ПОЛТЕРГЕЙСТ ИЗ КРИЧ-МЭНОР

Продюсер (дизайн): Эй Джей Порфирио **Оператор-постановщик (иллюстрации):** Тайлер Джонсон

«Как побороть полтергейста? Позвольте спросить... а как можно бороться с тем, чего не видишь? Ответ прост: никак. Вы просто разворачиваетесь и удираете оттуда к чёртовой бабушке, даже не оглядываясь на бегу — просто улепётываете без остановки. Иначе он вас размажет. Психически. Физически. И эмоционально. А потом убьёт».

— Из свидетельских показаний бывшего смотрителя поместья Крич-Мэнор

КОМПОНЕНТЫ



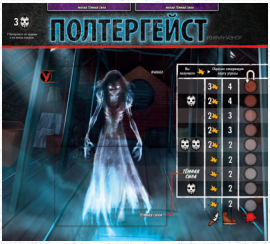
Карты финала — **3** шт.



Карты тёмной силы — **3** шт.



Карта эпической тёмной силы — **1** шт.



Планшет убийцы — **1** шт.



Карты предметов — **2** шт.



Карты Последних выживших — **2** шт.



Карты угроз — **16** шт.

ОСОБАЯ ПОДГОТОВКА

Подготовьтесь к партии как обычно, внеся следующие изменения в колоды предметов при игре с **Полтергейстом**.

Карты предметов **«Кэролин»** и **«Мистер Мякиш»** всегда будут включены в игру, но ни одна из них в начале партии не должна лежать в открытую поверх колоды предметов. Сформируйте колоды предметов следующим образом (или по собственному методу, соблюдая вышеуказанное условие):

1. Возьмите 10 карт предметов выбранной локации (вместо обычных 12) и перемешайте их. Затем верните неиспользованные карты предметов в коробку локации.
2. Отложите по одной карте предмета для каждой из необходимых колод предметов.
3. Возьмите оставшиеся карты предметов и замешайте среди них карты **«Кэролин»** и **«Мистер Мякиш»**.
4. Разложите карты предметов взакрытую на равные стопки и поместите их в соответствующие ячейки над планшетом.
5. Возьмите отложенные вами карты предметов и поместите их по одной, в открытую, на верх каждой колоды предметов.

По итогу подготовки карты **«Кэролин»** и **«Мистер Мякиш»** должны быть спрятаны в колодах предметов локации.

ОСОБЫЕ ПРАВИЛА

* У **Полтергейста** нет здоровья, его нельзя атаковать, ранить или убить. Игнорируйте любые эффекты, которые должны нанести урон **Полтергейсту**.

  ВНИМАНИЕ! Карты действий, наносящие урон, могут быть полезны против некоторых карт угроз **Полтергейста**.

* Поскольку Полтергейста нельзя атаковать, вы не можете одержать над ним победу обычным способом. Единственный способ одолеть **Полтергейста** — найти **Кэролин** и спасти её, добравшись до зоны , пока девочка находится вместе с вами.
* Если раскрывается карта эпической тёмной силы ***«А ты ничего не забыла?»***, то помимо поисков и спасения **Кэролин** вам также придётся заняться поиском её плюшевого друга, **Мистера Мякиша**.
* Карту **«Кэролин»** ни при каких обстоятельствах нельзя сбросить или удалить из игры — игнорируйте любой игровой эффект, предписывающий сделать это. Однако карта **«Кэролин»** может быть замешана обратно в колоду предметов, и это совершенно нормально.
* У **Мистера Мякиша** есть эффект, который можно разыграть, если сбросить его карту, но этот эффект нельзя использовать, пока не будет раскрыта карта тёмной силы. Карту **«Мистер Мякиш»** НЕВОЗМОЖНО сбросить из-за какого-то игрового эффекта до того, как раскроется карта тёмной силы — ИЛИ пока в игре находится карта эпической тёмной силы ***«А ты ничего не забыла?»***.