

П Р А В И Л А И Г Р Ы

ПОЛЯРНАЯ ЗВЕЗДА



8+

2 - 4 игрока

40 минут

В ночном небе северного полушария есть уникальная звезда, которая как будто всегда остаётся на одном и том же месте. Это Полярная звезда, она же α - самая яркая звезда созвездия Малая Медведица.

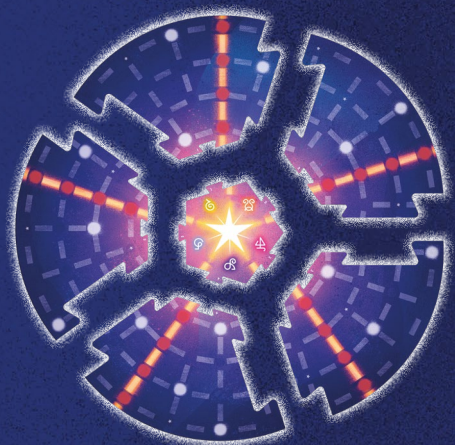
Созвездия, которые движутся вокруг неё, легче различить, чем другие, особенно в новолуние. А если вам повезёт, разглядывая ночное небо, вы увидите не только созвездия, но и падающие звёзды, сулящие удачу и исполнение желаний.

Созерцание звёздного неба с незапамятных времён является неотъемлемой частью нашей культуры. С самого зарождения нашего вида люди смотрели на созвездия над собой и сочиняли про них мифы и легенды, которые передавались из поколения в поколение.

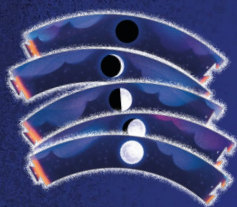
★ ЦЕЛЬ ИГРЫ ★

В игре «Полярная звезда» вы будете размещать звёзды на ночном небе, соединяя их в созвездия, чтобы выполнять общие и личные цели. Вы сыграете 5 раундов, между которыми будет происходить промежуточный подсчёт очков. Чтобы победить, вам предстоит внимательно следить за меняющимися каждый раунд фазами Луны, которые определяют области неба, где вы сможете размещать звёзды. Побеждает игрок, набравший наибольшее количество победных очков (ПО) к концу игры.

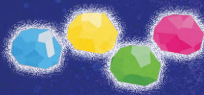
★ СОСТАВ ИГРЫ ★



Сборное модульное звёздное небо, состоящее из 5 секторов и центральной части



5 фрагментов рамки с фазами Луны



140 разноцветных звёзд (по 35 звёзд каждого из 4 цветов)



Жетон телескопа



4 памятки



Правила игры



Планшет подсчёта очков



15 карт общих целей



10 карт личных целей



80 жетонов линий созвездий



40 жетонов падающих звёзд



4 жетона «60 ПО» (по 1 каждого из 4 цветов)



4 фишки подсчёта победных очков (по 1 каждого из 4 цветов)



40 карт базовых действий (с чёрной рамкой на лицевой стороне)



24 карты продвинутых действий (с серебряной рамкой на лицевой стороне)

