ИНКАНЬЯМБА МСТИТЕЛЬ

Продюсер (дизайн): Эван Деррик **Оператор-постановщик (иллюстрации):** Тумо Мере
Эпическая тёмная сила (арт): Тайлер Джонсон

Кем бы ни был Инканьямба (или откуда он родом) — уже не имеет значения. Он взял себе имя легендарного монстра и стал воплощением чистого гнева. Его единственная цель — нести возмездие окружающим, хотя сам он давно позабыл, что стало поводом для этой мести. Чтобы одолеть Инканьямбу, вам придётся совладать с его постоянно вскипающей злобой, перерастающей в смертоносный гнев убийцы. Если чаша его гнева переполнится, вам не выжить в бойне, которую устроит Мститель!

КОМПОНЕНТЫ



Карты финала — **3** шт.



Карты тёмной силы — **3** шт.



Карта эпической тёмной силы — **1** шт.



Карты Последних выживших — **2** шт.



Карты действий «Искупление» — **2** шт.



Планшет убийцы — **1** шт.



Карта «Гнев убийцы» — **1** шт.



Карты угроз — **16** шт.

ОСОБАЯ ПОДГОТОВКА

Подготовьтесь к партии как обычно, внеся следующие изменения при игре с **Инканьямбой**:

1. Разместите в игровой области карту **«Гнев убийцы»** и поставьте на неё маркер отслеживания на уровне **2**.
2. Разместите обе карты действия **«Искупление»** в картотеке действий.

ОСОБЫЕ ПРАВИЛА

ГНЕВ УБИЙЦЫ



Гнев убийцы

- Всякий раз, когда вы получаете указание **повысить** или **понизить**, переместите маркер отслеживания на карте **«Гнев убийцы»** на соответствующее количество уровней вверх или вниз. Маркер никогда не может оказаться ниже **1** или выше **10**, поэтому игнорируйте любые предписания повышения или понижения, из-за которых маркер переместился бы за пределы этих уровней.
- Всякий раз, когда игровой компонент предписывает разыграть **«Выброс»**, сверьтесь с положением маркера на карте **«Гнев убийцы»** и примените все указанные рядом с маркером эффекты. Это может быть повышение уровня ужаса, восстановление здоровья **Инканьямбы**, выполнение **Инканьямбой** действия убийцы или комбинация сразу нескольких эффектов.
- Некоторые эффекты карт позволят вам **понижать** уровень , но основной способ делать это — приобретать и разыгрывать карты действия **«Искупление»**.

КАРТЫ ДЕЙСТВИЯ «ИСКУПЛЕНИЕ»

Карту **«Искупление»** можно разыграть, чтобы попытаться **понизить** уровень гнева убийцы или гнева богов . Эти две карты уникальны тем, что на них есть дополнительная строка успеха на случай, если при броске ужаса вам выпадает 3 успеха или больше.

