

БУХТА ТОРГОВЦЕВ

ВЫСШЕЕ КАЧЕСТВО

Данное дополнение включает в себя четырех новых торговцев: Детектива, Кондитера, Грибного Фермера и Нырлящика за сокровищами. Для игры необходима базовая коробка игры «Бухта торговцев». В дополнении «Высшее качество» также содержится несколько модулей, которые можно использовать вместе или по отдельности. Однако у этих модулей есть ограничения по совместимости, для игры с которыми из них необходимы модули из предыдущих дополнений, некоторые из этих модулей не совместимы друг с другом. Информацию о совместимости модулей вы найдете на страницах с описанием каждого конкретного модуля в данном буклете правил. Информацию о совместимости с базовой игрой с другими дополнениями игры «Бухта торговцев» приведена в таблице совместимости модулей, поставляемой вместе с игрой. В этой таблице вы найдете все инструкции и ограничения, которые необходимо соблюдать.

КОМПОНЕНТЫ



1 планшет Фестиваля
Гильдий



48 карт Горожан



12 витрин



1 жетон зала Гильдии
палладинов



7 палладинов



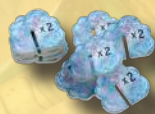
15 помощников



1 жетон Начала фестиваля



7 карт разбойников



12 зачарований



16 жетонов рекламы



5 жетонов персонала
на полставки



5 жетонов 5-й ячейки
действий персонала



8 карт палладинов



24 жетона чести



9 карт Чудовищ залива



7 товаров палладинов
и 7 пластиковых
подставочек



- 1 буклет правил и
- 4 буклета правил торговцев
- 1 таблица совместимости модулей
- 1 буклет правил для соло-режима
- 1 книга сценариев

ФЕСТИВАЛЬ ГИЛЬДИЙ

Отметьте прибытие Гильдии паладинов проведением Фестиваля Гильдий. Пока вы занимаетесь своим магазином, ваши помощники помогут вам на Фестивале, получая солидные награды из тех залов Гильдий, где они помогают больше всего.

Подготовка Фестиваля гильдий к игре:

1. Положите планшет Фестиваля Гильдий ниже основного игрового поля.
2. Положите жетон Начала Фестиваля под часами. Затем каждый игрок выставляет 3 помощников своего цвета на жетон Начала Фестиваля.
3. Положите жетоны чести, товары паладинов, витрины, жетоны рекламы и зачарования рядом с игровым полем.
4. Выложите жетон зала Гильдии паладинов на предназначенное ему место на основном игровом поле. Он выкладывается на то место, где обычно лежала колода карт Горожан.
- 4а. Выложите колоду карт Горожан лицевой стороной вверх на крайнюю левую ячейку Горожан на Городской Площади.
5. Положите случайную (или выбранную) карту паладинов лицевой стороной вверх над картой разбойников.
6. Уберите из мешочка искателей приключений по одному покупателю каждого цвета и верните их в коробку.
7. Выставьте 3 паладинов в зал Гильдии паладинов, а оставшихся 4 паладинов положите в мешочек искателей приключений.

Игровой процесс с модулем «Фестиваль Гильдий»

На планшете Фестиваля Гильдий 6 путей разных цветов, на каждом пути по 7 делений. Большинство делений имеет свои награды, вы получаете их, когда забираете помощника с этого деления.

Продвижение помощников: каждый раз, когда вы перемещаете свой маркер времени на 1 или более делений на циферблате, вы можете дополнительно переместить своих помощников на такое же количество делений по путям планшета Фестиваля Гильдий. Вы можете разделить перемещения между несколькими помощниками или использовать их для перемещения одного единственного помощника.

 **Деление с символом чести:** в свой ход или во время фазы Рынка, если у вас есть помощник на делении с указанным символом, вы можете потратить 1 жетон чести, чтобы продвинуть его вперед на 1 или 2 деления по этому пути.

Получение наград: в любой момент своего хода (но до перемещения маркера времени по циферблату) или во время фазы Рынка, вы можете получить награду с деления, занятого одним из ваших помощников. Если вы сделали это, верните соответствующего помощника на начальное деление пути, расположенное на жетоне Начала Фестиваля.

 **Последнее деление пути:** если вы доходите до последнего деления одного из путей, вы немедленно получаете награду, указанную на знаке рядом с пересеченной чертой. Последнее деление позволяет вам получить любую из предыдущих наград этого пути в тот момент, когда вы будете забирать своего помощника.





