

NOVA ROMA

НОВЫЙ РИМ



ПРАВИЛА ИГРЫ

ОБ ИГРЕ

В 324 году нашей эры император Константин выбрал древний город Византий на берегах Босфора для строительства своей новой столицы. Он назвал её Nova Roma, что означает «Новый Рим». Чтобы сделать новую столицу поистине великолепной, император созвал самых доверенных патрициев и дал им множество поручений. При неустанной поддержке самого императора эта невероятная задача была выполнена всего за шесть лет.

В игре Nova Roma вы являетесь главой древнего благородного рода. При помощи членов своей семьи и соратников вам предстоит достичь самых разных целей. Стройте здания, контролируйте морские пути, производите ресурсы, участвуйте в скачках на ипподроме и нанимайте специалистов в различных областях. В конце игры победителем станет семья, которая больше других угодила императору и добилась своих собственных целей.

СОСТАВ ИГРЫ



ИГРОВОЕ ПОЛЕ СО СЛЕДУЮЩИМИ ОБЛАСТЯМИ

- А** Место для морских контрактов
- Г** Районы для строительства
- З** Рынок карт соратников
- Б** Место для строительных контрактов
- Д** Ипподром
- И** Рынок жетонов латифундий
- В** Карта Чёрного моря
- Е** Форум
- К** Дорожка подсчёта очков
- Ж** Ячейка жетонов императора



4 ПЛАНШЕТА ИГРОКОВ
(КАЖДОГО ИЗ 4 ЦВЕТОВ)

КОМПОНЕНТЫ ИГРОКА

(КАЖДОГО ИЗ 4 ЦВЕТОВ)



3 ФИГУРКИ ПАТРИЦИЕВ



ЖЕТОН ПОБЕДНЫХ ОЧКОВ (ПО)



3 ЖЕТОНА КОЛЕСНИЦ



2 ФИШКИ КОРАБЛЕЙ



7 ЖЕТОНОВ ДОСТИЖЕНИЙ



ПШЕНИЦА



КАМЕНЬ



20 КУБИКОВ ПОСТРОЕК



ДЕРЕВО



ВИНО

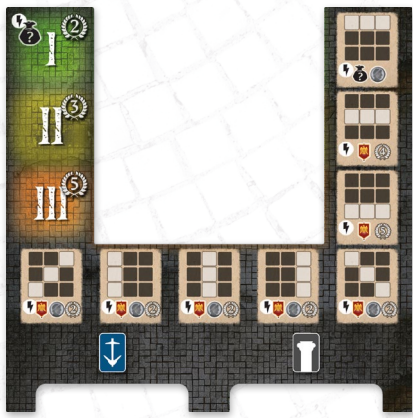


ЛОШАДИ

НАБОР МАРКЕРОВ РЕСУРСОВ



МАРКЕР ВЛИЯНИЯ



4 ПЛАНШЕТА МОЗАИКИ



40 КАРТ СОРАТНИКОВ



30 ЖЕТОНОВ
МОРСКИХ
КОНТРАКТОВ



28 ЖЕТОНОВ
СТРОИТЕЛЬНЫХ
КОНТРАКТОВ



15 ЖЕТОНОВ МОЗАИКИ
(5 ЗЕЛЁНЫХ, 5 ЖЁЛТЫХ,
5 КРАСНЫХ)



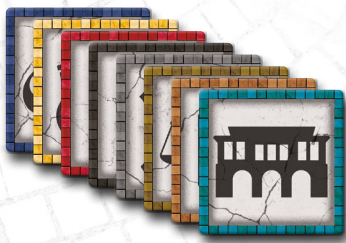
23 БАЗОВЫХ ЖЕТОНА
ЛАТИФУНДИЙ



7 ОСОБЫХ ЖЕТОНОВ
ЛАТИФУНДИЙ



8 ЖЕТОНОВ ИМПЕРАТОРА



8 ЖЕТОНОВ ФОРУМА



44 ЖЕТОНА МОНЕТ
32 ЖЕТОНА ПО 1 СЕСТЕРЦИО
12 ЖЕТОНОВ ПО 3 СЕСТЕРЦИЯ



9 ЖЕТОНОВ ФАВОРИТОВ



12 ЖЕТОНОВ НАГРАД
ЗА СТРОИТЕЛЬСТВО



ЖЕТОН ПЕРВОГО
ИГРОКА



ФИГУРКА
ИМПЕРАТОРА



16 ФИГУРОК
РЕМЕСЛЕННИКОВ



6 ФИГУРОК
ЛЕГИОНЕРОВ



4 ПАМЯТКИ

Перед игрой аккуратно нанесите наклейки, входящие в комплект игры, на все деревянные фигурки.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

1 Положите **игровое поле** в центр стола. Рядом разместите **жетоны монет** и **фигурки ремесленников**, формируя общий запас.

2 Перемешайте **жетоны морских контрактов** и положите их стопкой лицевой стороной вниз с левой стороны над игровым полем. Откройте 4 верхних жетона и положите их в соответствующие места над игровым полем – это рынок морских контрактов.

3 Аналогично поступите с **жетонами строительных контрактов**, разместив их

стопкой справа над игровым полем, и откройте 4 верхних жетона, сформировав рынок строительных контрактов.

4 Возьмите **жетоны наград за строительство** и случайным образом положите их в **закрашенные ячейки** в области строительства. Если в игре участвует менее 3 игроков, не кладите жетоны в ячейки с символом «3+». Оставшиеся жетоны верните в коробку.

5 Перемешайте **жетоны форума** и случайным образом разложите их в ячейки по краям области форума в центральной части игрового поля.

6 Перемешайте **жетоны императора** и положите 5 случайных жетонов стопкой лицевой стороной вниз в соответствующую ячейку рядом с областью форума. Оставшиеся жетоны верните в коробку.



7 Разделите **жетоны латифундий** на базовые и особые. Перемешайте каждую стопку отдельно и разместите в соответствующие ячейки игрового поля. Откройте 4 верхних базовых жетона и разместите их в ячейках слева от стопки. Откройте 1 особый жетон и также разместите слева от его стопки. Эти 2 ряда жетонов формируют рынок жетонов латифундий.

8 Перемешайте **карты соратников** и положите их стопкой лицевой стороной вниз рядом с полем. Откройте 4 верхние карты и положите их в ячейки для карт соратников в нижней левой части игрового поля. Открытые карты – это рынок карт соратников.

9 Перемешайте **жетоны фаворитов** и положите 5 случайных жетонов стопкой лицевой стороной вниз в специальную

ячейку в области ипподрома **9A**, а оставшиеся жетоны верните в коробку.

Откройте верхний жетон и положите его в ячейку фаворита текущего заезда **9B**.

Переверните верхний жетон стопки – это будет фаворит следующего заезда.

Каждый игрок получает **памятку, планшет игрока, планшет мозаики и все компоненты выбранного им цвета.**

10 Положите на стартовую ячейку каждой из 3 дорожек ипподрома по 1 жетону колесницы каждого игрока стопкой в любом порядке.

11 Положите по 3 жетона достижений каждого игрока рядом с областью ипподрома.

