

КЛАНК!

КАТАКОМБЫ

Условные обозначения

Пленники



Авантюрист

Немедленно продвиньте фишку дракона на 1 деление по шкале ярости (также принесёт 3 очка в конце игры).



Монах

В конце игры принесёт по 1 очку за каждое отмеченное вами дорожное святилище.



Варвар

Немедленно получите 2 меча, чтобы использовать в этот ход (также принесёт 2 очка в конце игры).



Мэр

В конце игры принесёт 5 очков, если у вас есть жетон мастерства.



Воин

В конце игры принесёт по 1 очку за каждого освобождённого вами пленника (включая самого воина).



Преследуемый призраками

Немедленно возьмите кубик призрака из казны и положите его в область «Клац!» (также принесёт 3 очка в конце игры).



Золотой Мартышкочот

Считается обезьяньим идиолом во всех случаях, но в конце игры он принесёт 3 очка (а не 5).



Приматолог

В конце игры принесёт 5 очков, если у вас есть хотя бы 1 обезьяний идол (включая Золотого Мартышкочота).



Крестьянин

В конце игры принесёт 2 очка.



Принц/Принцесса

В конце игры принесёт 5 очков, если у вас есть корона.



Купон на скидку

Можете использовать этот жетон 1 раз при покупке на рынке, чтобы заплатить на 5 золотых меньше. Не считается пленником ни для каких целей (например, для карт «Бунт», «Отважная героиня» или жетона «Воин»). (Использував, верните в коробку.)



Священник

Немедленно восстановите 1 здоровье (также принесёт 2 очка в конце игры).



Чародейка

В конце игры принесёт 5 очков, если у вас есть хотя бы 2 «Тайных фолианта».

Большие секреты



Большое сокровище

Этот жетон считается за 5 золотых. Можете сохранить его до конца игры или потратить обычным способом.



Зелье великого исцеления

Восстановите 2 здоровья в свой ход (использовав, верните в коробку).



Значительное улучшение навыков

Немедленно получите 5 навыков, затем верните жетон в коробку.



Карта катакомб

Сохраните жетон — до конца игры вы можете перемещаться через туннели-стрелки в противоположном стрелке направлении (также принесёт 5 очков в конце игры).



Чаша

Сохраните жетон — в конце игры он принесёт 7 очков. Это не артефакт.

Товары на рынке



Корона

Приносит указанное количество очков (покупая корону, игрок берёт самую ценную из доступных).



Кровавый амулет

У вас должно быть хотя бы 5 урона, чтобы купить этот товар. Купив его, немедленно восстановите 2 здоровья (также принесёт 7 очков в конце игры).



Набор взломщика

Купив его, немедленно возьмите из казны 2 жетона взлома (также принесёт 2 очка в конце игры).



Рюкзак

Позволяет переносить дополнительный артефакт (также принесёт 5 очков в конце игры).

Маленькие секреты



Волшебный источник

В конце этого хода избавьтесь от 1 карты из своей стопки сброса или игровой зоны. Верните карту и этот жетон в коробку.



Драконье яйцо

Сохраните жетон — в конце игры он принесёт 3 очка. Продвиньте фишку дракона на 1 клетку вверх по шкале ярости.



Жетон взлома

Немедленно верните этот жетон в коробку и возьмите из казны 1 жетон взлома.



Зелье исцеления

Восстановите 1 здоровье в свой ход (использовав, верните в коробку).



Зелье силы

Получите 2 меча в свой ход (использовав, верните в коробку).



Зелье ускорения

Получите 1 сапог в свой ход (использовав, верните в коробку).



Сокровище

Этот жетон считается за 2 золотых. Можете сохранить его до конца игры или потратить обычным способом.



Ящик с секретом

Храните этот жетон, пока не войдёте в дорожное святилище. Находясь там, верните этот жетон в коробку и возьмите из казны 1 большой секрет.

Обезьяний идол



Войдя в помещение с обезьяньим святилищем, немедленно возьмите 1 жетон обезьяньего идола и положите его в личный запас. В конце игры он принесёт 5 очков. Это не артефакт.



Некоторые товары на рынке и секреты отличаются от тех, что используются в игре «КЛАНК! Подземное приключение». На обратной стороне этого листа описан новый вид жетонов — пленники.