Карнавал Крови

Продюсер (дизайн): Эй Джей Порфирио и Эван Деррик **Оператор-постановщик (иллюстрации):** Владислава Ладкова
Дополнительные иллюстрации предметов и жетонов: Тумо Мере, Тайлер Джонсон, Роланд МакДональд

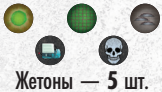
Конечно, публика не знает, что мы называем это шоу Карнавалом Крови. Нам ещё нужно продать на него билеты, знаете ли! Мы колесим по стране, выискивая новые города, вовсе не от нечего делать и не потому, что нам нравится путешествовать. «Начальство» хорошо платит и не трогает тех, кто как я... ну, помогает ему... и меня это вполне устраивает. Кто-то пришёл на карнавал, а домой не вернулся? Это не моя проблема.

— Менеджер Зеркального лабиринта, пожелавший остаться неизвестным

Компоненты



Планшет локации — **1** шт.



Жетоны — **5** шт.



Карты событий — **10** шт.



Карты предметов — **18** шт.



Карты угроз — **8** шт.



Карты подготовки — **5** шт.



Карты предметов-ловушек — **3** шт.



Памятка по угрозам-ловушкам — **1** шт.

Особая подготовка

Подготовьтесь к партии как обычно, внеся следующие изменения в колоды предметов при игре с **Карнавалом Крови**:

1. Отложите 3 карты **предметов-ловушек** в сторону и перемешайте оставшиеся карты предметов.
2. Возьмите взакрытую 6 карт предметов, сформируйте из них **3** колоды по **2** карты и случайным образом добавьте в каждую колоду по **одной карте предмета-ловушки** взакрытую. Затем перемешайте каждую колоду предметов по отдельности.
3. Выложите поверх каждой колоды предметов ещё по **одной** карте предмета в открытую. Незадействованные карты предметов верните в коробку локации.

В итоге у вас получится 3 колоды предметов по 4 карты, и в каждой колоде будет спрятана карта **предмета-ловушки**.

ОСОБЫЕ ПРАВИЛА

В дополнении «**Карнавал Крови**» есть 2 вида ловушек: карты **предметов-ловушек** и карты **угроз-ловушек**.

ПРЕДМЕТЫ-ЛОВУШКИ

При подготовке к партии в колодах предметов случайным образом прячутся 3 **предмета-ловушки**. Их можно обнаружить только при поиске в зонах . В каждой колоде предметов есть 1 **ловушка**, но вы не будете знать, где именно в колоде она находится.

- После успешного поиска, если вы вытянули **предмет-ловушку**, вы *ОБЯЗАНЫ* разыграть её эффект, если нет других указаний (например, на карте «**Обезьянка Заппо**», если она при вас).
- Если в результате поиска помимо **предмета-ловушки** был найден ещё какой-то предмет, вы можете взять этот предмет как обычно, но сперва обязаны разыграть эффект ловушки.
- Карты **предметов-ловушек** после их розыгрыша сбрасываются, если не указано иное.

УГРОЗЫ-ЛОВУШКИ

В колоде угроз «**Карнавала Крови**» есть 3 карты **угроз-ловушек**. Они могут быть раскрыты в фазе убийцы, когда вытягивается карта угрозы.

- Когда вытягивается карта **угрозы-ловушки**, разыгрывайте её так же, как и любую другую карту угрозы.
- Когда карта **угрозы-ловушки** предписывает вам использовать соответствующий жетон **ловушки**, поместите его в свою нынешнюю зону. Эффекты ловушки срабатывают НЕМЕДЛЕННО и распространяются на вас и на всех жертв в вашей зоне.
- Жертвы всегда погибают, но на Последнюю выжившую каждая **ловушка** действует по-своему. Сверьтесь с **памяткой по угрозам-ловушкам**, чтобы узнать об эффектах каждой из ловушек.
- После розыгрыша эффектов самой ловушки завершите розыгрыш карты **угрозы-ловушки** (если на ней есть другие эффекты) и сбросьте её как обычно.
- Жетоны **ловушек** НЕ СБРАСЫВАЮТСЯ и остаются на планшете локации до конца игры. Каждый раз, когда Последняя выжившая или жертва входит в зону с жетоном **ловушки**, примените эффекты ловушки соответствующим образом.
- Враги ни при каких обстоятельствах не подвержены влиянию жетонов **ловушек** и полностью их игнорируют.

