



**ЗЕЛЁНЫЙ  
ЦВЕТ  
ПОБЕДЫ**

# ЗЕЛЁНЫЙ ЦВЕТ ПОБЕДЫ

В игре «**ЗЕЛЁНЫЙ — ЦВЕТ ПОБЕДЫ**» вы попадаете либо в **ЗЕЛЁНУЮ**, либо в **ОРАНЖЕВУЮ** команду.

Игрокам задаётся один вопрос, на который они одновременно записывают свои ответы. Каждый игрок с победным ответом присоединяется к **ЗЕЛЁНОЙ КОМАНДЕ** и набирает победные очки. А вот все, кто ответил иначе... увы, оказываются в пролёте.

Но в этой игре совсем не обязательно давать самый лучший, остроумный или смешной ответ. Победные очки приносит тот ответ, который дали большинство игроков.

Присоединяйтесь к **ЗЕЛЁНОЙ КОМАНДЕ**, оставайтесь в **ЗЕЛЁНОЙ КОМАНДЕ** и побеждайте. Ведь победа — это второе имя **ЗЕЛЁНОЙ КОМАНДЫ**.

**GIGA  
GAMES**

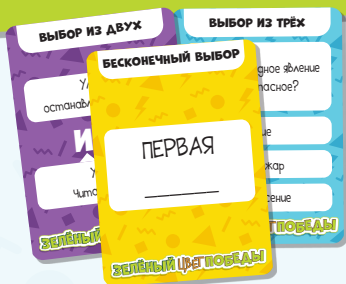
**21<sup>st</sup>  
CENTURY**

**3-12**  
ИГРОКОВ

**10+**

**15'**

# КОМПОНЕНТЫ



12 двухсторонних  
жетонов команды

210 карт вопросов  
(по 70 каждого типа)



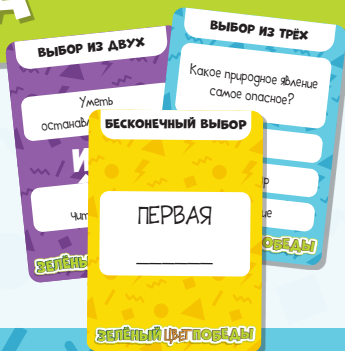
12 планшетов  
и стираемых маркеров



# ПОДГОТОВКА

1

Возьмите по 5 карт каждого типа (**Выбор из трёх**, **Выбор из двух**, **Бесконечный выбор**), сложите их в одну колоду, перемешайте её и поместите лицом вниз в центре стола.



2



Раздайте каждому игроку по планшету и маркеру. Выложите перед каждым игроком по 1 жетону команды **ОРАНЖЕВОЙ** стороной вверх.

3

## РАСКАЖИТЕ ВСЕМ ПРАВИЛА ИГРЫ!

# ХОД ИГРЫ

1

Один из игроков раскрывает верхнюю карту колоды и зачитывает вопрос.



2

Каждый игрок тайно записывает ответ на свой планшет. Как только все ответы записаны, игроки показывают их друг другу. Затем определяется победный ответ (см. «Определение победного ответа» на стр. 6).



4

3

Каждый игрок, написавший победный ответ, переходит в **ЗЕЛЕНУЮ КОМАНДУ** и переворачивает свой жетон команды **ЗЕЛЁНОЙ** стороной вверх. Он также получает 1 победное очко.



4

Каждый игрок, который написал победный ответ и при этом являлся участником **ЗЕЛЁНОЙ КОМАНДЫ**, получает 2 победных очка. Получается, чем дольше вы остаётесь в **ЗЕЛЁНОЙ КОМАНДЕ**, тем больше очков зарабатываете.



5

Каждый игрок любой команды, не написавший победный ответ, остаётся в **ОРАНЖЕВОЙ КОМАНДЕ** или возвращается туда.



6

После подсчёта очков за последний, 15-й вопрос определяется победитель: им становится игрок, набравший больше всех победных очков.



7



### ВАЖНО ПОМНИТЬ

Перейти в **ЗЕЛЕНУЮ КОМАНДУ** — 1 очко.  
 Остаться в **ЗЕЛЁНОЙ КОМАНДЕ** — 2 очка.  
 Остаться в **ОРАНЖЕВОЙ КОМАНДЕ** или вернуться туда — 0 очков.

# ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОБЕДНОГО ОТВЕТА

Если большинство игроков написали один и тот же ответ, то он становится победным. Каждый игрок с таким ответом остаётся в **ЗЕЛЁНОЙ КОМАНДЕ** или переходит в неё.

