СВЯЩЕННЫЕ РОЩИ

Продюсер (дизайн): Эван Деррик **Оператор-постановщик (иллюстрации):** Тумо Мере

Боги пришли в ярость из-за осквернения их святилищ бестолковыми, несносными туристами! Заключив нечестивый договор с убийцей, эти боги обрушили на вас и на других беспечных посетителей Рощ свой гнев: заповедные места они желают очистить огнём и кровью. Пытаясь выжить под натиском убийцы, вы должны будете одновременно противостоять сверхъестественной ярости, воплощённой в форме ГНЕВА БОГОВ.

КОМПОНЕНТЫ



Планшет локации — **1** шт.



Карты событий — **10** шт.



Карты подготовки — **5** шт.



Карта «Гнев богов» — **1** шт.



Карты предметов — **17** шт.



Жетон финала Священных рощ — **1** шт.



Карты угроз — **8** шт.



Жетоны — **5** шт.



Шкала хищности Священных рощ — **1** шт.

ОСОБАЯ ПОДГОТОВКА

Подготовьтесь к партии как обычно, внеся следующие изменения при игре со **Священными рощами**:

1. Разместите в игровой области карту **«Гнев богов»** и поставьте на неё маркер отслеживания на уровне **2**.
2. Разместите **шкалу хищности Священных рощ** справа от выбранного планшета **убийцы**, совместив её нижнюю границу с нижней границей на шкале **жажды крови** этого убийцы.
3. Положите рядом жетон **финала Священных рощ**. Он понадобится только в случае, если раскроется карта **финала**.
4. Разместите в **картотеке действий** обе карты действия **«Искупление»** (эти карты входят в состав коробки Инканьямбы).

ОСОБЫЕ ПРАВИЛА

ГНЕВ БОГОВ



- Всякий раз, когда вы получаете указание **повысить** или **понизить**, переместите маркер отслеживания на карте **«Гнев богов»** на соответствующее количество уровней вверх или вниз. Маркер никогда не может оказаться ниже 1 или выше 10, поэтому игнорируйте любые предписания повышения или понижения, из-за которых маркер переместился бы за пределы этих уровней.
- Всякий раз, когда игровой компонент предписывает разыграть **«Выброс»**, сверьтесь с положением маркера на карте **«Гнев богов»** и примените все указанные рядом с маркером эффекты.
- Всякий раз, когда повышается уровень , наряду с применением любых эффектов на планшете убийцы (таких, как повышение уровня ужаса или раскрытие карты тёмной силы убийцы), вы также должны применить (при наличии) эффект, указанный в соответствующей строке на **шкале хищности Священных рощ**.
- Некоторые предметы или эффекты карт позволят вам понижать уровень , но основной способ делать это — приобретать и разыгрывать карты действий **«Искупление»**.
- Если раскрывается карта финала, возьмите жетон **финала Священных рощ** и наложите его на верхнюю часть карты финала. В фазе убийцы, после завершения действия убийцы, вы должны будете разыграть **выброс**, а затем **повысить** на 1, как указано на жетоне.



САКРАЛЬНЫЕ ЗОНЫ

Сакральные зоны — это новый тип зон на планшете локации **«Священные рощи»**. Сакральными считаются зоны **«Погребальные земли»**, **«Святилище»** и **«Священные рощи»**. Чем больше жертв находится в **сакральных зонах**, тем сильнее гневаются боги и тем выше вероятность того, что уровень повысится.