★ ПОДГОТОВКА К ИГРЕ ★

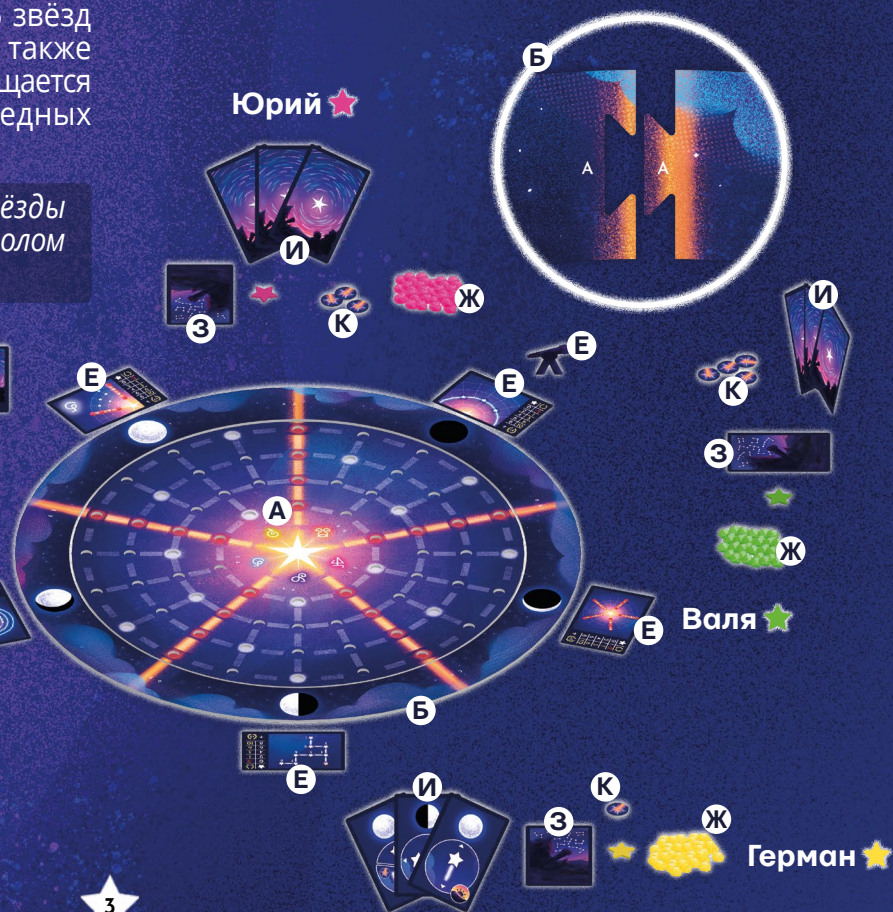
- А** Соберите звёздное небо, присоединив 5 секторов к центральной части, и положите его в центр стола. Проверьте, что вы правильно расположили сектора: соседние номера на секторах и на центральной части должны совпадать.
- Б** Соедините фрагменты рамки с фазами Луны в порядке, показанном на рисунке на следующей странице (вы можете убедиться в правильности расположения

фрагментов, проверив буквы на них: они должны идти в алфавитном порядке). Расположите рамку с фазами Луны вокруг звёздного неба. Не имеет значения, какая фаза Луны окажется рядом с каким сектором неба.

- В** Рядом со звёздным небом положите планшет подсчёта победных очков, а также жетоны падающих звёзд и линий созвездий, формируя общий запас.

- Г** Перемешайте карты базовых действий лицевой стороной вниз и положите стопкой слева от планшета подсчёта победных очков. Возьмите 4 карты с верха стопки и положите их лицевой стороной вверх в ячейки базовых действий на планшете, как показано на рисунке.
- Д** Перемешайте карты продвинутых действий лицевой стороной вниз и положите стопкой справа от планшета подсчёта победных очков. Возьмите 2 карты с верха стопки и положите их лицевой стороной вверх в ячейки продвинутых действий на планшете, как показано на рисунке.
- Е** Перемешайте карты общих целей лицевой стороной вниз, возьмите 5 карт с верха получившейся стопки и положите по одной карте лицевой стороной вверх напротив каждого изображения Луны на рамке с фазами. Уберите оставшиеся карты общих целей в коробку – они не будут использованы в этой партии. После этого положите жетон телескопа рядом с фрагментом рамки с фазой новолуния.
- Ж** Каждый игрок выбирает цвет и получает 35 звёзд этого цвета, формируя свой личный запас, а также фишку подсчёта победных очков, которая размещается на делении «5» на планшете подсчёта победных очков.

Примечание. При игре вдвоём разместите звёзды невыбранных игроками цветов в 10 ячейках с символом «★» на звёздном небе.



★ ХОД ИГРЫ ★

В игре «Полярная звезда» игроки ходят по очереди по часовой стрелке. В свой ход игрок может выполнить только 1 из 3 доступных действий.

А. ВЗЯТЬ КАРТУ ДЕЙСТВИЯ

Б. СЫГРАТЬ КАРТЫ ДЕЙСТВИЙ

В. ВЗЯТЬ 3 ЖЕТОНА ПАДАЮЩЕЙ ЗВЕЗДЫ

Перед тем как передать ход дальше, игрок должен проверить, не выполняются ли условия наступления конца раунда и фазы промежуточного подсчёта очков (смотри подробнее на стр. 6).

А. ВЗЯТЬ КАРТУ ДЕЙСТВИЯ

Выберите 1 из карт действий, которые лежат лицевой стороной вверх в ячейках на планшете подсчёта победных очков, и возьмите её в руку. Карту базового действия вы можете взять бесплатно, а, чтобы взять карту продвинутого действия, вы должны вернуть 1 жетон падающей звезды 🌠 из своего запаса в общий.

