реликвия** (действие). Поместите реликвию в любую колонию на поле.



**Чёрный рынок** (действие). Продайте из руки сколько угодно карт рынка или гаваней по 2\$ (даже если наступило знамение «Обесценивание денег»).

## ТАБЛИЦА СТАТУСОВ ФЛОТОВ

Статус	В дружественном порту (колонию вашего цвета в немятежных областях суши)	НАЛЁТЧИК	КОНТРАБАНДИСТ	КОНКИСТАДОР	КАПЕР
<b>Начать наземный бой</b>	Нельзя нападать на территории с компонентами своего цвета (даже в мятежной области)	Может поработить; может напасть на любую территорию	Может только поработить	Может поработить; может напасть на неиспанскую территорию	<b>Всегда:</b> может поработить. <b>Война:</b> может напасть на любую территорию
<b>Погрузить сокровища</b>	Законная погрузка. Исключение: НАЛЁТЧИК испанца не может законно погрузить в испанском порту	После разорения; при успешном перехвате	Заплатив взятку в 1\$ владельцу колонии; при успешном перехвате	<b>Неиспанская территория:</b> после разорения. <b>Испанская территория:</b> законная погрузка (кроме реликвий). <b>Всегда:</b> при успешном перехвате	<b>Война:</b> после разорения. <b>Мир:</b> законная погрузка (кроме реликвий). <b>Всегда:</b> при успешном перехвате
		Реликвию можно законно погрузить только в дружественном порту			
<b>Выгрузить сокровища</b>	Сокровища можно выгрузить в ЕВРОПЕ либо закопать на острове, чтобы выгрузить позднее	<b>ЕВРОПА:</b> сбросьте сундуки и получите за каждый 4\$		<b>ЕВРОПА:</b> добавьте сундуки в военную казну и получите за каждый 2\$; можете изменить меркантилизм на 1	
		<b>ЕВРОПА:</b> реликвию добавьте либо в свою казну (можно как 8\$), либо в военную казну (как 2 сундука)			

PAX  
*Hispanica*  
РУССКОЕ ИЗДАНИЕ