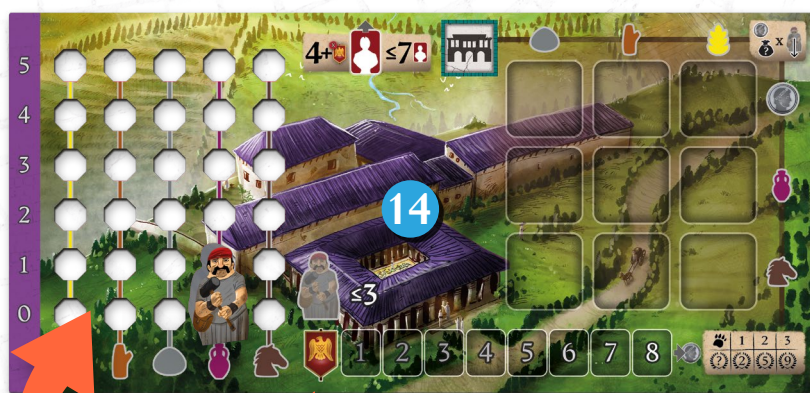
12 Поставьте по 2 фишки кораблей каждого игрока в ячейку стартового порта на карте Чёрного моря.

13 Каждый игрок размещает маркеры пшеницы, камня, дерева, вина и лошадей на делении «1» шкал соответствующих ресурсов на своём планшете.

14 Каждый игрок берёт из общего запаса по 1 фигурке ремесленника и размещает её в области свободных ремесленников на своём планшете.

15 Каждый игрок кладёт маркер влияния на деление «1» шкалы влияния на своём планшете игрока.

16 Каждый игрок получает по 1 случайному жетону мозаики зелёного, жёлтого и оранжевого цветов. Эти жетоны размещаются на планшете мозаики в следующем порядке сверху вниз: зелёный, жёлтый, оранжевый.



17 Каждый игрок размещает 3 фигурки патрициев, все кубики построек, оставшиеся 4 жетона достижений и жетон победных очков своего цвета рядом со своим планшетом игрока.

18 Каждый игрок берёт в руку по 2 карты соратников с верха стопки карт соратников.

19 Случайным образом определите первого игрока. Он получает жетон первого игрока и кладёт его перед собой стороной со стрелкой вверх. Игроки получают монеты. Первый игрок получает 3 сестерция. Второй игрок получает 4 сестерция, третий игрок – 5 сестерциев, четвёртый игрок – 6 сестерциев.

ХОД ИГРЫ

Игра длится 5 раундов. Жетоны императора служат счётчиком раундов. Каждый раунд состоит из 3 фаз.

1. **Фаза императора.** Первый игрок открывает новый жетон императора. Затем он размещает фигурку императора в 1 из 2 ячеек форума, указанных на открытом жетоне, на свой выбор.
2. **Фаза форума.** По очереди, начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке, каждый игрок размещает своего патриция в одной из незанятых ячеек форума и выполняет 2 действия, соответствующих этой ячейке.
3. **Фаза подготовки к новому раунду.** Определяется первый игрок следующего раунда. Определяется победитель гонок на колесницах. Игроки забирают патрициев и ремесленников. Обновляется рынок соратников и рынок жетонов латифундий.

1. ФАЗА ИМПЕРАТОРА

Первый игрок открывает верхний жетон императора из стопки и кладёт его поверх стопки так, чтобы арка на жетоне **1** смотрела на верхнюю часть игрового поля. Затем первый игрок выбирает 1 из 2 указанных на жетоне ячеек **2** и размещает в ней фигурку императора **3**.

Фигурка императора символизирует помощь самого Константина. Игрок, который поставит своего патриция в одной колонке или ряду с императором, получит 1 дополнительную единицу силы для соответствующего действия.



2. ФАЗА ФОРУМА

Начиная с первого игрока и далее по часовой стрелке, все игроки размещают по 1 патрицию в одной из незанятых ячеек форума и могут выполнить 2 соответствующих этой ячейке действия, а также разместить 1 жетон достижения на планшете мозаики и воспользоваться эффектами карт соратников.

Всего игрокам доступно **8 действий**. Разместив патриция в одной из ячеек форума, вы сможете выполнить 2 действия, жетоны которых лежат по краям столбца и ряда, на пересечении которых был выставлен патриций.

Вы можете выполнять 2 доступных действия **в любом порядке**. Вы должны полностью закончить одно действие перед тем, как выполнять второе. Выполняя действие, вы получаете **1 единицу силы за каждого вашего патриция** в том же столбце или ряду. Вы также получаете 1 дополнительную единицу силы, если в том же ряду или столбце находится **император**.

Вы можете активировать любое количество ваших подходящих по эффекту карт соратников, чтобы получить дополнительные бонусные единицы силы для соответствующего действия. Ваша итоговая сила может равняться 1, 2 или 3. **Сила не может превышать значение 3**, излишек при наличии не учитывается.

Вы можете **выполнить только часть действия** или **полностью отказаться от выполнения** одного или обоих действий. За каждое действие, которое вы отказались выполнять целиком, вы получаете **1 сестерций**, но в этом случае вы не можете воспользоваться эффектами карт соратников. Однако вы по-прежнему можете разместить 1 жетон достижений на планшете мозаики, если выполнили соответствующие условия.



ПРИМЕР РАЗМЕЩЕНИЯ ПАТРИЦИЕВ

1 Фиолетовый игрок размещает своего патриция и сможет выполнить действия «Мореходство» с силой 2 (1 единица силы за самого патриция и ещё 1 за императора в том же столбце) и «Развитие» с силой 1.

2 Жёлтый игрок размещает своего патриция и сможет выполнить действия «Соратники» с силой 2 (1 единица силы за самого патриция и ещё 1 за императора в том же ряду) и «Петиция» с силой 1.

3 Зелёный игрок, разместив своего патриция, сможет выполнить действия «Мореходство» с силой 2 (1 единица силы за самого патриция и ещё 1 за императора в том же столбце) и «Гонки на колесницах» с силой 1.

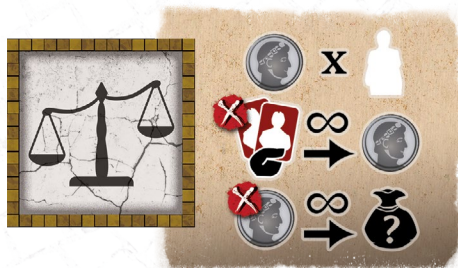
4 Делая второй ход в первом раунде, фиолетовый игрок размещает своего второго патриция и сможет выполнить действия «Мореходство» с силой 3 (2 единицы силы за 2 своих патрициев и ещё 1 за императора в том же столбце) и «Строительство» с силой 1.

ДЕЙСТВИЯ ФОРУМА

Каждое действие форума делится на 2 или 3 шага. Эти шаги выполняются по очереди, сверху вниз. Некоторые шаги не являются обязательными. Вы можете пропустить их, если хотите, но после этого вы уже не сможете вернуться и выполнить их.

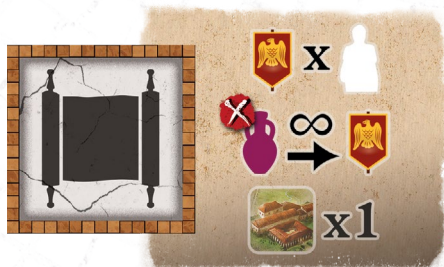
Сила, с которой вы выполняете действие, может быть равна 1, 2 или 3. Все единицы силы свыше 3 не учитываются.

ТОРГОВЛЯ



1. Получите количество сестерций, равное вашей силе данного действия.
2. Вы можете сбросить любое количество карт соратников из руки, чтобы получить 1 сестерций за каждые 2 сброшенные карты. Сброшенные карты положите в стопку сброса карт соратников лицом вверх.
3. Вы можете потратить любое количество монет, чтобы купить ресурсы. За 1 сестерций вы можете купить 1 любой ресурс по вашему выбору.