ПРИМЕР

1. Во время своего хода Черный игрок вернул своего помощника с синего пути на жетон Начала Фестиваля, получив при этом награду с деления своего пути, на котором стоял (финансирование Гильдии волшебников).
2. После выполнения основного действия и получения указанной награды он перемещает свой маркер времени на 2 часа по циферблату. Затем он перемещает одного из своих помощников на 2 деления по зеленому пути.
3. Оранжевый игрок выполняет действие стоимостью в 2 часа. После перемещения по циферблату он перемещает 2 разных помощников на одно деление – каждого по разным путям.
4. Синий игрок тратит жетон чести, чтобы переместить своего помощника на 2 деления по красному пути. Затем он выполняет действие стоимостью 1 час и перемещает своего помощника на 1 деление по красному пути, добирается до последнего деления пути, что приносит ему награду в виде финансирования Гильдии воинов, как указано на знаке рядом с чертой.

Новые компоненты игры

(Многие из этих компонентов могут быть использованы без модуля «Фестиваль Гильдий». Если какой-то компонент нельзя использовать без этого модуля, об этом будет сделана соответствующая отметка).



Карты паладинов

Одна из этих карт выкладывается на игровое поле над картой разбойников и дает паладинам дополнительные свойства. Если вы пришвартовываете лодку с паладинами к пирсу, вы получаете награды, указанные на карте. Если паладин отправляется в зал Гильдии паладинов, все игроки получают указанную на карте награду.

Паладины-искатели приключений и зал Гильдии паладинов

(Требуются карты паладинов ~ При игре с паладинами без модуля «Фестиваль Гильдий», выполните пункты 4-7 из порядка **подготовки модуля «Фестиваль гильдий»** до начала игры).

Паладины – новый тип искателей приключений. Во время фазы Рынка при продаже товаров на пирсах с одним или более паладинов выберите цвет искателей приключений и считайте всех паладинов на этом пирсе искателями приключений выбранного цвета. Таким образом, множитель для подсчета увеличивается. Каждый игрок принимает указанное решение **независимо** от других игроков при продаже своих товаров и **каждый раз** при продаже товаров на пирсе, на котором есть хотя бы один паладин. То есть на разных пирсах игрок может выбрать разный цвет.

Игра с паладинами также вводит в игру новый зал Гильдии и символ Гильдии, с которым могут взаимодействовать игроки. Паладины и их зал Гильдии работают таким же образом, что и четыре других зала Гильдий относительно финансирования и того, как искатели приключений попадают в залы Гильдий.





Жетоны чести

(Модуль «Фестиваль Гильдий» рекомендован к игре, но не обязателен)

Получаем жетоны чести: каждый раз, когда вы получаете этот символ, возьмите 1 жетон чести из запаса. Если игра дает возможность игроку сбросить карту Порчи, а у игрока нет карт Порчи для сброса, вместо этого он берет по 1 жетону чести за каждую карту, которую он не может сбросить.

Тратим жетоны чести: в любой момент своего хода вы можете сбросить жетон чести для того, чтобы сбросить карту Порчи. Жетоны чести могут быть также сброшены на соответствующих «делениях с символом чести» на путях Фестиваля Гильдий для того, чтобы переместить помощника на 1 или 2 деления вперед.



Товары паладинов

Товары паладинов считаются одновременно маленькими и большими товарами, и могут быть проданы на любом пирсе. Товары паладинов имеют начальную стоимость в 2 золота. При продаже товара паладинов решите, какой из типов искателей приключений на выбранном пирсе будет считаться множителем для этого товара.



Зачарования

(Требуется модуль «Фестиваль Гильдий»)

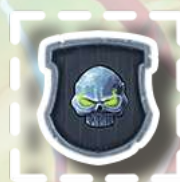
После получения зачарования немедленно прикрепите его к товару любого размера на вашем прилавке. В следующий раз при продаже этого товара его базовая стоимость **удваивается**. После продажи товара верните зачарование в запас.



Жетоны рекламы

(требуется модуль «Фестиваль Гильдий»)

Когда вы получите рекламу, выберите один из оставшихся жетонов рекламы и положите его рядом со своим планшетом торговца. Вы получите финансирование фазы Рынка за все жетоны рекламы в вашем запасе. У вас может быть несколько жетонов рекламы одного типа.



Эффект «Подставить»

Эффект «Подставить» похож на сбрасывание карт Порчи. Когда вы получите это действие, выберите и сбросьте 1 карту Порчи из своего запаса. Затем все другие игроки теряют золото в количестве, равном числу искателей приключений в Логове разбойников.



Активируйте 2 действия персонала

Выберите 2 действия персонала, под которыми есть карты нанятых Горожан, выполните эти действия в любом порядке по своему желанию.



