



Драконолог

Дракозубы давным-давно монополизировали рынок драконов – самых горячих ездовых животных. Вы, Двельма Дракозуб – хозяйка драконьего питомника в седьмом поколении, чья фамилия десятки лет ассоциируется с самыми желанными ящерами Пяти королевств.

Однако не все так прекрасно, как может показаться на первый взгляд! Выращивать молодых драконов совсем непросто: эти существа привередливы в еде, им требуется много места, а еще они оставляют после себя огромные смердящие кучи... Сможете ли вы удержать питомцев в узде и сохранить репутацию семьи Дракозубов?

Автор игры: Карл Фон Остранд • Дизайн: Карл Фон Остранд, Джонатан «Джонни Пак» Кантан и Дрейк Виллареал
Разработка: Джонни Пак и Дрейк Виллареал • Режим для одного игрока: Джонни Пак и Дрейк Виллареал
Художник: Михайло Дмитриевски – Мичо • Дополнительный художник: Боян Дранго
Графический дизайн: Боян Дранго • Скульптор фигурок: Сильвиу Аврам
Дизайн 3D-компонентов: Джон Шалтерс • Правила: Тэррэнт Фэкл и Стелла Джаджа – Meeple University
Редакторы: Меллиса Делп и Уилл Мэдоус – Tantrum House • Идея: Джон Бриджер
Дополнительные правила и редакция: Джонни Пак и Дрейк Виллареал
Продюсеры: Ивана и Войкан Крстевски, Тони Тошевски и Майя Денков • Издательство: Final Frontier Games

КОМПОНЕНТЫ

- Этот буклет правил
- 1 фигурка Драконолога
- 1 планшет торговца
- 1 планшет персонала
- 1 прилавок торговца (загон)
- 4 картонных жетона деревьев
- 4 картонных жетона навоза
- 1 мешочек для корма
- 28 дисков корма:
 - ▶ 7 красных, 7 зеленых, 5 желтых, 5 синих и 4 белых
- 20 товаров Драконолога:
 - ▶ 8 маленьких (по 2 каждого из 4-х цветов)
 - ▶ 8 больших (по 2 каждого из 4-х цветов)
 - ▶ 4 гигантских (по 1 каждого из 4-х цветов)
- 20 пластиковых подставок



ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1. Положите планшет Драконолога, планшет персонала и прилавок перед собой.
2. Положите деревья соответствующих цветов на каждый пенек на планшете торговца. Затем положите по 1 корму соответствующего цвета и по 1 белому корму на каждое дерево.
3. Положите оставшийся корм (6 красных, 6 зеленых, 4 синих и 4 желтых диска) в мешочек для корма.
4. Поместите 4 жетона навоза пирамидой в отхожую яму.
5. Храните маленьких драконов (маленькие товары), больших драконов (большие товары) и гигантских драконов (гигантские товары) поблизости.
6. Поставьте фигурку Драконолога на ячейку «Активировать персонал» на вашем планшете.

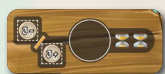
ДЕЙСТВИЯ ДРАКОНОЛОГА



**Достать и разместить 3 корма
(1 час + 1 карта Порчи)**

Достаньте из мешочка для корма 3 случайных диска и разложите их по правилам, описанным на следующей странице в действии «**достать и разместить 3+ корма**» в пункте 2 «**размещение корма на планшете**».

Примечание:
Белый корм – особый. Он не учитывается как цветной диск при получении корма из мешочка.



Достать и разместить 3+ корма (2 часа)

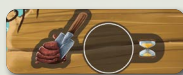
Это действие состоит из двух шагов:

1. Получение корма: Доставайте из мешочка по 1 диску корма, пока у вас не будет 3 корма одного цвета или 3 корма разных цветов (белый корм не считается).

Примечание: Этим действием вы всегда будете получать как минимум 3 корма, поэтому вы можете достать 3 диска сразу, проверить условие и дальше доставать по 1 диску.

2. Размещение корма на планшете: Начните с любой клетки, где можно размещать корм. Затем положите следующий диск корма на соседнюю клетку, на которой можно размещать корм. Продолжайте выкладывать корм на соседние клетки от последнего размещенного диска, пока не выложите весь корм (подобно игре «Манкала»). Необходимо соблюдать следующие правила:

- Каждый диск корма должен быть размещен на клетке, которая является соседней по вертикали или по горизонтали к клетке, где вы разместили предыдущий диск.
- Вы не можете сразу вернуться на предыдущую клетку и положить на нее корм, но вы можете сделать «петлю», если у вас 5 или более корма.
- Вы не можете размещать корм на клетках, где уже есть 2 диска корма, дракон, навоз или дерево, и в отхожую яму. Вы также не можете «перешагивать» через пеньки (на планшете они обозначены коричневыми линиями – их нельзя пересекать).
- На каждой клетке может быть максимум 2 диска корма. Второй диск корма всегда размещается поверх первого.
- Если вы не можете разместить диск, потому что не осталось клеток, подходящих под эти правила, верните весь лишний корм в мешочек.