РАЗВИТИЕ ЛАТИФУНДИИ



игрока (см. раздел «Планшет игрока» на стр. 13). Стоимость каждого жетона указана над ним (бесплатно, 1 сестерций или 1 вино).

Вы можете разместить купленный жетон латифундии в пустой ячейке или заменить им ранее размещённый жетон (в этом случае заменённый жетон убирается из игры).

В конце своего хода, если вы купили базовый жетон латифундии, сдвиньте все базовые жетоны на рынке влево. На освободившееся место положите верхний жетон из соответствующей стопки. Если вы купили особый жетон латифундии, не открывайте новый жетон до фазы подготовки к новому раунду.

1. Получите количество очков влияния, равное вашей силе данного действия. Если ваш маркер влияния достиг деления «8», далее за каждое дополнительное очко влияния, которое вы должны получить, вместо этого получайте по 1 сестерций.
2. Вы можете потратить любое количество вина, чтобы увеличить свое влияние. За 1 вино вы получаете 1 очко влияния.
3. Вы можете купить 1 жетон латифундии на рынке жетонов и разместить его в области производства на своём планшете



ПЕТИЦИЯ



1. Если никто из игроков в текущем раунде ещё не забрал жетон первого игрока, вы можете получить его, потратив 2 очка влияния. Положите жетон первого игрока перед собой стороной с победными очками вверх (это означает, что в текущем раунде жетон больше передаваться не будет). В течение раунда только 1 игрок может выполнить это действие.



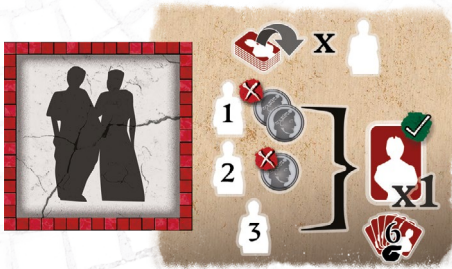
Важно. Если жетон первого игрока находится у вас, то, выбрав действие «Петиция» в свой первый ход, вы не можете сохранить жетон у себя на следующий раунд. Если вы выбрали действие «Петиция» в первый ход, вы выполняете только его 2-й шаг. Если вы выбрали действие «Петиция» в свой второй или третий ход, вы можете выполнить его полностью.

2. Вы можете выполнить любое из других 7 действий форума. Для этого потратьте любое количество очков влияния, не превышающее вашу текущую силу действия «Петиция», и выполните выбранное действие с силой, равной потраченному количеству очков влияния.

Пример. Вы размещаете патриция в ячейке форума, и ваша сила действия «Петиция» равна 3. Вы можете потратить 1, 2 или 3 очка влияния. Вы хотите выполнить действие «Торговля» и решаете потратить 2 очка влияния. Вы выполняете действие «Торговля» с силой 2, так как потратили 2 очка влияния.

Важно. Выполняя другое действие с помощью «Петиции», вы можете активировать только те карты соратников, которые непосредственно связаны с действием «Петиция» (карты 22, 24 и 39). Другие карты соратников активировать в этом случае нельзя.

СОРАТНИКИ



1. Возьмите в руку количество карт соратников, равное вашей силе данного действия. Вы можете брать карты с рынка карт или из стопки в любом сочетании (но не из стопки сброса). Не открывайте новые карты соратников взамен тех, которые забрали с рынка, сразу. В конце своего хода сдвиньте все оставшиеся на рынке карты влево, а затем заполните пустые ячейки картами с верха стопки.

2. Вы можете сыграть 1 карту соратника из руки, оплатив её стоимость. Стоимость зависит от вашей силы действия. Если вы выполняете действие «Соратники» с силой 1, вы должны заплатить 2 сестерция,

с силой 2 – 1 сестерций, а если ваша сила равна 3, вы можете сыграть карту бесплатно.

Играя карту, разместите её лицевой стороной вверх в ряд соратников над своим планшетом игрока. Начиная с 4-й карты соратника, играя новую карту, вы должны дополнительно потратить 1 очко влияния. В этом случае вы обязаны потратить 1 очко влияния, даже если играете карту бесплатно.

В ряду соратников не может быть более 7 карт. Если вы хотите сыграть 8-ю карту, сперва вы должны сбросить одну из ранее сыгранных карт соратников в стопку сброса.

3. Если у вас в руке более 6 карт соратников, сбросьте лишние карты в стопку сброса так, чтобы у вас осталось ровно 6 карт. Если стопка карт соратников опустеет, перемешайте карты из сброса и сформируйте новую стопку.



После того как вы сыграли карту соратника, вы сможете применять её эффект, начиная со следующего хода. Способности соратников с эффектом «1 раз за раунд» можно применить только 1 раз в течение раунда, после чего эта карта переворачивается лицевой стороной вниз до следующего раунда.



МОРЕХОДСТВО

1. Выберите 1 морской контракт на рынке. Ваша сила данного действия определяет, какие контракты вы можете выбрать. Если ваша сила – 1, вы можете выбирать только из 2 жетонов слева; если ваша сила – 2, выбирайте из 3 жетонов слева; сила 3 позволяет вам выбирать из всех жетонов на рынке.

Вы должны немедленно заплатить указанные на выбранном жетоне контракта товары и/или монеты. Жетон выполненного контракта положите под свой планшет мозаики.



2. Выполнив контракт, получите количество очков перемещения, равное вашей текущей силе действия «Мореходство». Вы можете переместить свои корабли по одному из 2 маршрутов из гавани в гавань на расстояние, равное полученным очкам перемещения. Вы можете разделить очки перемещения между вашими кораблями. Корабли можно перемещать по одному маршруту или по разным.

Начав двигаться по маршруту, корабль уже не может повернуть назад. Когда ваш корабль останавливается в гавани с символом награды (такая гавань отмечена зелёным цветом) или проплывает мимо неё, немедленно получите указанную награду. В одной гавани одновременно может находиться любое количество кораблей.

Если вы не можете переместить корабль, вы всё равно можете выполнять морские контракты.

В конце своего хода сдвиньте оставшиеся на рынке жетоны морских контрактов влево, а затем заполните пустые места жетонами с верха стопки жетонов морских контрактов.

КАРТА ЧЁРНОГО МОРЯ



1 **Стартовый порт** для кораблей всех игроков.

2 **Гавани с наградами**, которые игроки получают, остановившись в гавани или проплыв мимо.

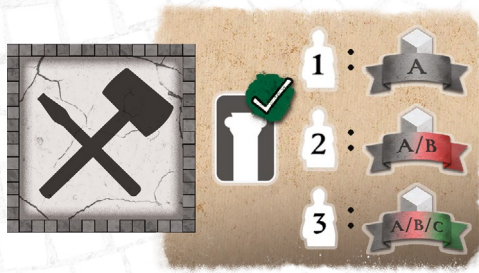
3 **Гавани с победными очками**, получаемыми в конце игры.

4 **Цифра на парусе** – это количество очков перемещения, которое нужно потратить, чтобы добраться до следующей гавани.

5 **Рынок морских контрактов**. Цифры на символах под жетонами показывают силу, с которой надо выполнять действие «Мореходство», чтобы можно было выбрать соответствующий контракт.

* *Pontus Euxinus* — это древнегреческое название Чёрного моря, которое буквально переводится как «Гостеприимное море».

СТРОИТЕЛЬСТВО



1. Выберите 1 строительный контракт с рынка. Ваша сила данного действия определяет, какие контракты вы можете выбрать. Если ваша сила – 1, вы можете выбирать только из 2 жетонов слева; если ваша сила – 2, выбирайте из 3 жетонов слева; сила 3 позволяет вам выбирать из всех жетонов на рынке.