Витрины

(Требуется модуль «Фестиваль Гильдий»)

Когда вы получаете витрину, положите ее рядом со своим прилавком, там она останется до конца игры. Когда вам необходимо переместить один или более товаров из запаса на прилавок, и у вас есть свободная витрина, вы можете немедленно поместить один из произведенных товаров на витрину. На каждой витрине может быть выставлен только один товар. Товары, проданные с витрин, получают +2 к своей базовой стоимости.

МОДУЛЬ «5-Я ЯЧЕЙКА ДЕЙСТВИЙ ПЕРСОНАЛА»

Подготовка:

1. Все вместе решите, какую сторону жетона 5-й ячейки действий персонала вы будете использовать в игре.
2. Каждый игрок размещает свой жетон 5-й ячейки действий персонала выбранной стороной вверх с любой стороны планшета персонала.

Игровой процесс

Игроки могут нанимать Горожан в эти дополнительные ячейки по обычным правилам. Горожане, нанятые в эти ячейки, позволяют вам совершать указанные на них действия при выполнении действия «Активировать персонал».

Сторона А:

(Требуется модуль «Фестиваль Гильдий»)

Переместите одного из ваших помощников на 1 деление по любому пути Фестиваля Гильдий.



Сторона В:

Получите финансирование Гильдий за символы, указанные на карте Горожанина под этой ячейкой. Не теряйте золото за символы разбойников. Затем вы можете переместить карту Горожанина из этой ячейки в другую свободную ячейку планшета персонала. Вы можете немедленно использовать свойство персонала в новой ячейке, если имеете право сделать это.



МОДУЛЬ «ПЕРСОНАЛ НА ПОЛСТАВКИ»

Подготовка:

1. Каждый игрок получает жетон персонала на полставки и выкладывает его стороной с золотым фоном вверх.
2. Каждый игрок выкладывает этот жетон рядом с левым нижним углом своего планшета персонала.

Игровой процесс

Обе стороны жетона персонала на полставки имеют ячейку нового действия, на которую вы можете переместить фигурку своего торговца.



АКТИВИРУЙТЕ 2 ДЕЙСТВИЯ ПЕРСОНАЛА (1 ЧАС/1 ЧАС + 1 КАРТА ПОРЧИ)

Выберите 2 действия персонала, под которыми есть карты нанятых Горожан, и выполните их в любом порядке по своему желанию.

Всякий раз, когда фигурка вашего торговца **уходит** с жетона персонала на полставки, немедленно переверните жетон на другую сторону и положите его с другой стороны под правым нижним углом вашего планшета персонала.

МОДУЛЬ «ЧУДОВИЩА ЗАЛИВА»

(Несовместим с модулем «Фестиваль Драконьего острова»)

Как известно, в Змеином заливе живет целая куча монстров. Должно быть, что-то их сильно огорчило, так как они взяли в заложники несколько искателей приключений, и теперь этих людей нужно спасти.

Подготовка:

1. Возьмите по одной карте Чудовищ залива с каждым из следующих символов    и сформируйте их в колоду.
2. Разместите колоду лицевой стороной вверх на Драконьем острове таким образом, чтобы карта с символом  лежала внизу, а карта с символом  – наверху.

Фаза Производства

Во время вашего хода вы можете переместить фигурку вашего торговца на карту Чудовищ залива для того, чтобы выполнить указанное на ней действие «Спасти искателя приключений». Любое количество торговцев может находиться на ячейке действия карты Чудовищ залива одновременно.

Фаза Прибытия

1. Вытащите искателей приключений из мешочка и выставьте по 1 на каждой из 4 секций карты Чудовищ залива.
2. К Чудовищам применяются правила Прибытия действующей карты разбойников. Если карта позволяет размещать разбойников на кораблях во время фазы Прибытия, вы можете размещать разбойников на карте Чудовищ залива. Если нет, то разбойников нельзя разместить на карте Чудовищ залива.



СПАСТИ ИСКАТЕЛЯ ПРИКЛЮЧЕНИЙ (1 ЧАС)

Выберите искателя приключений на карте Чудовищ залива и спасите его. Чтобы сделать это, на картах нанятых вами Горожан должны иметься символы Гильдий, совпадающие со всеми символами Гильдий на секторе, на котором стоит выбранный искатель приключений. Если символ Гильдии указан несколько раз, у вас должно быть хотя бы столько же соответствующих символов. После спасения искателя приключений немедленно получите награду, указанную на карте Чудовищ залива.

Затем выставьте этого искателя приключений на циферблат, на ближайшее следующее деление с символом искателя приключений, которое ваш маркер времени еще не пересек.