Затем откройте карту с верха соответствующей стопки и положите взамен той, что вы забрали. Если одна из стопок карт действия опустела, перемешайте соответствующую стопку сброса и сформируйте новую стопку.

Важно. У вас в руке может быть не более 5 карт действий. Вы не можете взять новую карту, если таким образом превысите этот лимит.

ОПИСАНИЕ КАРТЫ ДЕЙСТВИЯ

А Сектор звёздного неба, где вы можете разместить указанные на карте элементы ● / ● / ● / ● / ● .

Б Центральная часть карты показывает, какие элементы вы можете разместить в данном секторе звёздного неба и каким образом вы можете их расположить. Возле линий созвездия изображены стрелки (▼), показывающие их направление. При этом линии можно расположить с любой стороны от звезды, сохраняя их ориентацию в пространстве.



Примечание. Такая карта позволяет вам выбрать 1 из 3 доступных действий:

- разместить звезду,
- разместить вертикальную линию созвездия и получить жетон падающей звезды,
- разместить горизонтальную линию созвездия и получить жетон падающей звезды.

В Некоторые карты приносят вам жетоны падающих звёзд.

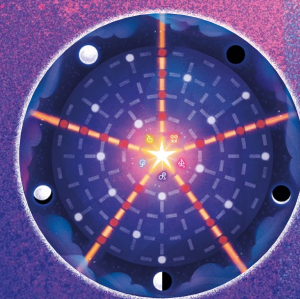
Г На некоторых картах есть символ рассвета. Сыграв такую карту, вы не сбрасываете её, а помещаете в первую свободную ячейку на шкале рассвета на планшете подсчёта победных очков.

Б. СЫГРАТЬ КАРТЫ ДЕЙСТВИЯ

В свой ход вы можете сыграть любое количество карт действий, если на всех этих картах указана одинаковая фаза Луны. Положите выбранные карты действий перед собой и разместите все указанные на них элементы в соответствующем секторе звёздного неба.

Важно. Вы можете менять фазу Луны, указанную на картах, чтобы сыграть их вместе с другими картами. Для этого верните в общий запас по 2 жетона падающей звезды за каждую карту действия, фазу Луны которой хотите поменять.

Звёзды можно размещать в любых пустых круглых ячейках в подходящем секторе звёздного неба, включая ячейки на границах секторов (с красным фоном ●). Линии созвездия можно размещать на любых изображениях линий, соединяющих две звезды, на поле, на которых ещё нет жетона линии созвездия.



Если на карте действия изображено более 1 элемента, важно правильно сориентировать их на поле относительно друг друга и соседних элементов. Линии созвездий можно размещать с любой из противоположенных сторон от звезды, но при этом они должны соответствовать направлению стрелок на карте, а также находиться в правильном секторе неба (смотри пример далее).

Соединив 2 и более своих звезды жетонами линий, вы формируете созвездие. Созвездия – важный источник победных очков в конце игры (смотри «Конец игры» на стр. 7).

Важно. Полярная звезда находится в центре звёздного неба и также может считаться частью ваших созвездий, если она соединена линией созвездия с одной из ваших звёзд. Вы даже можете соединять звёзды в разных секторах неба через Полярную звезду. Однако Полярную звезду нельзя использовать для выполнения личных целей.

Чтобы разместить свою звезду на границе секторов, в ячейках с красным фоном ●, вы должны вернуть 1 жетон падающей звезды из своего запаса в общий запас. А размещая свою звезду в ячейке с белым фоном ●, вы, наоборот, получаете 1 жетон падающей звезды.

Примечание. Вы можете использовать жетон падающей звезды, который только что получили, в этом же ходу, чтобы разместить звезду в ячейке с красным фоном или поменять фазу Луны на карте действия.

В конце хода положите все сыгранные карты действий в соответствующую стопку сброса (для карт базового действия или для карт продвинутого действия) за исключением карт с символом рассвета. Такие карты помещаются в свободные ячейки на шкале рассвета слева направо. Затем проверьте, не выполнены ли условия для наступления конца раунда и промежуточного подсчёта очков (смотри стр. 6).