Вы должны немедленно заплатить указанные на выбранном жетоне контракта товары и/или монеты. Жетон выполненного контракта положите под свой планшет мозаики.

Для выполнения некоторых контрактов требуется 1 ремесленник. Выполняя такой контракт, вы должны вернуть 1 ремесленника из области свободных ремесленников на своём планшете игрока в общий запас. Ремесленника из области производства в этом случае вернуть в запас нельзя.

2. Вы можете построить здание или возвести скульптуру, изображённые на жетоне выбранного контракта, в одном из 3 районов для строительства. Доступные районы зависят от вашей силы действия «Строительство». Если вы выполняете действие с силой 1, вы можете строить только в районе А, с силой 2 – в районах А и В, с силой 3 – в любом из районов А, В, С.

Расположите кубики построек вашего цвета в выбранном районе в соответствии с изображением на жетоне контракта, который вы выполняете. Здание можно поворачивать и отображать зеркально. Кубики можно размещать только в свободных ячейках одной области. Нельзя размещать кубики в ячейках с жетонами наград за строительство.

Если после завершения строительства во всех ячейках, соседних ортогонально и по диагонали с жетоном награды, находятся кубики, все игроки, у которых хотя бы 1 кубик соседствует с этим жетоном, получают указанную на нём награду.

Может возникнуть ситуация, когда вы не сможете построить здание, если в области строительства в доступном вам районе не останется достаточно свободных ячеек в нужной конфигурации или у вас закончатся кубики построек. Даже если вы не можете разместить здание на поле, вы всё равно можете выполнять строительные контракты.

В конце своего хода сдвиньте оставшиеся на рынке жетоны строительных контрактов влево, а затем заполните пустые места жетонами с верха стопки жетонов строительных контрактов.



КАРТА НОВОГО РИМА



1 3 района для строительства. В конце игры каждый район принесёт определённое количество победных очков игроку, чьих кубиков построек будет больше всего в этом районе.

2 Ячейки для жетонов наград за строительство. Не кладите жетоны в ячейки с символом 3+, если в игре участвует менее 3 игроков.

3 При игре вдвоём или в соло-режиме положите кубики любого неиспользуемого цвета в ячейки с закрасненным углом.

4 Рынок строительных контрактов. Цифры на символах под жетонами показывают силу, с которой надо выполнять действие «Строительство», чтобы можно было выбрать соответствующий контракт.

ГОНКИ НА КОЛЕСНИЦАХ



1. Продвиньте свой жетон колесницы на количество ячеек, равное вашей силе данного действия. Вы можете продвинуть жетон на одной дорожке ипподрома или разделить движение между жетонами на нескольких дорожках. Если ваш жетон должен остановиться в одной ячейке с жетоном другого игрока, положите свой жетон сверху.

2. Вы можете вернуть в общий запас 1 ремесленника из области свободных ремесленников на своём планшете (он становится возничим), чтобы продвинуться на 1 дополнительную ячейку на любой дорожке ипподрома. Ремесленника из области производства в этом случае вернуть в запас нельзя.

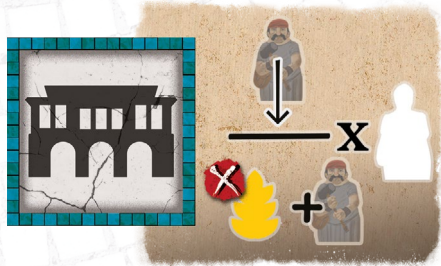
Если ваша фишка должна пересечь вертикальную границу на дорожке, вы должны потратить столько лошадей, сколько указано над этой границей **1**. Если вы не можете или не хотите тратить лошадей, вы не можете пересечь границу.

Каждый раз, когда вы пересекаете границу и останавливаетесь на ячейке с золотым колесом, получите 1 из 2 возможных бонусов, указанных справа от жетонов фаворитов **2**. Вы можете или получить 1 из своих жетонов достижений, лежащих рядом с ипподромом, и добавить его к остальным своим жетонам, или получить 1 очко влияния.

Совет. Обращайте внимание на фаворитов текущего **3** и следующего **4** заезда. В конце раунда игрок, продвинувшийся дальше всего по дорожке цвета, совпадающего с цветом жетона фаворита текущего заезда, получает этот жетон, который принесёт ему 3 ПО в конце игры. Дополнительно в конце игры игроки получают по 5 ПО за каждый свой жетон колесницы, достигший последней ячейки своей дорожки.



ДОХОД

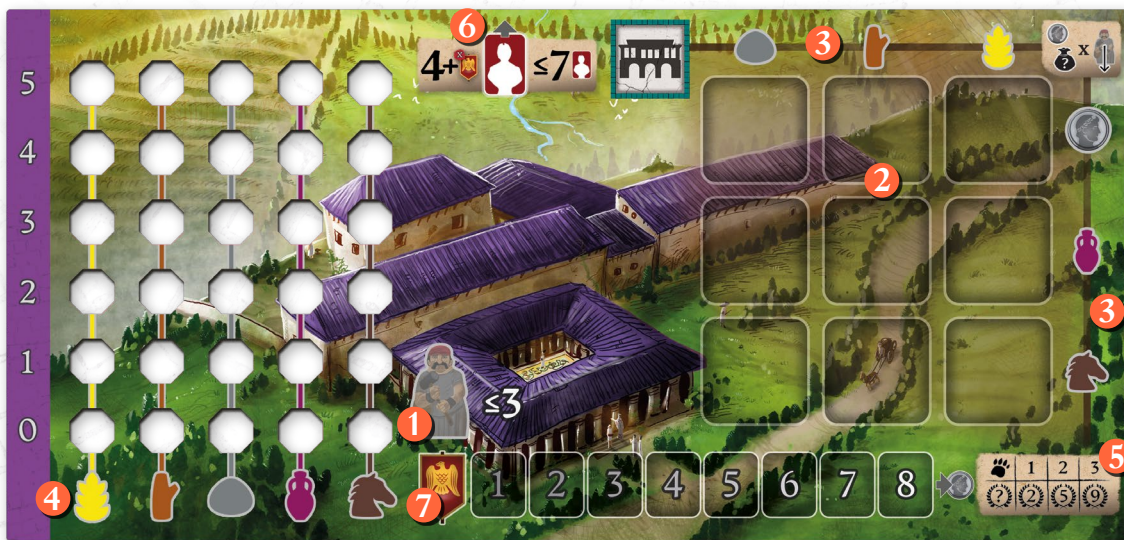


1. Вы можете нанять ремесленника или разместить ремесленника в области производства на своём планшете, чтобы получить ресурсы, монеты или бонусы жетонов латифундий. Количество раз, которое вы можете выполнить это действие, равно вашей силе действия «Доход». Вы можете выполнять доступные действия в любом порядке.

Пример. Ваша сила действия «Доход» равна 2. Вы можете разместить 2 ремесленников в области производства на своём планшете, или вы можете нанять 2 ремесленников, или вы можете нанять 1 ремесленника и разместить его в области производства.

Чтобы нанять 1 ремесленника, заплатите 1 единицу пшеницы. Возьмите фигурку ремесленника из общего запаса и разместите в области свободных ремесленников на своём планшете игрока. В течение раунда количество ремесленников на вашем планшете не ограничено. Однако во время подготовки к новому раунду вы сможете оставить только 3 ремесленников, вернув остальных в общий запас.

