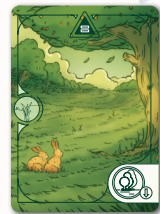


«Зелёный мир. Деревья-исполины и грибы» – это набор из 2 модульных дополнений к игре «Зелёный мир». Вас ждут деревья-исполины, представляющие собой следующую стадию роста больших деревьев, и грибы, которые прекрасно растут в тени, – откройте для себя новые стратегии выращивания леса, стараясь получить за них максимум победных очков!

СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ

7 карт биомов с силой продолжения роста

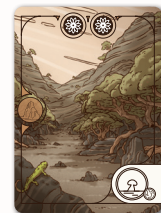


16 фишек деревьев-исполинов



4 жетона силы продолжения роста

7 карт биомов с силой посадки гриба



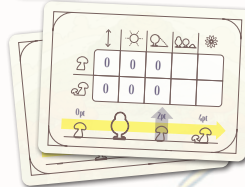
19 фишек одиночных грибов



23 фишки колоний грибов



4 жетона силы посадки гриба



2 памяти игроков

КАК ИГРАТЬ В «ЗЕЛЁНЫЙ МИР» С ДОПОЛНЕНИЕМ

В каждом модуле появляется **новая сила природы**. В каждой партии всегда используется 6 сил природы – если вы хотите использовать новую силу природы, замените ею одну из прежних. Вы можете использовать **несколько модулей одновременно**.

Каждый добавленный в игру модуль потребует следующей подготовки:

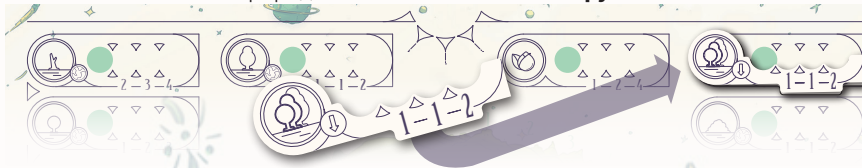
- 1 Определитесь с силой природы, которую вы хотите **заменить**, затем **уберите** из колоды биомов в коробку все карты с **соответствующим символом** в правом нижнем углу.



- 2 Добавьте в **колоду биомов** 7 карт с символом новой силы природы и **перемешайте**.



- 3 Каждый игрок берёт **жетон силы природы** соответствующего модуля и **закрывает** им область той силы природы на своём планшете, **которую заменили**.



Завершив дополнительную подготовку, можете приступить к игре по обычным правилам. Подробнее о **деревьях-исполинах, грибах** и **новых силах природы** см. далее.

ДЕРЕВЬЯ-ИСПОЛИНЫ

В особых условиях большие деревья могут **вырастать до гигантских размеров**, получая **огромное количество солнечного света** и **отбрасывая колоссальные тени**.

Модуль «Деревья-исполины» вносит следующие изменения в правила базовой игры:

Символ копирования плодородия

На каждой карте биома с силой продолжения роста изображён **1 символ копирования плодородия**. Каждый раз, когда в конце фазы выбора карта биома с **символом** остаётся **невыбранной**, добавляйте её в стопку соответствующего биома в **зоне плодородия**.

При определении **уровня плодородия** биома, считайте, что у каждой карты с символом **столько же символов**, сколько у **предыдущей карты** в этой стопке.

Открыв карту с символом **при подготовки** зоны плодородия, **замешайте её обратно** в колоду.

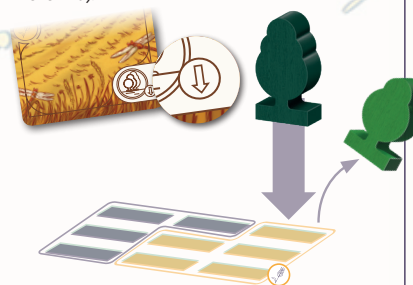
Активация силы природы

Эффект продолжения роста применяется следующим образом:

- 1 **Продолжить рост:** вырастите **1 дерево** ИЛИ замените **1 фишку большого дерева** на своём планшете **фишкой дерева-исполина** из общего запаса. Эту силу природы можно активировать только в **биомах, изображённых на карте**, выбранной вами в текущем раунде.



Уровень плодородия биома снегов равен 2 (карта с символом **лежит непосредственно после карты с символом**, поэтому считайте, что у неё 0 символов). Уровень плодородия биома болот равен 7 (считайте, что у карты с символом **3 символа**, как у предыдущей карты в стопке).



Эффект продолжения роста можно применить только в биомах, изображённых на карте, выбранной вами в текущем раунде.

ПРИМЕЧАНИЕ: единственный способ получить дерево-исполн – применить эффект продолжения роста.

