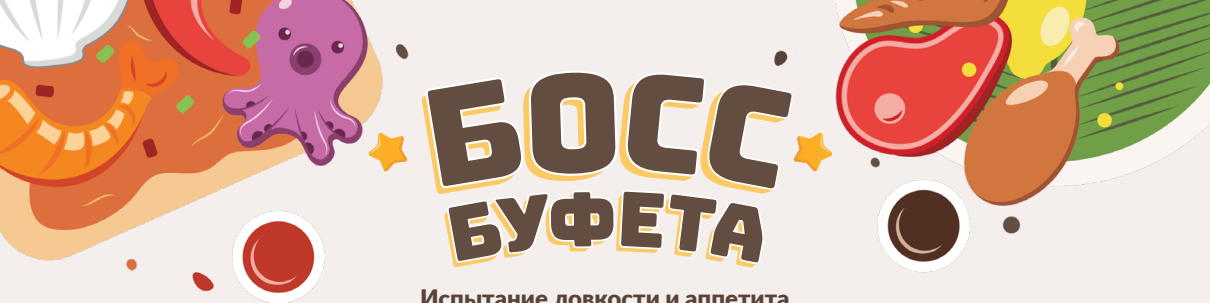




Испытание ловкости и аппетита

Автор игры: Дэрил Чоу

Об игре

Попробуйте унести со шведского стола как можно больше еды, не уронив ни кусочка! Одной жадностью тут не победить: используйте ловкость рук и остроту ума, чтобы собрать всю самую вкусную еду на своей тарелке и стать настоящим **★ БОССОМ БУФЕТА ★**!

Компоненты

42 фигурки еды



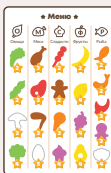
5 тарелок



5 карт меню



Лицо

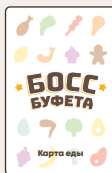


Оборот

42 карты еды



Лицо

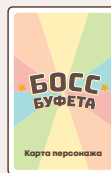


Рубашка

15 карт персонажей



Лицо



Рубашка

Русскоязычное издание подготовлено GaGa Games

Переводчик: **Аня Мажинская**

Корректор: **Ирина Котова**

Редактор: **Софи Кожанова**

Дизайнер-верстальщик: **Алиса Каршицкая**

Выпускающий редактор: **Даниил Молошиков**

Руководитель проекта: **Валерия Фарафонова**

Руководитель редакции: **Полина Коптева**

Общее руководство: **Антон Сковородин**

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2026 — правообладатель русскоязычной версии игры. Все права защищены.

Подготовка к игре

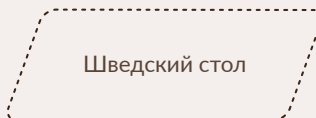
4 Мусорное ведро



Игрок 2



Игрок 3



Шведский стол



3 Колода еды



2 Тарелка



4 Фигурки еды



Игрок 1

1 Карты персонажей × 2



Игрок 4

1 Карта меню

- 1 Перемешайте карты персонажей лицом вниз и раздайте каждому игроку по 2 карты. Не показывайте свои карты другим игрокам. Верните оставшиеся карты персонажей в коробку. Также раздайте каждому игроку по 1 карте меню. На ней указаны цели всех персонажей и количество доступной еды.
- 2 Раздайте каждому игроку по 1 тарелке. Все игроки могут класть фигурки еды только на свою тарелку.
- 3 Случайным образом уберите из игры карты еды с символом **3** и+ согласно таблице:

Количество игроков	2	3	4	5
Уберите карты еды с 3 и+	21 (все)	14	7	0

Перемешайте оставшиеся карты, чтобы сформировать колоду еды. Пустое место в центре игровой зоны становится шведским столом. Разместите колоду еды сбоку от него.

- 4 Разместите фигурки еды сбоку от игровой области и поставьте рядом мусорное ведро (верхнюю часть коробки).

- 5 Выберите первого игрока: им становится тот, кто последний ел в столовой.
- 6 Подготовка окончена — приятного аппетита!

Значение символов на картах еды

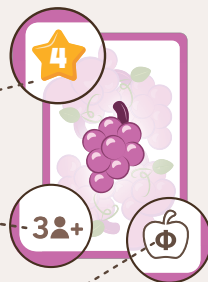
3+ Уберите эти карты согласно количеству игроков (стр. 2).

Еда делится на 5 видов:

 Овощи  Мясо  Сладости  Фрукты  Рыба

Очки за эту еду

Вид еды



Ход игры

Игра длится несколько раундов. В каждом раунде игроки по очереди берут карты еды со шведского стола и кладут на свои тарелки соответствующие фигурки. Игра заканчивается, когда в конце раунда в колоде и на столе не осталось карт еды. Игрок с наибольшей суммой  и  становится победителем и объявляется **★ БОССОМ БУФЕТА ★**!

Порядок раунда

Раунд состоит из 3 действий:

1. Откройте карты еды (количество игроков + 1).
2. Возьмите и положите еду (по очереди).
3. Смените первого игрока.