Разместив ремесленника в области производства, вы немедленно получаете ресурсы или монеты, изображённые по краям соответствующих столбца и ряда, где был размещён ремесленник. Вы также получаете по 1 соответствующему дополнительному ресурсу или монете за каждого ремесленника, уже находящегося в том же столбце или ряду, где вы только что разместили нового ремесленника. Если вы размещаете ремесленника на жетоне латифундии, вы также получаете указанный на нём бонус.



ОПИСАНИЕ ПЛАНШЕТА ИГРОКА

- 1** Область свободных ремесленников.
- 2** Область производства. Получая жетоны латифундий, размещайте их в этой области.
- 3** Производимые ресурсы и монеты.
- 4** Шкалы ресурсов. Максимальное количество любого ресурса равно 5. Если вы получаете больше ресурсов, излишек не учитывается.
- 5** ПО за животных. Таблица показывает количество ПО за жетоны латифундий с изображением животных.
- 6** Ряд соратников. Играя карту соратника, размещайте её над своим планшетом. Максимальное количество карт соратников над вашим планшетом равно 7. Начиная с 4-й карты, вы должны дополнительно тратить 1 очко влияния, чтобы сыграть карту соратника. В этом случае вы обязаны потратить 1 очко влияния, даже если вы можете сыграть карту бесплатно.
- 7** Шкала влияния. Максимальное количество очков влияния равно 8. Если ваш маркер влияния достиг максимального значения, за каждое дополнительное очко влияния, которое вы должны получить, вместо этого получайте 1 сестерций.

ПЛАНШЕТ МОЗАИКИ

Один раз за свой ход в качестве свободного действия вы можете разместить 1 жетон достижения на своём планшете мозаики. Жетоны можно размещать в ячейках в любом порядке. Вы можете разместить жетон достижения до или после размещения патриция и выполнения соответствующих действий. Объявите, условие какой ячейки вы выполнили, и разместите свой жетон в этой ячейке.

Описание всех достижений вы найдёте на стр. 17–18.

Разместив жетон достижения, проверьте, можете ли вы получить мгновенный бонус ⚡. Бонус можно получить за заполнение рядов, столбцов и диагоналей.

В начале игры у вас есть 4 жетона достижений, но вы можете получить до 3 дополнительных жетонов с помощью действия «Гонки на колесницах». Таким образом вы сможете выполнить до 7 из 9 условий в ячейках планшета мозаики к концу игры.



1 На планшете мозаики 3 ряда по 3 ячейки, в которых вы сможете размещать жетоны достижений, выполнив их условия. Слева указаны ПО, которые вы получите в конце игры за каждый размещённый жетон достижения в этом ряду, а также мгновенный бонус за размещение жетонов в верхнем ряду.

2 Справа указаны ПО, получаемые в конце игры, и мгновенный бонус, которые вы получите, заполнив ряд целиком.

3 Снизу указаны ПО, получаемые в конце игры, и мгновенный бонус, которые вы получите, заполнив столбец или диагональ целиком.

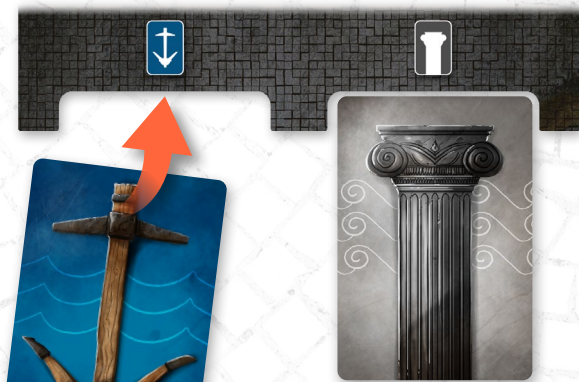
4 Выполнив условия ячейки, положите в неё один из своих жетонов достижений и получите мгновенный бонус, если возможно. Вы можете получить несколько мгновенных бонусов, если, разместив жетон, заполнили до конца несколько рядов, столбцов или диагоналей.

Ресурсы и жетоны, необходимые для выполнения условий ячейки, не тратятся, если не указано иное, — нужно чтобы они у вас просто были.

В примере выше по условию ячейки 5 у вас должно быть 4 или более карт соратников над планшетом. Если вы разместите жетон в этой ячейке и затем сыграете ещё 2 карты соратников, вы также сможете разместить жетон в ячейке 6, которая требует не менее 6 сыгранных карт.

Вы не обязаны размещать жетон достижения сразу же, как выполнили условия одной из ячеек. Вы можете подождать более выгодного момента.

В нижней части планшета мозаики предусмотрены места для хранения выполненных вами морских и строительных контрактов.



ФАЗА ПОДГОТОВКИ К НОВОМУ РАУНДУ

Когда все игроки разместили 3 своих патрициев в области форума, фаза форума заканчивается, и начинается фаза подготовки к новому раунду.

1. Определите нового первого игрока. Если в закончившемся раунде один из игроков получил жетон первого игрока с помощью «Петиции», он переворачивает жетон на сторону со стрелкой и становится первым игроком. В ином случае жетон первого игрока передаётся следующему игроку по часовой стрелке.
2. Проверьте, кто продвинулся дальше остальных по дорожке цвета фаворита текущего заезда. В случае ничьей игрок, чей жетон колесницы находится снизу, считается продвинувшимся дальше. Этот игрок забирает жетон фаворита текущего заезда. Переместите жетон фаворита следующего заезда в ячейку фаворита текущего заезда и переверните следующий жетон стопки лицевой стороной вверх.
3. Заберите своих патрициев с игрового поля.
4. Переместите своих ремесленников из области производства в область свободных ремесленников. У вас не может остаться больше 3 ремесленников – лишних верните в общий запас.
5. Переверните на лицевую сторону карты соратников, использованные в закончившемся раунде.
6. Сбросьте крайнюю левую карту на рынке карт соратников, оставшиеся карты сдвиньте влево. Заполните пустую ячейку верхней картой из стопки соратников.
7. Сбросьте крайний левый базовый жетон латифундии на рынке жетонов и сдвиньте оставшиеся жетоны влево. Заполните пустые ячейки рынка жетонами из соответствующих стопок. Если в закончившемся раунде никто из игроков не купил открытый особый жетон латифундии, сбросьте его. Положите новый особый жетон с верха соответствующей стопки в пустую ячейку.



КОНЕЦ ИГРЫ

Игра заканчивается после окончания 5-го раунда. Определите первого игрока и победителя заезда на ипподроме как обычно, а затем сразу переходите к финальному подсчёту очков. Отмечайте полученные игроками ПО на дорожке очков с помощью жетонов победных очков.

Посчитайте ПО для каждого игрока по следующим правилам.