Загрузить корабли спасенными искателями приключений

Всякий раз, когда вы проходите символ искателя приключений и вам необходимо вытащить искателя приключений из мешочка и загрузить его в один из кораблей, вместо этого вы можете выбрать любого искателя приключений с циферблата и загрузить его на корабль при условии, что ваш маркер времени прошел мимо него на циферблате.

Фаза очистки

Верните оставшихся искателей приключений в мешочек и уберите верхнюю карту Чудовищ залива из игры. Фигурки торговцев, которые были размещены на этой карте, остаются на том же месте, на новой карте Чудовищ залива.

Перед первым использованием



После первого использования



Карты паладинов

(Некоторым картам паладинов для игры могут потребоваться определенные модули)

Все карты паладинов имеют одинаковую начальную подготовку (5 паладинов отправляются в мешочек и 2 – в зал Гильдии паладинов), и их всегда можно загружать на корабли во время фазы Прибытия.

Искатели приключений – паладины одинаковым образом вызывают срабатывание свойств карты паладинов. Если искатель приключений – паладин находится на корабле, который пришвартовался к пирсу, игрок, пришвартовавший корабль, получает указанную на карте награду.

Если паладин отправляет в зал Гильдии паладинов, все игроки получают указанную на карте награду (начиная с активного игрока, и далее в порядке хода).

Получение указанной награды не является обязательным (игрок может отказаться от ее получения).

1) Клятва чести



Получите 1 жетон чести.

2) Клятва мести



Сбросьте карту Порчи по своему выбору, подставив других игроков.

3) Клятва мудрости



Переместите помощника на 1 деление по пути Фестиваля Гильдий.

4) Клятва трудолюбия



Уберите 1 любой товар с вашего прилавка и выставьте 1 товар паладинов на ваш прилавок.

5) Клятва славы



Активируйте 1 любое действие персонала.

6) Клятва помощи



Немедленно наймите одного Горожанина, но не получайте наград с его карты. Пополните карты на Городской площади по обычным правилам.

7) Клятва возвышения



Получите разовое финансирование зала Гильдии паладинов.

8) Клятва добродетели



Получите 1 жетон чести и сбросьте 3 карты Порчи по своему выбору.

ЧУДОВИЩА ЗАЛИВА

(Некоторым Чудовищам для игры могут потребоваться определенные модули)



Несси

Переместите маленький товар любого цвета на свой прилавок.



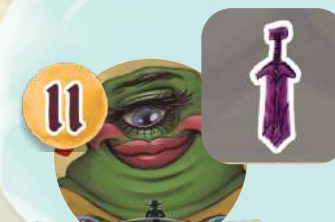
Морской дракон

Верните искателя приключений с непришвартованного корабля в мешочек искателей приключений.



Кракен

Выберите и сбросьте карту Порчи по своему выбору.



Циклопы

Получите 1 жетон чести.



Кфуву

Отправьте искателя приключений с непришвартованного корабля в соответствующий зал Гильдии.

КАРТЫ РАЗБОЙНИКОВ



Русалка

Переместите большой товар любого цвета на свой прилавок.



Мегалодон

Подставить 1. Выберите и сбросьте 1 карту Порчи из своего запаса. Затем все другие игроки теряют по 1 золоту за каждого искателя приключений в Логове разбойников.



Левиафан

Выберите 2 искателей приключений на 2 разных неприслуженных кораблях и поменяйте их местами.



Генри

Получите разовое финансирование зала Гильдии, совпадающей по цвету со спасенным искателем приключений.

15) Заговорщики



4 в мешочек / 3 в Логово

Фаза Прибытия: Корабль

Эффект: когда вы пришвартовываете корабль, на котором находится хотя бы один разбойник, все игроки могут использовать действие «Подставить», штраф применяется только к игроку слева.

Рекомендуемые Горожане: Легенды + ?

Бродячий торговец: Бродячий торговец обязательно применяет эффект «Подставить».

16) Профсоюзные бандиты



3 в мешочек / 3 в Логово

Фаза Прибытия: Корабль

Эффект: когда вы пришвартовываете корабль, на котором находится хотя бы один разбойник, все игроки немедленно получают финансирование Гильдий (как в конце игры) за одну из своих карт нанятых Горожан, затем сбрасывают этого Горожанина под низ колоды Горожан. Не получайте штраф за символы Порчи в данный момент.

Рекомендованные Горожане: Лиходеи + ?

Бродячий торговец: Бродячий торговец применяет эффект своего самого последнего нанятого Горожанина.