Пример. Герман ★ играет эти 3 карты действий, чтобы разместить изображённые на них элементы в секторе. Играя 3-ю карту, он должен вернуть в общий запас 2 жетона падающей звезды ☼☼, чтобы поменять фазу Луны на карте с ☾ на ☾.

1-я карта позволяет ему разместить 1 звезду и 1 горизонтальную линию созвездия слева или справа от неё. С помощью 2-й карты он может разместить вертикальную линию созвездия в любом месте сектора и получить 1 жетон падающей звезды ☼. Играя 3-ю карту, Герман размещает звезду в ячейке с белым фоном, которая приносит ещё 1 жетон падающей звезды ☼, и вертикальную линию. Герман возвращает 2 полученных в этом же ходу жетона падающей звезды в общий запас за использование 3-й карты ☾. Затем он сбрасывает 1-ю и 3-ю карты, а 2-ю карту размещает в пустой ячейке на шкале рассвета ☼.



В. ВЗЯТЬ 3 ЖЕТОНА ПАДАЮЩЕЙ ЗВЕЗДЫ

Возьмите 3 жетона падающей звезды из общего запаса и положите их рядом с собой в личный запас. На этом ваш ход заканчивается.

★ КОНЕЦ РАУНДА И ПРОМЕЖУТОЧНЫЙ ПОДСЧЁТ ОЧКОВ ★

Как только все ячейки шкалы рассвета на планшете подсчёта победных очков заполнены картами, наступают конец раунда и промежуточный подсчёт очков. Игроки выполняют следующие действия.

1. Игрок, положивший последнюю карту с символом рассвета в ячейку шкалы рассвета, забирает себе жетон телескопа. 
2. Остальные игроки делают ещё по одному ходу по часовой стрелке. Если они в свой ход играют карты с символом рассвета 🌅, эти карты отправляются в стопку сброса.
3. Игрок, получивший жетон телескопа, получает 2 ПО. Затем игроки получают ПО за выполнение условия карты общей цели, лежащей перед фрагментом рамки фаз Луны с фазой новолуния 🌑. Каждый игрок подсчитывает, сколько раз он смог выполнить цель, указанную на карте. В зависимости от этого, игрок получает определённое количество ПО и продвигает свою фишку на соответствующее количество делений на планшете подсчёта победных очков.

Также игрок, который выполнил цель наибольшее количество раз, получает дополнительные 3 ПО. В случае ничьей все претенденты получают по 3 ПО. Подробнее о картах общих целей смотрите на стр. 8.

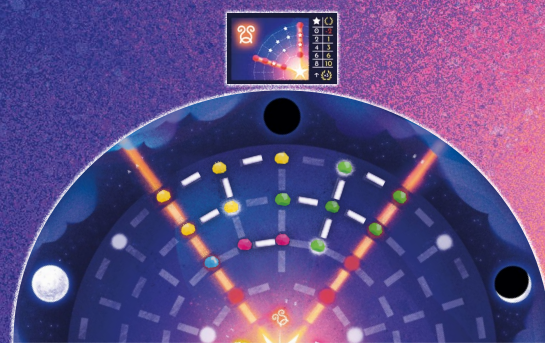
Примечание. Во время промежуточного подсчёта очков игрок может терять ПО. В этом случае его фишка подсчёта победных очков сдвигается назад. Если фишка достигла деления «0» на планшете подсчёта очков, игрок не может потерять больше ПО.

4. Прокрутите рамку с фазами Луны по часовой стрелке так, чтобы напротив следующей карты общей цели, за которую будут начисляться ПО в конце следующего раунда, оказалась фаза новолуния 🌑. 
5. Поместите все карты действий, лежащие на шкале рассвета, в стопку сброса. Положите карту общей цели, за которую только что были подсчитаны ПО, лицевой стороной вниз в первую свободную ячейку шкалы рассвета 🌅. Обратите внимание, что с каждым

раундом количество ячеек для карт с символом рассвета будет уменьшаться, а, значит, конец раунда будет наступать быстрее.

6. Положите жетон телескопа рядом с картой общей цели напротив фрагмента рамки с изображением фазы новолуния. Это цель для следующего промежуточного подсчёта очков. Игра продолжается по обычным правилам, первым ходит игрок, который выложил последнюю карту рассвета в предыдущем раунде.

После конца 5-го раунда и промежуточного подсчёта очков игра заканчивается финальным подсчётом очков.