1. **За морские маршруты.** Получите ПО за 2 ваших корабля. Вы получаете столько ПО, сколько указано на самой дальней от стартовой ячейки гавани, где остановился или мимо которой прошёл каждый из ваших кораблей.
Пример. Если один из ваших кораблей прошёл мимо гавани с 7 ПО, а другой остановился в гавани с 10 ПО, вы получаете 17 ПО.
2. **За строительные контракты.** Получите столько ПО, сколько в сумме указано на жетонах всех выполненных вами строительных контрактов.
3. **За превосходство в районах для строительства.** Игроки получают ПО за свои кубики построек в каждом из 3 районов в области строительства. ПО за каждый район указаны на игровом поле под районом. Игрок, разместивший в районе наибольшее количество кубиков построек, получает максимальное количество ПО, игрок на втором месте – следующее по величине количество ПО, остальные игроки, у которых есть хотя бы по 1 кубику в районе, получают наименьшее количество ПО. В случае ничьей игроки получают полное количество ПО за соответствующее место. При игре вдвоём учитывайте нейтральные кубики построек, определяя превосходство в районах.
4. **За гонки на колесницах.** Получите 3 ПО за каждый полученный вами жетон фаворита.
5. **За финиш на ипподроме.** Получите 5 ПО за каждый ваш жетон колесницы, который достиг последней ячейки на своей дорожке.
6. **За карты соратников с эффектом «в конце игры».** Получите ПО в соответствии с эффектами сыгранных вами карт соратников, лежащих над вашим планшетом игрока.
7. **За жетоны латифундий с животными.** Получите ПО за жетоны латифундий с животными в вашей области производства. За 1/2/3 таких жетона получите 2/5/9 ПО. Если у вас более 3 жетонов с животными, вы можете получить ПО за несколько групп жетонов.
Пример. 5 жетонов латифундий с животными могут быть разделены на 2 группы: из 3 жетонов и из 2 жетонов, которые принесут 9 ПО и 5 ПО соответственно, а в сумме игрок получит 14 ПО.



8. **За планшет мозаики.** Получите ПО за размещённые жетоны достижений в количестве, указанном слева от соответствующего ряда на планшете мозаики. За каждый жетон в верхнем ряду получите по 2 ПО, в среднем – 3 ПО, в нижнем ряду – 5 ПО. Дополнительно за полностью заполненные ряды, столбцы и диагонали вы получаете ПО в количестве, указанном справа и снизу от заполненных линий.
9. **За ресурсы и монеты (4:1).** Сложите все оставшиеся у вас ресурсы и сестерции, разделите получившуюся сумму на 4 с округлением вниз. Получите столько же ПО.
10. **За очки влияния и ремесленников (2:1).** Сложите оставшиеся у вас очки влияния и ремесленников вместе, разделите получившуюся сумму на 2 с округлением вниз. Получите столько же ПО.
11. **За жетон первого игрока.** Получите 2 ПО, если жетон первого игрока у вас.

Игрок, набравший наибольшее количество ПО, становится победителем. В случае ничьей побеждает игрок с наибольшим количеством очков влияния. Если ничья сохраняется, победителем становится младший претендент.

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА ДЛЯ ИГРЫ ВДВОЁМ ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

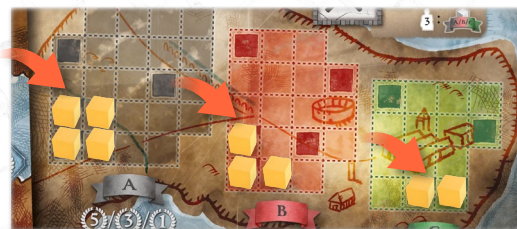
Разместите кубики построек не выбранного игроками цвета в закрашенных ячейках в каждом районе для строительства.

Разместите жетоны колесниц не выбранного игроками цвета в 4-й ячейке каждой дорожки ипподрома.

Каждый игрок дополнительно получает по 2 фишки легионеров.

ФАЗА ФОРУМА

Разместив своего 1-го патриция в области форума, также разместите 1 легионера в любой свободной ячейке форума. Разместив 2-го патриция, разместите оставшегося легионера в любой пустой ячейке. Легионеры не увеличивают силу действия, но блокируют ячейки, в которых размещены.



ФАЗА ПОДГОТОВКИ К НОВОМУ РАУНДУ

Заберите своих патрициев и легионеров из области форума. Чтобы получить жетон фаворита заезда, вы должны продвинуться на соответствующей дорожке ипподрома дальше своего соперника и жетона не выбранного игроками цвета. Если ни один из игроков не выполнил данное условие, никто не получает жетон фаворита текущего заезда.



ИГРА С ДРАФТОМ ЖЕТОНОВ МОЗАИКИ

Во время подготовки к игре разделите жетоны мозаики по цвету и сложите их стопками лицевой стороной вниз. Откройте по 2 верхних жетона из каждой стопки. В обратном порядке хода, начиная с последнего игрока, каждый игрок выбирает 1 жетон мозаики цвета, которого у него ещё нет. Когда игрок забирает жетон, откройте новый жетон с верха стопки того же цвета. Игроки выбирают жетоны до тех пор, пока у каждого игрока не будет по 1 жетону каждого цвета.

ИГРА С ДРАФТОМ КАРТ СОРАТНИКОВ

Во время подготовки раздайте каждому игроку по 4 карты соратников. Игроки смотрят полученные карты и затем одновременно выбирают по 1 карте из руки, размещают выбранную карту перед собой лицевой стороной вниз, а оставшиеся передают игроку слева. Выбор и обмен картами продолжается до тех пор, пока перед каждым игроком не будет лежать по 4 карты соратников. Затем каждый игрок берёт эти 4 карты в руку, выбирает из них 2 карты, которые хочет оставить, а оставшиеся сбрасывает. Замешайте сброшенные карты в стопку карт соратников.

ОПИСАНИЕ ЖЕТОНОВ МОЗАИКИ

ЯЧЕЙКИ ЗЕЛЁНЫХ ЖЕТОНОВ



У вас должны быть как минимум 2 выполненных строительных контракта.



У вас должны быть как минимум 2 выполненных морских контракта.



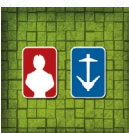
У вас должны быть как минимум 2 карты в ряду соратников.



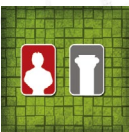
У вас должны быть как минимум 1 строительный и 1 морской контракт.



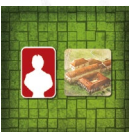
Ваш жетон колесницы должен быть как минимум в 3-й ячейке на любой дорожке ипподрома.



У вас должны быть как минимум 1 карта в ряду соратников и 1 морской контракт.



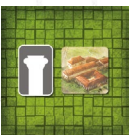
У вас должны быть как минимум 1 карта в ряду соратников и 1 строительный контракт.



У вас должны быть как минимум 1 карта в ряду соратников и 1 жетон латифундии.



У вас должны быть как минимум 1 морской контракт и 1 жетон латифундии.

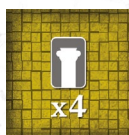


У вас должны быть как минимум 1 строительный контракт и 1 жетон латифундии.

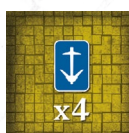


У вас должны быть как минимум 4 очка влияния, 2 из которых вы должны потратить. Размещая жетон достижения в этой ячейке, заплатите 2 очка влияния за это действие.

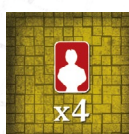
ЯЧЕЙКИ ЖЁЛТЫХ ЖЕТОНОВ



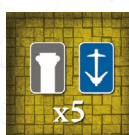
У вас должны быть как минимум 4 выполненных строительных контракта.



У вас должны быть как минимум 4 выполненных морских контракта.



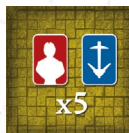
У вас должны быть как минимум 4 карты в ряду соратников.



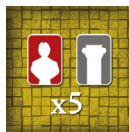
У вас должно быть в сумме как минимум 5 выполненных строительных и морских контрактов. У вас должен быть как минимум 1 контракт каждого вида.



Как минимум 2 ваших жетона колесницы должны достичь как минимум 3-й ячейки на двух любых дорожках ипподрома.



У вас должно быть в сумме как минимум 5 сыгранных карт соратников и выполненных морских контрактов. У вас должны быть как минимум 1 карта и 1 контракт.