Убрать навоз (1 час)

Уберите весь **навоз** с планшета обратно в **отхожую яму**.

Отхожая яма не считается клеткой, поэтому на ней не могут находиться корм и драконы.



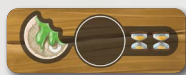
Срубить дерево (2 часа)

В начале игры ваш питомник зарос деревьями. Их вырубка может дать ряд преимуществ: у вас будет больше клеток на планшете и финансирование в фазу Рынка, а еще, срубив дерево, можно получить особый белый корм.

1. Возьмите 2 корма с выбранного **дерева** и уберите их в мешочек для корма. На каждом дереве лежит 1 корм соответствующего цвета и 1 белый корм.

Примечание: Белый корм – особый: с его помощью можно выращивать и кормить драконов любых цветов. Кроме того, он не учитывается как цветной диск, когда вы достаете его из мешочка для корма.

2. Уберите выбранное дерево с планшета. Таким образом вы откроете новую клетку, активируете символ финансирования, а также откроете пенек.



Кормить и выращивать (2 часа)

Это ваше основное действие для выращивания драконов. В ходе него драконы вылупляются, едят и растут. Во время действия «**кормить и выращивать**» вы можете выполнять следующие шаги сколько угодно раз, пока соблюдаете правила этого буклета.

Вылупление дракона:

- Выберите клетку на планшете, на которой есть хотя бы 1 диск корма. Уберите весь корм с этой клетки в мешочек для корма.
 - ▶ Если на клетке был 1 корм, поставьте на нее маленького дракона соответствующего цвета.
 - ▶ Если на клетке было 2 корма, поставьте на нее большого дракона соответствующего верхнему диску.

Перемещение и выращивание дракона:

- Выберите дракона и передвиньте его по планшету, соблюдая следующие условия:
 - ▶ Дракон может войти в соседнюю клетку, если единственный корм (либо верхний корм) на этой клетке соответствует его цвету.
 - ▶ Драконы движутся исключительно по вертикали или по горизонтали.
 - ▶ Драконы не могут проходить через деревья, пни, других драконов или навоз.
- Драконы съедают весь корм с клеток, на которые заходят (верните этот корм в мешочек для корма). *Драконы вырастают ровно на один размер за каждый съеденный корм. Излишки корма возвращаются в мешочек без какого-либо дополнительного эффекта.*

Выбрать дракона для продажи:

- Переместите дракона в загон, откуда он может быть продан во время фазы Рынка (ваш загон – это то же самое, что и прилавок у других торговцев).
- Положите 1 навоз из отхожей ямы на ту клетку, откуда вы забрали дракона. Если в отхожей яме не осталось навоза, возьмите 1 карту Порчи.

Примечание:

Вы можете вырастить дракона за несколько шагов, даже если у вас в запасе нет драконов промежуточных размеров. Также у вас может вылупиться дракон, которого нет в вашем запасе, при условии, что вы незамедлительно переместите и вырастите его до того размера, который в вашем запасе есть. В конце действия «кормить и выращивать» все ваши драконы должны быть представлены товарами соответствующего цвета и размера.

Гигантские драконы и пни

Гигантские драконы считаются **гигантскими товарами**, они есть только у Драконолога. Гигантских драконов можно продавать только на пирсе при Черном рынке (пирс справа). Таким образом, вы должны взять 1 карту Порчи, если хотите продать одного или нескольких гигантских драконов.

Во время **фазы Рынка** Драконолог получает золото за каждый символ финансирования на пнях, с которых он срубил деревья.



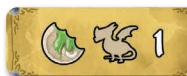
Найм Горожан (цена варьируется)

Наймите Горожанина с Городской площади и сразу примените его способность. Затем положите карту под выбранную ячейку планшета персонала. На картах большинства Горожан есть символы Гильдий, которые приносят золото во время финального подсчета.



Активировать персонал (2 часа)

Вы можете в любом порядке активировать все **способности персонала**, под которыми лежат карты Горожан.



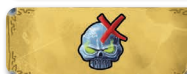
Пастух: Вылупление и/или перемещение и выращивание 1 дракона. Вы можете выполнить действие «выбрать дракона для продажи» любое количество раз.



Кормчий: Возьмите из мешочка 2 случайных диска корма и разместите их.



Разнорабочий: Переместите 1 корм / навоз / дракона с любой клетки планшета на любую пустую клетку.



Охранник: Выберите и сбросьте 1 карту Порчи.



Достаньте 3 диска корма из мешочка и разместите их на своем планшете.



Доставляйте диски корма из мешочка, пока у вас не будет 3 диска одного цвета или 3 диска разных цветов. Разместите их на своем планшете. Белый корм не учитывается.



Вылупите, переместите и вырастите любое количество драконов. Вы можете переместить любое количество драконов в свой загон (прилавок).



Уберите весь навоз с планшета в отхожую яму.



Уберите 1 дерево с планшета и положите корм с дерева в мешочек. Это активирует символ финансирования в фазу Рынка.