1. Откройте карты еды

Первый игрок переворачивает карты из колоды еды и выкладывает их лицом вверх в центр игровой зоны, чтобы сформировать шведский стол для текущего раунда. Число карт на шведском столе равно количеству игроков + 1 (например, при игре вдвоём нужно выложить 3 карты).

2. Возьмите и положите еду

Начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке каждый игрок берёт 1 карту еды со шведского стола и кладёт её перед собой, а затем берёт соответствующую ей фигурку еды и кладёт на свою тарелку. Последнему игроку доступны 2 карты еды — он может взять одну из них или обе, а затем положить на свою тарелку соответствующие фигурки еды. Если последний игрок выбрал только одну карту еды, уберите вторую карту и соответствующую ей фигурку еды из игры.

Правила расположения еды

- ✿ Вы можете использовать только **одну** руку для каждого отдельного действия. Дети и новички могут использовать обе руки.
- ✿ Сложенные фигурки еды должны располагаться на тарелке или других фигурках и не могут касаться стола. Фигурки должны лежать на торцах, в одной плоскости друг с другом:



Правила обращения с упавшей едой

- ✿ Если фигурка упала, у вас есть 3 секунды, чтобы поднять её. Подуйте на неё и верните на тарелку.
- ✿ Если упало больше 1 фигурки, у вас есть 3 секунды, чтобы поднять **половину** упавших фигурок с округлением в большую сторону (например, если упало 3 фигурки, вы можете спасти 2). Верните их на тарелку.
- ✿ Фигурки еды, которые не удалось спасти, выбросьте в мусорное ведро. **Уберите из игры ваши карты еды, соответствующие выброшенным фигуркам.**
- ✿ Вы можете в любое время поправлять фигурки еды, но снимать их с тарелки нельзя.

3. Смените первого игрока

Роль первого игрока передаётся следующему игроку по часовой стрелке.

Конец игры и подсчёт очков

Игра завершается в конце 7-го раунда, когда карты в колоде еды закончатся. Игроки подсчитывают количество набранных очков, суммируя очки с карт еды, очки с карты персонажа и очки за самую высокую тарелку.

1. Очки с карт еды

Подсчитайте общее количество очков на ваших картах еды. Убедитесь, что карты соответствуют фигуркам еды, лежащим на вашей тарелке.

2. Очки с карты персонажа

Выберите 1 карту персонажа из 2 и подсчитайте очки за неё (сверяйтесь с картой меню для уточнения).

3. Очки за самую высокую тарелку

Получите дополнительно **5 очков**, если ваша тарелка оказалось самой высокой (используйте для измерения линейку на нижней части коробки).

Пример

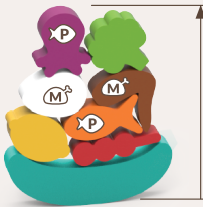
Саша закончил игру со следующими картами еды и фигурками на тарелке:

							=	
							+	
							=	
							+	
							=	0
								ОБЩИЙ СЧЁТ:
								



Для подсчёта очков
Саша выбрал карту
персонажа Мясоед:





2-я по высоте

Игрок, набравший больше всех очков, побеждает! В случае ничьей побеждает претендент с самой высокой тарелкой.

Альтернативный режим «Ешь до упаду»

Подготовка

Следуйте тому же порядку подготовки, что и в стандартной игре, но не убирайте карты еды с символом **3**+. Карты персонажей в этом режиме не используются.

Ход игры

Играйте по обычным правилам с учётом следующих изменений:

- ✿ Последний игрок может положить себе на тарелку только 1 фигурку еды, а не обе.
- ✿ Если игрок уронил больше 1 фигурки еды, игра заканчивается и этот игрок считается проигравшим, а все остальные игроки считаются победителями.
- ✿ В редком случае, если все фигурки еды разложены по тарелкам, все игроки побеждают.

Одиночный / командный режим

Подготовка

Выберите сложность игры. Для большего усложнения можете отказаться от правила 3 секунд. Затем перемешайте все 42 карты еды и случайным образом отложите карты согласно таблице:

Сложность / Кол-во игроков	1	2	3	4	5
Низкая	6	12	16	20	24
Средняя	8	15	20	25	30
БОСС	10	18	28	35	42

Перемешайте отложенные карты, чтобы сформировать колоду. Карты персонажей в этом режиме не используются.

Ход игры

Цель игры — расположить все фигурки еды на всех тарелках. Однако, если с любой тарелки упадёт хотя бы одна фигурка еды, игра заканчивается.

В начале раунда открывайте $X + 1$ карт еды, где X — это количество игроков в игре. Игроки могут свободно выбирать, кто ходит следующим и какую фигурку еды стоит положить на тарелку. Один из игроков будет обязан положить на свою тарелку 2 фигурки еды.

Игра заканчивается победой, когда игроки успешно разложили все фигурки еды по всем тарелкам. Каждый игрок становится **★ БОССОМ БУФЕТА ★**. Если вы всё же потерпели поражение, попробуйте снова, ведь игра разжигает аппетит!