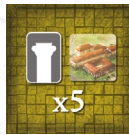
У вас должно быть в сумме как минимум 5 сыгранных карт соратников и выполненных строительных контрактов. У вас должны быть как минимум 1 карта и 1 контракт.



У вас должно быть в сумме как минимум 5 сыгранных карт соратников и жетонов латифундий. У вас должны быть как минимум 1 карта и 1 жетон.



У вас должно быть в сумме как минимум 5 выполненных морских контрактов и жетонов латифундий. У вас должны быть как минимум 1 контракт и 1 жетон.



У вас должно быть в сумме как минимум 5 выполненных строительных контрактов и жетонов латифундий. У вас должны быть как минимум 1 контракт и 1 жетон.

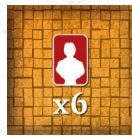


У вас должны быть как минимум 6 очков влияния, 3 из которых вы должны потратить. Размещая жетон достижения в этой ячейке, заплатите 3 очка влияния за это действие.

ЯЧЕЙКИ ОРАНЖЕВЫХ ЖЕТОНОВ



У вас должны быть как минимум 6 выполненных строительных контрактов.



У вас должны быть как минимум 6 карт в ряду соратников.



У вас должны быть как минимум 6 выполненных морских контрактов.



Ваши жетоны колесниц должны в сумме продвинуться на 10 ячеек.



У вас должны быть как минимум 5 жетонов латифундий.

ОПИСАНИЕ КАРТ СОРАТНИКОВ



ЭФФЕКТ «В КОНЦЕ ИГРЫ»

1. Calux (Калукс) – плотник: получите 1 ПО и по 1 ПО за каждое дерево, которое у вас осталось.
2. Gloria (Глория) – виноградарь: получите 1 ПО и по 1 ПО за каждое вино, которое у вас осталось.
3. Hilaria (Гилария) – историк: получите по 1 ПО за каждый ваш жетон латифундии.
4. Hortense (Гортензия) – коневод: получите 1 ПО и по 1 ПО за каждую лошадь, которая у вас осталась.
5. Marcella (Марцелла) – торговец мрамором: получите 1 ПО и по 1 ПО за каждый камень, который у вас остался.
6. Marianus (Мариан) – чеканщик монет: получите 4 ПО, если у вас осталось 6 или более сестерциев в конце игры.
7. Martinus (Мартин) – музыкант: получите по 1 ПО за каждую карту в вашем ряду соратников.
8. Nela (Нела) – аристократка: получите 4 ПО, если у вас осталось 6 или более очков влияния в конце игры.
9. Petran (Петран) – принцепс: получите по 1 ПО за каждые 2 ячейки, на которые продвинулись ваши жетоны колесниц, с округлением вниз.
10. Priscus (Приск) – прокуратор: получите 1 ПО и по 1 ПО за каждые 2 ваших выполненных строительных контракта с округлением вниз.
11. Severin (Северин) – капитан корабля: получите по 1 ПО за каждый выполненный вами морской контракт.
12. Valeria (Валерия) – ветеринар: получите 1 ПО и по 1 ПО за каждый ваш жетон латифундии с животным.
13. Vitus (Вит) – торговец пшеницей: получите 1 ПО и по 1 ПО за каждую пшеницу, которая у вас осталась.



ЭФФЕКТ «1 РАЗ ЗА РАУНД» *(переворачивайте такие карты лицевой стороной вниз после их активации)*

14. Agrippa (Агриппа) – архитектор: выполняя действие «Строительство», можете заплатить 1 сестерций, чтобы разместить 1 своего свободного ремесленника в вашей области производства.
15. Bernardo (Бернард) – пекарь: выполняя действие «Торговля», получите 1 пшеницу.
16. Cassian (Кассиан) – повар: выполняя действие «Соратники», получите 1 очко влияния.

17. **Egeria (Эгерия)** – инженер: выполняя действие «Строительство», добавьте 1 к вашей силе этого действия.
18. **Hadrianus (Адриан)** – начальник порта: выполняя действие «Мореходство», можете заплатить 1 сестерций, чтобы разместить 1 своего свободного ремесленника в вашей области производства.
19. **Lucius (Люций)** – легат: выполняя действие «Гонки на колесницах», можете заплатить 1 сестерций, чтобы разместить 1 своего свободного ремесленника в вашей области производства.
20. **Manius (Маний)** – наёмник: выполняя действие «Гонки на колесницах», добавьте 1 к вашей силе этого действия.
21. **Marcus (Марк)** – гонец: выполняя действие «Развитие латифундии», получите 1 ресурс на ваш выбор.
22. **Occius (Окций)** – оракул: выполняя действие «Петиция», получите 1 очко влияния.
23. **Patricia (Патриция)** – врач: выполняя действие «Строительство», вы не должны возвращать своего ремесленника в общий запас, даже если этого требует контракт.
24. **Petronia (Петрония)** – жрица: выполняя действие «Петиция», добавьте 1 к вашей силе этого действия.
25. **Rufus (Руфус)** – вербовщик: выполняя действие «Развитие латифундии», можете заплатить 1 сестерций, чтобы разместить 1 своего свободного ремесленника в вашей области производства.
26. **Seneca (Сенека)** – сенатор: выполняя действие «Развитие латифундии», добавьте 1 к вашей силе этого действия.
27. **Septimus (Септимий)** – кораблестроитель: выполняя действие «Мореходство», добавьте 1 к вашей силе этого действия.
28. **Silvana (Сильвана)** – торговка: выполняя действие «Торговля», добавьте 1 к вашей силе этого действия.
29. **Sergius (Сергий)** – конюх: выполняя действие «Торговля», получите 1 лошадь.
30. **Sertor (Сертор)** – каменотёс: выполняя действие «Торговля», получите 1 камень.
31. **Tiberius (Тиберий)** – переводчик: выполняя действие «Соратники», добавьте 1 к вашей силе этого действия.
32. **Titus (Тит)** – наставник: выполняя действие «Производство», добавьте 1 к вашей силе этого действия.
33. **Varina (Варина)** – винодел: выполняя действие «Торговля», получите 1 вино.
34. **Vitalis (Виталий)** – столяр: выполняя действие «Торговля», получите 1 дерево.

ПОСТОЯННЫЙ ЭФФЕКТ

35. **Constantin (Константин)** – картограф: каждый раз, выполняя действие «Мореходство», получайте 1 сестерций.
36. **Gratian (Грациан)** – игрок: каждый раз, выполняя действие «Гонки на колесницах», получайте 1 сестерций.
37. **Jacobus (Якоб)** – ювелир: каждый раз, выполняя действие «Производство», получайте 1 сестерций.
38. **Seraphina (Серафина)** – скульптор: каждый раз, выполняя действие «Строительство», получайте 1 сестерций.
39. **Severa (Севера)** – певица: каждый раз, выполняя действие «Петиция», получайте 1 сестерций.
40. **Trivia (Тривия)** – укротительница: можете размещать ремесленников на жетонах латифундий с животными, в таком случае получайте 1 сестерций.

ОПИСАНИЕ ЖЕТОНОВ ЛАТИФУНДИЙ

БАЗОВЫЕ ЖЕТОНЫ ЛАТИФУНДИЙ



Производство. Каждый раз, когда вы размещаете своего ремесленника на одном из жетонов этого типа, получайте указанный на жетоне бонус (ресурсы или очки влияния).



