

# МИНИ-ДОПОЛНЕНИЕ ПОГОДА

Для игры требуется дополнение «Земля. Изобилие»

## ПРАВИЛА

**Подготовка:** перемешайте все карты погоды, сформировав колоду погоды, и положите её рядом с планшетом фауны на виду у всех игроков.

**Начало раунда:** в начале каждого раунда, перед тем как первый игрок выберет действие, возьмите верхнюю карту из колоды погоды и положите, не переворачивая на другую сторону, справа от колоды.

**Эффекты погоды:**

- **Эффект раунда:** событие, действующее в течение раунда.
- **Эффект конца раунда:** событие, которое случается по завершении хода последнего активного игрока (в порядке хода).

**Конец раунда:** карта погоды, которая была разыграна, переворачивается на другую сторону и возвращается под низ колоды погоды.

## ПОЯСНЕНИЯ

**Ограничения по цвету способности:**

если активация указанной цветной способности запрещена, это относится ко всем способностям всех карт.

Действия («Посадка», «Удобрение», «Полив» или «Выращивание») всё равно могут быть выбраны.

**Получение ростков:** в отличие от побегов, ростки не могут быть сохранены.

**Неограниченная активация:** событие может быть активировано в любой ход, в любое время, любым количеством игроков и сколько угодно раз.

**Прогноз погоды:** игроки будут знать, какая карта погоды войдёт в игру в следующем раунде, что позволит им выстраивать свою стратегию соответственно.

**Эффекты погоды универсальны:**

они действуют на всех участников игры каждый ход.