

«Зелёный мир. Сакура и бамбук» – это набор из 2 модульных дополнений к игре «Зелёный мир». Вас ждут цветущие сакуры, повышающие плодородие ваших биомов, и бамбук, который поможет в кратчайшие сроки вырастить большой лес, – откройте для себя новые стратегии выращивания леса, стараясь получить за них максимум победных очков!

СОСТАВ ДОПОЛНЕНИЯ

7 карт биомов с силой посадки роста бамбука



20 фишек ростков бамбука

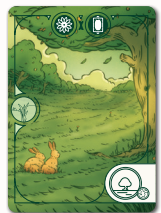


20 фишек стеблей бамбука



4 жетона силы посадки роста бамбука

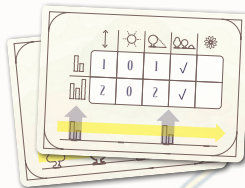
7 карт биомов с силой выращивания сакуры



30 фишек сакуры



4 жетона силы выращивания сакуры



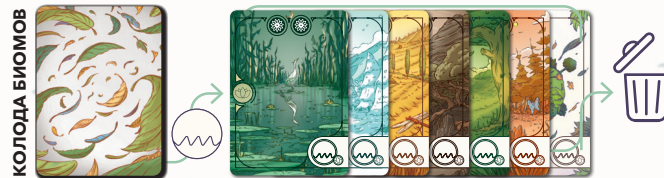
2 памяти игроков

КАК ИГРАТЬ В «ЗЕЛЁНЫЙ МИР» С ДОПОЛНЕНИЕМ

В каждом модуле появляется **новая сила природы**. В каждой партии всегда используется 6 сил природы – если вы хотите использовать новую силу природы, замените ею одну из прежних. Вы можете использовать **несколько модулей одновременно**.

Каждый добавленный в игру модуль потребует следующей подготовки:

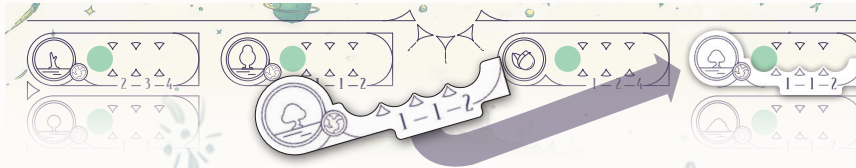
- 1 Определитесь с силой природы, которую вы хотите **заменить**, затем **уберите** из колоды биомов в коробку все карты с **соответствующим символом** в правом нижнем углу.



- 2 Добавьте в **колоду биомов** 7 карт с символом новой силы природы и **перемешайте**.



- 3 Каждый игрок берёт **жетон силы природы** соответствующего модуля и **закрывает** им область той силы природы на своём планшете, **которую заменили**.



Завершив дополнительную подготовку, можете приступать к игре по обычным правилам. Подробнее о **сакуре**, **бамбуке** и **новых силах природы** см. далее.

САКУРА

Ярко цветущая **сакура**, чей романтический образ известен всему миру, **приумножит плодородие** вашего биома и соберёт **большое количество света**.

Модуль «Сакура» вносит следующие изменения в правила базовой игры:

Символы приумножения плодородия

На каждой карте биома с силой выращивания сакуры изображён **1 символ приумножения плодородия** (☀️🌱). Каждый раз, когда в конце фазы выбора карта биома с **символом** (☀️🌱) остаётся **невывбранной**, добавляйте её в стопку соответствующего биома в **зоне плодородия**.

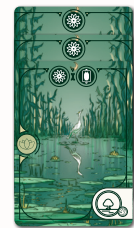
При определении **уровня плодородия** биома считайте, что уровень плодородия каждой карты с символом (☀️🌱) равен **общему количеству карт в стопке до и после** неё, включая **перевёрнутые** лицевой стороной **вниз** (если есть).

Открыв карту с символом (☀️🌱) при подготовке зоны плодородия, **замешайте её обратно** в колоду.

Активация силы природы

Эффект выращивания сакуры разыгрывается следующим образом:

- 🌱 **Вырастить сакуру**: замените **1 фишку саженца** на своём планшете **фишкой сакуры** из общего запаса.



Уровень плодородия биома болот равен 4 (уровень плодородия карты с символом (☀️🌱) равен 2, поскольку помимо неё в стопке ещё 2 карты).



Уровень плодородия биома полей равен 7 (уровень плодородия карты с символом (☀️🌱) равен 4, поскольку помимо неё в стопке ещё 4 карты).

Получение света

Высота **сакуры** равна **1**. Она отбрасывает тень длиной в **1 клетку** (как маленькое дерево). За полученный свет каждая **сакура** приносит **2 ПО** (pt).

Самый большой лес

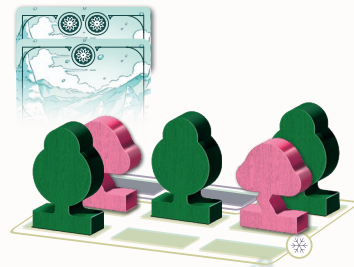
Получите **1 ПО** за каждую сакуру, растущую в **самом большом лесу** на вашей планете.

