

Корабль викингов

2-4 игрока | 10 мин | 8 лет

Об игре

«Корабль викингов» — это игра на равновесие, цель в которой — стать первым, кто сумеет разместить на корабле весь свой груз. Корабль качается на волнах, и если при погрузке вы нарушите его равновесие, то получите штраф. У вас есть грузы, которые отличаются по форме, весу и материалу. Какой груз вы выберете и где его разместите? Пока корабль весело покачивается, вы, затаив дыхание, стараетесь не уронить свой груз.

Состав игры

Лист правил

Корабль



Мачта

7 сундуков

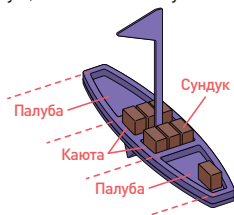
Груз

- 8 золота
- 8 серебра
- 4 железных ядра
- 4 стеклянные сферы
- 4 самоцвета
- 4 викинга

4 хранилища

Подготовка к игре

1. Закрепите мачту с флагом на корабле и разместите 6 сундуков в каюте в средней части корабля. Седьмой сундук положите на одну из палуб, чтобы она опустилась.



2. Каждый игрок кладёт в своё хранилище (резиновый круг) указанный ниже набор грузов.

При игре втрём или вчетвером:

2 золота / 2 серебра /
1 железное ядро /
1 стеклянная сфера /
1 самоцвет / 1 викинг

При игре вдвоём:

4 золота / 4 серебра /
2 железных ядра /
2 стеклянные сферы /
2 самоцвета / 2 викинга

3. Поместите хранилище вместе с грузом перед собой.

Хранилище

Ход игры

1. Первым ходит тот, кто последним был на корабле. Далее ход передаётся по часовой стрелке.
2. В свой ход выберите один из грузов в своём хранили-

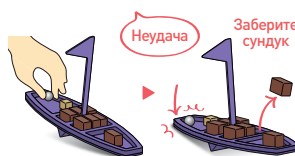
ще и **разместите его на той палубе, которая в данный момент приподнята.**

Если после размещения груза наклон корабля не изменился (приподнятая сторона не опустилась вниз), погрузка прошла успешно. Передайте ход соседу слева от вас.

Если наклон корабля изменился

Если после размещения груза приподнялась противоположная палуба, погрузка не удалась. В качестве штрафа **перенесите в своё хранилище 1 сундук из каюты** (не убирайте груз, который вы только что разместили).

(Штрафной сундук становится частью вашего груза — в дальнейшем вы сможете погрузить его на корабль.)

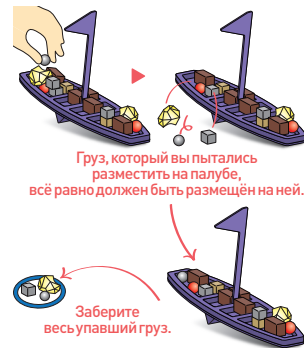


Передайте ход соседу слева от вас. **Внимание: всегда размещайте груз на приподнятой палубе.**

Если груз упал с корабля

Если при погрузке вы случайно уронили уже находившийся на корабле груз, **перенесите всё, что упало, в своё хранилище.** Если при этом вам не удалось разместить свой груз, **продолжайте погрузку по обычным правилам.**

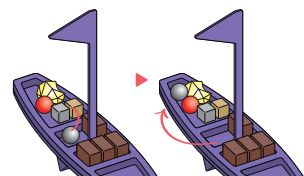
Каждый раз, роняя груз, переносите его в своё хранилище, чтобы впоследствии погрузить его на корабль. (Даже если наклон корабля не изменится, всё равно подберите весь упавший груз.)



Поместив на палубу груз из своего хранилища, передайте ход соседу слева от вас.

Если ваш груз оказался в каюте

Иногда только что размещённый или уже находившийся на палубе груз может сместиться в область каюты. В этом случае верните его на ту палубу, где он до этого находился. Если корабль наклонился при перемещении груза, в качестве штрафа перенесите в своё хранилище 1 сундук из каюты.



В ходе игры наклон корабля может неоднократно меняться. Подумайте о том, как и где разместить свой груз, и перенесите всё содержимое своего хранилища на корабль раньше соперников!

Конец игры

При выполнении любого из этих условий игра немедленно завершается:

- Если в конце хода игрока в его хранилище ничего не осталось.

Этот игрок побеждает.

- Если в конце хода игрока в каюте закончились сундуки.

Побеждает игрок, в чьём хранилище осталось меньше всего груза.

Если в нескольких хранилищах поровну грузов, побеждает претендент, чей груз весит меньше. Можете использовать корабль в качестве весов, чтобы определить победителя.

Автор игры: Райнер Книция
Художник: Ёсиаки Томиока
Директор: Наотакэ Симамото
Разработчики: Масаяки Икегами, Ицунэ Такеутти, Томоми Адати

Переводчик: Нозоми Обината
Корректоры: Ник Саттнер, Мэнди Тон
Русская версия игры подготовлена компанией «Лавка Геймз».

© Др. Райнер Книция, 2025.

Все права защищены.
© itten, LLC, 2025. Все права защищены.
www.itten-games.com