Пример. В конце своего хода Герман ★ положил карту с символом рассвета на последнюю свободную ячейку шкалы рассвета. Раунд заканчивается, и начинается промежуточный подсчёт очков. Герман ★ забирает себе жетон телескопа и получает 2 ПО, а Юра ★, Валя ★ и Света ★ делают ещё по одному ходу. Затем подсчитываются очки за выполнение общей цели. В данном примере каждый игрок считает, сколько звёзд он разместил в определённом секторе неба 🌌. У Германа ★ 5 звёзд в этом секторе – он получает 3 ПО. У Светы ★ всего 1 звезда – она теряет 2 ПО. У Юры ★ 2 звезды – он получает 1 ПО. Наконец, Валя ★ разместила в этом секторе 6 звёзд – она получает 6 ПО и 3 бонусных ПО за то, что выполнила цель наибольшее количество раз. После подсчёта очков рамка с фазами Луны поворачивается по часовой стрелке, пока фаза новолуния не окажется напротив следующей карты общей цели. Карты действия, лежащие на шкале рассвета, отправляются в сброс, а на первую пустую ячейку размещается карта общей цели, за которую только что подсчитывали ПО. Герман ★ кладёт жетон телескопа напротив изображения фазы новолуния и делает ход, начиная новый раунд.

★ КОНЕЦ ИГРЫ ★

После 5-го раунда и промежуточного подсчёта очков игра заканчивается, и происходит финальный подсчёт очков.

1. Игрок теряет 2 ПО за каждую свою звезду, которая не является частью созвездия. Каждый игрок подсчитывает созвездия, которые у него получились. За каждое своё созвездие (в зависимости от количества звёзд) игрок получает определённое количество ПО, указанное в таблице ниже.

★	1	2	3	4	5	6	7+
🌟	-2	0	2	3	5	7	10

Важно. Полярная звезда, звезда в центре звёздного неба, также учитывается при подсчёте звёзд в ваших созвездиях, если она соединена с вашими звёздами линиями созвездия.

2. Каждый игрок открывает свою карту личной цели и подсчитывает, сколько раз он смог выполнить её условие. Если форма созвездия точно совпадает с изображениями на карте цели, цель считается выполненной, все другие варианты не приносят ПО. Созвездие, соответствующее личной цели, может быть частью другого созвездия, однако каждая звезда может быть частью только 1 созвездия, которое учитывается при подсчёте ПО за личную цель. В зависимости от того, сколько раз игрок смог выполнить личную цель, он получает определённое количество ПО, указанное в таблице ниже.

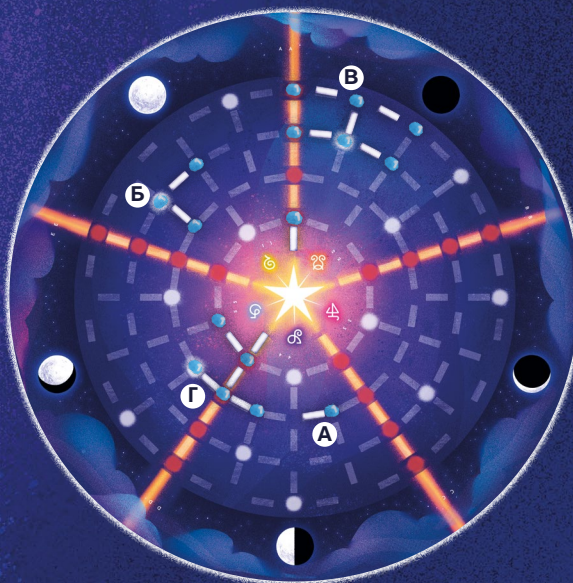
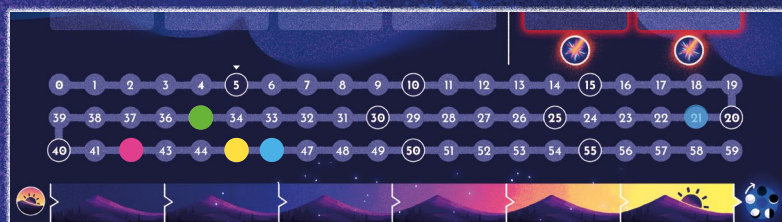
Выполнено	1	2	3	4+
🌟	3	6	10	15

Важно. Полярная звезда не учитывается как часть ваших созвездий при выполнении личной цели.

