



КУБИК ЗРИТЕЛЬСКОГО УЧАСТИЯ

«Дорогие участники, теперь зрители могут повлиять на ход вашей игры! Не забывайте, что тысячи зрителей следят за каждым вашим шагом! Удивляйте, соблазняйте, заставляйте их дрожать от страха или корчиться от смеха, и тогда, возможно, они будут к вам благосклонны! Не завидуйте тем, кто не сможет добиться зрительского расположения... Потому что наши зрители не знают пощады!»

ЭФФЕКТ:

Начиная со второго раунда, перед фазой планирования первый игрок бросает Кубик зрительского участия и применяет эффект, соответствующий выпавшей стороне.

Примечание. Эффект кубика действует только на первого игрока.

ВАЖНО! Если первый игрок находится в Центральной комнате, он не бросает Кубик зрительского участия и выполняет эффект «Зрители настроены против вас».

Помните: кубик не бросается в первом раунде.

СТОРОНЫ КУБИКА



ЗРИТЕЛИ НАСТРОЕНЫ ПРОТИВ ВАС

В этом раунде первый игрок планирует на 1 действие меньше (если первый игрок находится в Холодильной камере, он не планирует действий вообще).



ЗРИТЕЛИ СКУЧАЮТ

Первый игрок ДОЛЖЕН запланировать первым действие «ПЕРЕЙТИ». Положите соответствующий жетон лицевой стороной вверх на ячейку «Действие 1».



ЗРИТЕЛИ БОЛЕЮТ ЗА ВАС

В этом раунде первый игрок планирует на 1 действие больше. Фаза действий начнётся с его хода и закончится его ходом. Конечно же, это неприменимо к персонажу, находящемуся в Холодильной камере.



ЗРИТЕЛИ ВЕСЕЛЯТСЯ

Первый игрок ДОЛЖЕН запланировать первым действие «УПРАВЛЯТЬ». Положите соответствующий жетон лицевой стороной вверх на ячейку «Действие 1».



ЗРИТЕЛИ ТРЕБУЮТ ЗРЕЛИЩ

Первый игрок ДОЛЖЕН запланировать первым действие «ТОЛКНУТЬ». Если во время фазы планирования в комнате с первым игроком нет других персонажей, он должен запланировать действие «ТОЛКНУТЬ» вторым. Положите соответствующий жетон лицевой стороной вверх на соответствующую ячейку.



ЗРИТЕЛИ ЖДУТ РАЗВИТИЯ СОБЫТИЙ

Ничего не происходит.