

ВАРИАНТ ПРАВИЛ №1 ПОСИДЕЛКИ



ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности синюю и белую колоды и положите в центре стола лицом вниз.

- 1 Любой игрок открывает верхнюю карту синей колоды, читает вслух вопрос, а затем открывает карту с буквой из белой колоды.

- ② Игрок, который первым выкрикнет ответ, начинающийся с открытой буквы, забирает себе синюю карту.
 - ③ Сбросьте открытую белую карту.
-

- Игра заканчивается, когда заканчивается синяя колода.
- Игрок с наибольшим количеством синих карт побеждает.
- Если ни один из игроков не может придумать ответ, откройте следующую букву из белой колоды.
- Если хотя бы половина игроков не принимает ответ, он не засчитывается.
- Если белые карты в колоде закончились, замешайте сброс в новую колоду.

ВАРИАНТ ПРАВИЛ №2

РЕШЕНИЕ ЗА СУДЬЕЙ



ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности синюю и белую колоды и положите в центре стола лицом вниз. Назначьте одного из игроков судьёй.

- 1** Судья раздаёт всем по 1 карте из белой колоды, затем открывает карту из синей колоды и вслух читает вопрос, после чего считает до пяти.

- 2** На счёт «пять» игроки по часовой стрелке, начиная с сидящего слева от судьи, называют ответ на ту букву, которая им досталась.
 - 3** Когда все назвали свой вариант, судья выбирает того, чей ответ ему понравился больше всего, и отдаёт ему синюю карту.
 - 4** Сбросьте все открытые белые карты. Судьёй становится следующий игрок по часовой стрелке.
-

- Игра заканчивается, когда заканчивается синяя колода.
- Игрок с наибольшим количеством синих карт побеждает.
- Если белые карты в колоде закончились, замешайте сброс в новую колоду.

ВАРИАНТ ПРАВИЛ №3

АЗБУКА



ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности синюю и белую колоды и положите в центре стола лицом вниз. Из белой колоды откройте 5 верхних карт с буквами и выложите их так, чтобы они были видны всем.

- 1** Любой игрок открывает верхнюю карту синей колоды и читает вслух вопрос.

- ② Игрок, который первым выкрикнет ответ, в котором будет хотя бы 2 буквы из открытых, забирает себе карты с теми буквами, которые были в ответе.
 - ③ Дополните открытые карты с буквами до 5.
-

- Игра заканчивается, когда невозможно дополнить открытые карты с буквами до 5.
- Игрок с наибольшим количеством белых карт побеждает.
- Если ни один из игроков не может придумать ответ, добавьте ещё одну букву к открытым.
- Если хотя бы половина игроков не принимает ответ, он не засчитывается.

ВАРИАНТ ПРАВИЛ №4

30 СЕКУНД



ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности синюю и белую колоды. Положите синюю в центре стола лицом вниз, а белую отдайте первому игроку. Вам понадобится что-то для записи результатов и секундомер.

- 1 Любой игрок открывает верхнюю карту синей колоды, читает вслух вопрос, а затем засекает 30 секунд.

- ②** Игрок с белой колодой открывает её верхнюю карту и старается как можно скорее назвать ответ, который начинался бы с открытой им буквы. Как только ему это удаётся, он открывает новую карту с буквой и называет следующий ответ (и так далее).
- ③** Как только прошло 30 секунд, игрок останавливается. Сосчитайте количество карт с буквами, к которым он подобрал ответы, и запишите результат.
- ④** Сбросьте открытую синюю карту. Верните все буквы в белую колоду, перемешайте её и отдайте следующему игроку.

-
- Игра заканчивается, когда каждый игрок уже дважды придумывал слова с белой колодой в руке.
 - Игрок с наибольшим количеством ответов побеждает.

ВАРИАНТ ПРАВИЛ №5 КТО НЕ УСПЕЛ...



ПОДГОТОВКА: Перемешайте по отдельности синюю и белую колоды и положите в центре стола лицом вниз. Из белой колоды откройте на одну карту меньше, чем игроков.

- 1** Любой игрок открывает верхнюю карту синей колоды и читает вслух вопрос.
- 2** Игрок, который первым выкрикнет ответ, начинающийся на одну из открытых букв, забирает её себе. Другие игроки могут называть ответы, начинающиеся на оставшиеся буквы, и забирать их.

- 3 Когда на столе не остаётся открытых белых карт, игрок, который не успел дать ответ, получает синюю карту в качестве штрафной.
 - 4 Сбросьте все открытые белые карты и откройте новые.
-

- Игра заканчивается, когда один из игроков получает седьмую синюю карту.
- Игрок с наименьшим количеством синих карт побеждает.
- Каждый игрок может забрать только одну букву в ход.
- Если белые карты в колоде закончились, замешайте сброс в новую колоду.
- Если ни один из игроков не может придумать ответ, откройте новую синюю карту.
- Если хотя бы половина игроков не принимает ответ, он не засчитывается.