Сразу несколько ответов могут стать победными, если их напишет равное количество игроков (при этом каждый из них должен написать хотя бы двое игроков). Однако в таком случае побеждает только **ЗЕЛЁНАЯ КОМАНДА**: все игроки **ЗЕЛЁНОЙ КОМАНДЫ**, написавшие любой из победных ответов, получают 2 очка и остаются в **ЗЕЛЁНОЙ КОМАНДЕ**. Все игроки **ОРАНЖЕВОЙ КОМАНДЫ** остаются в **ОРАНЖЕВОЙ КОМАНДЕ** и не получают очков, даже если они написали один из победных ответов. Игроки любой команды, написавшие другие ответы, остаются в **ОРАНЖЕВОЙ КОМАНДЕ** или возвращаются в неё, не получая победных очков.

Если все игроки написали разные ответы, то победного ответа нет, как и **ЗЕЛЁНОЙ КОМАНДЫ**. Никто не получает победных очков, и все игроки возвращаются в **ОРАНЖЕВУЮ КОМАНДУ** или остаются там.

Если все игроки написали один и тот же ответ, то все переходят в **ЗЕЛЁНУЮ КОМАНДУ** или остаются там. Все игроки получают победные очки: 1, если только перешли в **ЗЕЛЁНУЮ КОМАНДУ**, или 2, если остались в ней.

## ВОПРОСЫ

### 3 ТИПА КАРТ

#### ВЫБОР ИЗ ТРЁХ

Вопрос с тремя вариантами ответа. Выберите тот ответ, который, по вашему мнению, станет самым популярным среди игроков.

#### ВЫБОР ИЗ ТРЁХ

Какое природное явление самое опасное?

- 1 Наводнение
- 2 Лесной пожар
- 3 Землетрясение

**ЗЕЛЁНЫЙ ЦВЕТ ПОБЕДЫ**

## ВЫБОР ИЗ ДВУХ

Две альтернативы. Никакого контекста. Как думаете, что выберет большинство? Помогут ли вам здесь ваши личные предпочтения или, наоборот, уведут в сторону? Смотрите не ошибитесь!

## БЕСКОНЕЧНЫЙ ВЫБОР

На каждой карте — одно слово и пропуск. Достаточно ли хорошо вы знаете других игроков, чтобы понимать их с полуслова? Попробуйте заполнить пропуск так, как это сделает большинство.



## МЫСЛИТЬ КАК ПОБЕДИТЕЛЬ

Очевидно, эта игра не такая уж и сложная. Чтобы объяснить её суть, нам хватит и пяти предложений! Не верите?

Напишите на планшете ответ, который, по вашему мнению, даст большинство игроков.

Не имеет значения, был ли ваш ответ лучшим или объективно верным: главное, чтобы он совпадал с ответом большинства игроков.

Чтобы победить, вам нужно попасть в **ЗЕЛЁНУЮ КОМАНДУ**.

Чтобы попасть в **ЗЕЛЁНУЮ КОМАНДУ**, вам нужно мыслить так же, как **ЗЕЛЁНАЯ КОМАНДА**.

Чтобы мыслить так же, как **ЗЕЛЁНАЯ КОМАНДА**, вам просто нужно мыслить, как все остальные.



**25THCENTURYGAMES.COM**

©25th Century Games, LLC 2022.  
Все права защищены.

---

**— СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ —**

Автор игры: Нейтан Торнтон  
Графический дизайн: Мэтт Пакетт и Ко  
Разработка и производство: Чед Элкнс  
Редактор: Рик Уайт

Особая благодарность:

Спасибо всем, кто принимал участие в тестировании.  
Также огромное спасибо Бобу Кроуэлу и Айзеку Вилле  
за помощь с разработкой игры.

---

**— РУССКОЯЗЫЧНОЕ ИЗДАНИЕ  
ПОДГОТОВЛЕНО GAGA GAMES —**



Переводчик: Елена Ткачева  
Корректор: Екатерина Случаева  
Редактор: Иван Иванов  
Дизайнер-верстальщик: Анна Докалина  
Руководитель проекта: Полина Копчева  
Руководитель редакции: Валерия Горбачева  
Общее руководство: Антон Сковородин

Перепечатка и публикация правил, компонентов, иллюстраций  
без разрешения правообладателя запрещены.

© ООО «ГаГа Трейд», 2024 — правообладатель русскоязычной версии игры.  
Все права защищены.