3. Игрок получает 1 ПО за каждые 2 жетона падающей звезды, которые остались в его личном запасе.

Игрок, набравший наибольшее количество ПО, становится победителем. В случае ничьей игроки делят победу.

Пример. Перед финальным подсчётом очков у Светы ★ уже есть 21 ПО. Она теряет 2 ПО за свою звезду, которая не является частью созвездия А. Она получает 2 ПО за своё созвездие Б из 3 звёзд, 7 ПО за созвездие В из 6 звёзд и 10 ПО за созвездие Г из 7 звёзд, проходящее через Полярную звезду. За выполнение своей личной цели Света получает 6 ПО. Хотя она и смогла два раза повторить необходимую форму в созвездии В, 1 звезда не может быть частью 2 созвездий при выполнении личной цели, поэтому цель в данном случае считается выполненной только 1 раз. Ещё 1 раз Света выполняет личную цель в созвездии Г. Наконец, она получает 2 ПО за оставшиеся в её личном запасе 5 жетонов падающей звезды Д. Всего Света зарабатывает 46 ПО.



★ КАРТЫ ЦЕЛЕЙ ★

В этом приложении детально описаны карты общих целей, ПО за которые игроки получают во время промежуточного подсчёта очков.



Количество звёзд в секторе X. Вы получаете -2/1/3/6/10 ПО, если вы разместили 0/2/4/6/8 звёзд в указанном секторе звёздного неба. Звёзды, размещённые на границах секторов (в ячейках с красным фоном ●) считаются расположенными в обоих секторах.



Количество звёзд на орбите X. Вы получаете -2/1/3/6/10 ПО, если вы разместили 0/2/4/6/8 звёзд на указанной орбите.



Количество звёзд на границах секторов. Вы получаете -2/1/3/6/10 ПО, если вы разместили 0/2/4/6/8 звёзд на границах секторов (в ячейках с красным фоном ●).



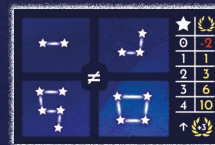
Наличие звёзд на разных орбитах. Вы получаете -2/1/3/6/10 ПО, если на 0/1/2/3/4 орбитах есть по крайней мере 2 ваши звезды. Игрок, который смог разместить хотя бы по 2 звезды на большем количестве орбит, получает бонусные 3 ПО. В случае ничьей 3 ПО получает игрок, который разместил по 3 звезды на большем количестве орбит. Если ничья сохраняется, все претенденты получают по 3 ПО.



Количество звёзд в самом длинном созвездии. Вы получаете -2/1/3/6/10 ПО, если вы разместили 0/2/4/6/8 звёзд в своём самом длинном (но не обязательно самом большом) созвездии. Только звёзды, формирующие непрерывную линию, учитываются при выполнении этой цели. Полярная звезда может быть частью вашего самого длинного созвездия.



Количество звёзд, окружённых линиями созвездий. Вы получаете -2/1/3/6/10 ПО, если 0/1/2/3/5 ваших звёзд полностью окружены линиями созвездий. Вокруг большинства звёзд надо разместить 4 жетона линий созвездий, но есть звёзды, для которых понадобится только 3 жетона. Игрок, у которого звёзд, окруженных линиями созвездий, больше, чем у соперников, получает бонусные 3 ПО. В случае ничьей 3 ПО получает игрок, у которого больше звёзд окружено 4 линиями созвездия. Если ничья сохраняется, все претенденты получают по 3 ПО.



Наличие звёзд в разных секторах звёздного неба. Вы получаете -2/1/3/6/10 ПО, если в 0/1/2/3/5 секторах звёздного неба есть по крайней мере 2 ваши звезды. Звёзды, размещённые на границах (в ячейках с красным фоном ●), не принадлежат ни к одному из секторов и не учитываются для данной цели. Игрок, разместивший хотя бы по 2 звезды в большем количестве секторов, получает бонусные 3 ПО. В случае ничьей 3 ПО получает игрок, разместивший по 3 звезды в большем количестве секторов звёздного неба. Если ничья сохраняется, все претенденты получают по 3 ПО.

Созвездия разных размеров. Вы получаете -2/1/3/6/10 ПО, если ваши звёзды формируют 0/1/2/3/4 созвездия разных размеров (под размером созвездия понимается количество звёзд, входящих в него). Полярная звезда может быть частью ваших созвездий.