17) Сирены



3 в мешочек / 3 в Логово

Фаза Прибытия: Мешочек

Эффект: если вы размещаете разбойника на корабль, немедленно переместите любого неразбойника с этого корабля в соответствующий зал Гильдии. Это действие выполняется до того, как корабль пришвартовывается.

Рекомендованные Горожане: Моряки + ?

Бродячий торговец: Бродячий торговец не использует этот эффект.

18) Ведьмы



5 в мешочек / 2 в Логово

Фаза Прибытия: Корабль

Эффект: когда разбойник отправляется в Логово, все игроки могут взять карту Порчи для того, чтобы обменять товар со своего прилавка на один товар из своего запаса того же размера, но другого цвета.

Рекомендованные Горожане: Ремесленники + ?

Бродячий торговец: Бродячий торговец не использует этот эффект.

19) Не-феи



5 в мешочек / 2 в Логово

Фаза Прибытия: Корабль

Эффект: у товаров, проданных на пирсе, где находится один или более разбойников, базовая стоимость снижена на 1.

Рекомендованные Горожане: ? + ?

Бродячий торговец: Бродячий торговец также получает этот штраф.

20) Коллекторы



5 в мешочек / 3 в Логово

Фаза Прибытия: Мешочек

Эффект: когда вы размещаете искателя приключений на корабль с разбойником, вы можете взять одну карту Порчи для того, чтобы получить финансирование зала Гильдии этого искателя приключений.

Рекомендованные Горожане: Эталоны + ?

Бродячий торговец: Бродячий торговец также применяет этот эффект, если в целевом зале Гильдии больше искателей приключений, чем в Логове.

21) Скупщики краденого



1 в мешочек / 4 в Логово

Фаза Прибытия: Мешочек

Эффект: когда вы пришвартовываете корабль с одним или более разбойников, каждый игрок может взять 1 карту Порчи для того, чтобы продать 1 любой товар со своего прилавка в три раза дороже его начальной стоимости.

Рекомендованные Горожане: Юристы + ?

Бродячий торговец: Бродячий торговец также применяет этот эффект и продает свой самый дорогой (по базовой стоимости) товар. В случае наличия равных по стоимости товаров он продает крайний правый из этих товаров и сдвигает оставшиеся товары влево.

НАБОРЫ ГОРОЖАН



ПОДМАСТЕРЬЯ

(Только для модуля «Фестиваль Гильдий»)



Переместите одного (именно одного) помощника на 2 деления по указанному пути, если это возможно.



Переместите по одному помощнику на 1 деление на каждом указанном пути, если это возможно.



ЭТАЛОНЫ

(Использование жетонов чести обязательно)



Получите 1 жетон чести.



Получите 2 жетона чести.



ИНСАЙДЕРЫ



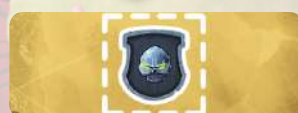
Переместите искателя приключений из указанного зала Гильдии на пирс по своему выбору.



Эти инсайдеры незамедлительно дают финансирование фазы Рынка, а не только во время финального подсчета очков.



ЮРИСТЫ



Подставить 1. Сбросьте 1 карту Порчи, все другие игроки немедленно теряют количество золота, равное числу искателей приключений в Логове.



Подставить 2. Сбросьте 2 карты порчи, все другие игроки немедленно теряют количество золота, равное числу искателей приключений в Логове, дважды.

Авторы базовой игры: Карл Фон Остранд, Джонни Пак и Дрейк Виллареал

Авторы дополнения: Дрейк Виллареал и Карл Фон Остранд

Художник: Михайло Дмитриевски – Мичо

Дополнительный художник: Мария Савикья

Разработка: Дрейк Виллареал и Борис Момич

Графический дизайн: Наум Ямовски и Александра Софронешка

Производство: Final Frontier Games, Майя Денков,

Тони Тошевски, Войкан Крстевски и Ивана Крстевска

3D-компоненты: Ана Трайковска

Верстка правил: Наум Ямовски и Александра Софронешка

Сценарии для одного игрока: Дрейк Виллареал

Правила: Дрейк Виллареал и Борис Момич

Инлей: Game Trayz

РУССКОЯЗЫЧНОЕ ИЗДАНИЕ

Руководитель проекта: Олег Раптовский.

Отдельная благодарность: Евгений Сенкевич.

Эксклюзивный дистрибьютор на территории России, Казахстана, Республики Беларусь, Республики Молдова, Республики Армения, Азербайджана, Киргизии, Таджикистана, Узбекистана: **ООО «СР ПОСТАВКА».**

**ФАБРИКА
ИГР**