Получение света

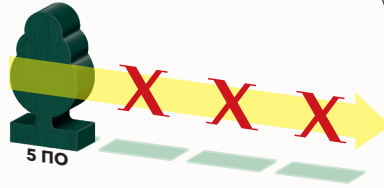
Высота **деревьев-исполинов** равна **3**. Они отбрасывают тень длиной в **3** клетки. За полученный свет каждое **дерево-исполин** приносит **5** ПО (pt).

Самый большой лес

Получите **1** ПО за каждое дерево-исполин, растущее в **самом большом лесу** на вашей планете.

Плодородие

За **каждое дерево-исполин**, растущее в биоме, получите количество ПО, **равное удвоенному уровню плодородия** этого биом.



В данный момент уровень плодородия биом полей равен 3, поэтому **каждое** дерево-исполин, растущее в нём, принесёт вам $3 \times 2 = 6$ ПО.

СОЗДАТЕЛИ ДОПОЛНЕНИЯ

Автор: Хьялмар Хах
Художник: Вэньи Гэн
Менеджер проекта: Карола Корти
Разработчики: Карола Корти, Лоренцо Сильва
Арт-директор: Лоренцо Сильва
Графические дизайнеры: Ноа Вассалли, Фабио Френкл
Продюсер: Иления Д'Абундо
Автор правил: Алессандро Пра
Редакторы: Уильям Ниблинг, Алессандро Пра



Если у вас возникли проблемы, пожалуйста, напишите нам: www.lavkaigr.ru/games/trouble



Мы постарались уменьшить воздействие нашей игры на окружающую среду. Все компоненты выполнены из бумаги или дерева, использован биоразлагаемый пластик. Утилизируйте соответствующим образом.

В рамках проекта «Зелёный мир» мы выступаем партнёрами организации Trees for the Future (TREES). Эта организация обучает сообщества устойчивому землепользованию с целью построения динамичных региональных экономик, процветающих продовольственных систем и оздоровления планеты.

ГРИБЫ

В отличие от других растений, **грибы** не участвуют в процессе фотосинтеза. Они эффективнее всех на Земле разрушают органические вещества и **могут расти где угодно**, хотя наиболее благоприятные условия для них возможны только **в тени**.

Модуль «Грибы» вносит следующие изменения в правила базовой игры:

Активация силы природы

Эффект посадки гриба применяется следующим образом:

 **Посадить гриб:** поместите **1** фишку **одиночного гриба** из общего запаса на **пустую клетку** своего планшета.

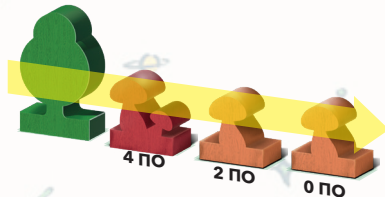
Особые правила:

На этапе **получения света** в конце сезона находящиеся **в тени грибы** приносят ПО:

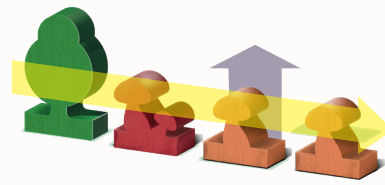
- Одиночный гриб: 2 ПО.
- Колония грибов: 4 ПО.

Рекомендуем подсчитывать этот результат, завершив подсчёт ПО за свет, полученный деревьями.

Кроме того, после завершения этапа **получения света** в конце сезона замените каждый одиночный гриб, находящийся **в тени, колонией грибов**.



2 гриба слева находятся в тени большого дерева, поэтому они приносят ПО: 4 ПО за колонию грибов и 2 ПО за одиночный гриб. На крайнюю правую фишку гриба попадает свет, поэтому ПО она не приносит.



Кроме того, после этапа получения света замените находящийся в тени одиночный гриб колонией грибов.

Получение света

Высота **грибов** (одиночных и колоний) равна **0**. Они **не отбрасывают тень**.

Самый большой лес

Грибы (одиночные и колонии) **не учитываются** при определении **самого большого леса** (они не объединяют отдельные группы растений и не приносят никаких ПО).

Плодородие

Грибы **не приносят ПО** за плодородие.

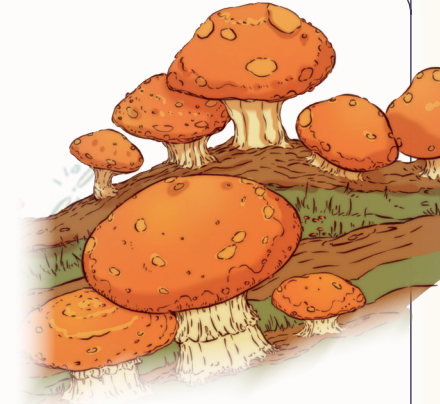


ТАБЛИЦА ВЫСОТЫ	
0	   
1	
2	
3	

Каждое растение, получившее свет, приносит ПО. Растения не получают света, если находятся в тени других растений той же или большей высоты.

УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ	
	Продолжить рост
	Посадить гриб
	В биоме карты
	Копирование плодородия
	Высота
	Тень