Плодородие

Сакуры **не приносят ПО** за плодородие. Однако каждая сакура **повышает уровень плодородия** биома, в котором она растёт, **на 1**. Уровень плодородия таким образом повышается только для игрока, на чьей планете растёт сакура; **остальным игрокам бонусов это не принесёт**.



Уровень плодородия биома снегов равен 3. В биоме снегов у Даши растут 3 больших дерева и 2 сакуры. Уровень плодородия биома снегов на её планете повышается до 5, и вместо 9 ПО Даша получит 15.



СОЗДАТЕЛИ ДОПОЛНЕНИЯ

Автор: Хьялмар Хах
Разработчики: Лоренцо Сильва, Карола Корти
Художники: Вэны Гэн, Джулия Гиджини
Графические дизайнеры: Анныяра Росси, Ноа Вассалли, Фабио Френкл
Авторы правил: Алессандро Пра, Уильям Ниблинг
Менеджеры проекта: Хьялмар Хах, Андреа Лули
Команда Horrible Guild: Давиде Амичи, Федерико Корбетта Качи, Иления Д'Абундо, Федерико Досси, Андреа Лули, Джулия Монте, Камилла Муско, Ренато Сасделли, Лаура Северино.



Если у вас возникли проблемы, пожалуйста, напишите нам: www.lavkaigr.ru/games/trouble

Мы постарались уменьшить воздействие нашей игры на окружающую среду. Все компоненты выполнены из бумаги или дерева, использован биоразлагаемый пластик. Утилизируйте соответствующим образом.



В рамках проекта «Зелёный мир» мы выступаем партнёрами организации Trees for the Future (TREES). Эта организация обучает сообщества устойчивому землепользованию с целью построения динамичных региональных экономик, процветающих продовольственных систем и оздоровления планеты.

БАМБУК

Бамбук легко распространяется, быстро увеличивая территорию ваших лесов. Однако вверх он растёт столь же стремительно, угрожая затенить ваши деревья. Убедитесь, что в конце сезона бамбук **остаётся в тени**, иначе **он продолжит расти**, отбрасывая более длинные тени.

Модуль «Бамбук» вносит следующие изменения в правила базовой игры:

Символы снижения плодородия

На каждой карте биома с силой посадки ростка бамбука изображён **1 символ снижения плодородия**. Каждый раз, когда в конце фазы выбора карта биома с **символом** остаётся **невывбранной**, добавляйте её в стопку соответствующего биома в **зоне плодородия**.

Каждый **символ** **снижает уровень плодородия** биома **на 1** вплоть до отрицательного значения.

Символы снижения плодородия — это особые символы плодородия, которые учитываются **среди 5 символов** при подготовке зоны плодородия.

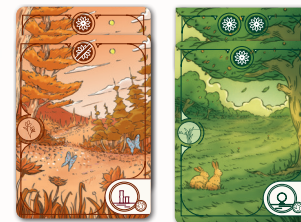
Активация силы природы

Эффект посадки ростка бамбука применяется следующим образом:

Посадить росток бамбука: поместите **1 фишку ростка бамбука** из общего запаса на **пустую клетку** своего планшета.



В данном случае в биоме снегов 3 символа и 1 символ. В конце игры итоговый уровень плодородия биома снегов составит $3 - 1 = 2$.



Символы **учитываются** при подготовке к игре среди 5 символов плодородия.

Особые правила

Перед началом этапа **получения света в конце сезона** немедленно замените **все фишки ростков бамбука**, на которые **попадает свет**, **стеблями бамбука**.

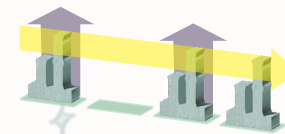
ПРИМЕЧАНИЕ: **все ростки бамбука**, на которые попал свет **перед началом** этапа получения света, превращаются в стебли бамбука, включая те ростки, которые окажутся в тени новых стеблей бамбука, появившихся на планете в этот момент.

Получение света

Высота **ростков бамбука** равна **1**. Они отбрасывают тень длиной в **1 клетку** (как маленькое дерево).

Высота **стеблей бамбука** равна **2**. Они отбрасывают тень длиной в **2 клетки** (как большое дерево).

За полученный свет ни **ростки**, ни **стебли бамбука** ПО не приносят.



Самый большой лес

Получите **1 ПО** за каждый росток и/или стебель бамбука, растущий в **самом большом лесу** на вашей планете.

Плодородие

Бамбук **не приносит ПО** за плодородие. Однако за каждый биом на вашей планете, в котором растёт **не менее 1 бамбука** (ростка или стебля), вы получите **2 ПО**.

ТАБЛИЦА ВЫСОТЫ

0			
1			
2			

Если не указано иное, каждое растение, получившее свет, приносит ПО. Растения не получают света, если находятся в тени других растений той же или большей высоты.

УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ

- Посадить росток бамбука
- Вырастить сакуру
- Приумножение плодородия
- Снижение плодородия
- Высота
- Тень