Обмен. Каждый раз, когда вы размещаете своего ремесленника на одном из жетонов этого типа, вы можете выполнять указанный на жетоне обмен. (Заплатите 1 сестерций, вернув монету в общий запас, чтобы получить 1 ремесленника. Потратьте 1 очко влияния, чтобы получить 1 любой ресурс по вашему выбору. Потратьте 1 очко влияния, чтобы получить 2 сестерция.) Вы можете выполнить обмен только 1 раз при размещении ремесленника.



Животное. Вы не можете размещать ремесленников на этих жетонах, если в вашем ряду соратников нет карты 40 «Тривия – укротительница». Эти жетоны принесут вам ПО в конце игры.

ОСОБЫЕ ЖЕТОНЫ ЛАТИФУНДИЙ



Лев. Этот жетон считается за 2 животных в конце игры во время подсчёта очков. В остальных аспектах этот жетон не отличается от базовых жетонов животных.



Соратники. Когда вы размещаете своего ремесленника на этом жетоне, вы можете сыграть карту соратника из руки, не оплачивая её стоимость. Однако вы всё равно должны потратить очки влияния, если играете 5-ю или последующую карту. После использования этого жетона переверните его лицевой стороной вниз.



Мореходство. Когда вы размещаете своего ремесленника на одном из жетонов этого типа, вы можете сразу же потратить до 2 очков перемещения, чтобы переместить один или оба своих корабля. При использовании этой способности вы не можете выполнить морской контракт. Однако вы получаете бонусы гаваней как обычно. После использования этого жетона переверните его лицевой стороной вниз.



Строительство. Когда вы размещаете своего ремесленника на этом жетоне, вы можете сразу же разместить 1 кубик постройки вашего цвета в любом районе в области строительства. При использовании этой способности вы не можете выполнить строительный контракт. Однако вы получаете бонусы как обычно. После использования этого жетона переверните его лицевой стороной вниз.



Доход. Когда вы размещаете своего ремесленника на этих жетонах, вы можете немедленно получить любые 3 ресурса по вашему выбору или 4 сестерция соответственно. После использования такого жетона переверните его лицевой стороной вниз.



Гонки. Когда вы размещаете своего ремесленника на этом жетоне, вы можете продвинуть свои жетоны колесниц на 2 ячейки на любых дорожках. При использовании этой способности вы не можете вернуть ремесленника в общий запас, чтобы продвинуться дальше. Однако вы должны потратить лошадь, если необходимо, и можете получать бонусы, как обычно. После использования такого жетона переверните его лицевой стороной вниз.

Использование способности жетона «Мореходство», «Строительство» и «Гонки» не считается выполнением этого действия. Таким образом, вы не можете активировать соответствующие карты соратников при использовании способностей особых жетонов латифундий.

СОЛО-РЕЖИМ

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Проведите подготовку по правилам основной игры со следующими дополнениями.

Выберите цвет для воображаемого игрока-автомы.

- 1 Разместите по 1 кораблю автомы в гаванях, приносящих 3 ПО, на каждом маршруте.
- 2 Разместите кубики построек автомы в указанных ячейках в каждом районе в области строительства.
- 3 Разместите жетоны колесниц автомы в 3-й ячейке на каждой дорожке ипподрома. Затем продвиньте жетон колесницы автомы на дорожке, соответствующей цвету фаворита текущего заезда, ещё на 1 ячейку вперёд.
- 4 Поставьте 6 фигурок легионеров рядом с областью форума на игровом поле.
- 5 В зависимости от желаемой сложности разместите жетон победных очков автомы на соответствующее деление дорожки очков.

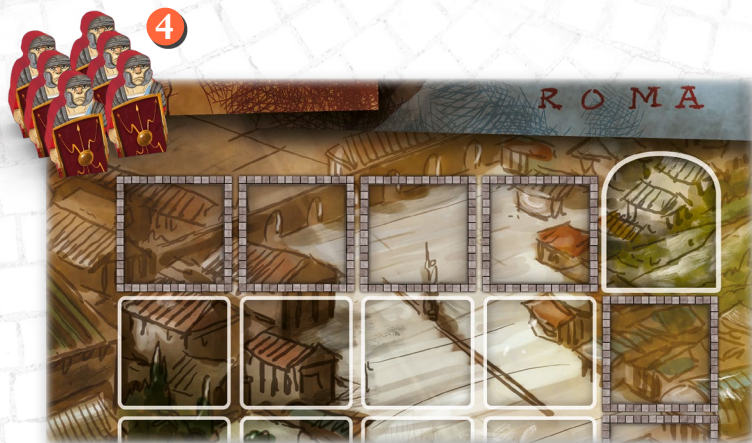
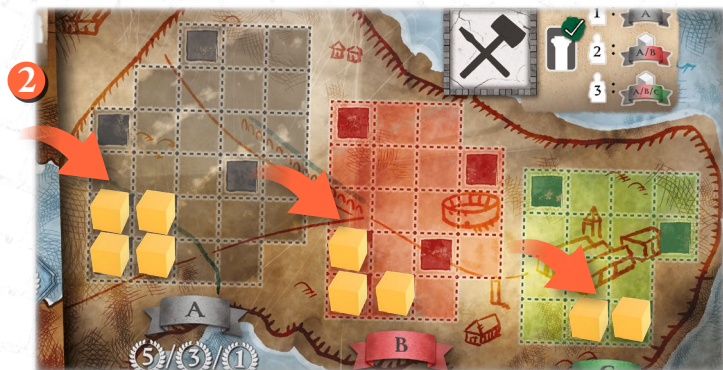
20 ПО – просто

30 ПО – нормально

40 ПО – сложно

Автоме не понадобятся планшет игрока и планшет мозаики.

- 6 Возьмите все 8 жетонов императора, перемешайте их лицевой стороной вниз и разместите стопкой в соответствующей ячейке на игровом поле.



1. ФАЗА ИМПЕРАТОРА

В соло-режиме не используется жетон первого игрока. Вы всегда ходите первым в начале раунда. Откройте верхний жетон стопки жетонов императора и выберите, куда разместить фигурку императора, как обычно.

2. ФАЗА ФОРУМА

Откройте 2-й жетон императора **1** и разместите 2 легионеров в указанных на нём ячейках **2** (с символом императора).

Разместите своего 1-го патриция **3** и выполните действия как обычно. Затем откройте 3-й жетон императора **4** и разместите ещё 2 легионеров в указанных ячейках в области форума **5**. Разместите своего 2-го патриция и выполните действия как обычно. Наконец, откройте 4-й жетон императора и разместите в указанных на нём ячейках 2 последних легионеров. Затем разместите последнего оставшегося у вас патриция и выполните действия как обычно.

Если указанная на жетоне императора ячейка уже занята другой фигуркой и вы не можете разместить в ней легионера, вы не размещаете его, при этом автома получает 1 ПО – продвиньте фишку победных очков соответствующего цвета на 1 деление вперёд на дорожке победных очков.

Когда стопка жетонов императора опустеет, перемешайте все уже использованные жетоны и сформируйте новую стопку.



ФАЗА ПОДГОТОВКИ К НОВОМУ РАУНДУ

Верните патрициев в свой запас. Уберите легионеров из области форума.

Если вы продвинулись дальше по дорожке цвета фаворита текущего заезда на ипподроме, вы получаете жетон фаворита. В ином случае жетон получает автома. Затем разместите новый жетон в ячейке фаворита текущего заезда и продвиньте жетон колесницы автомы на 1 ячейку вперёд на дорожке того же цвета, что и новый жетон. Автома игнорирует необходимость потратить лошадей, чтобы пересечь границу, но и не получает бонусы дорожек ипподрома.

Сбросьте крайний левый жетон морского контракта на соответствующем рынке, сдвиньте оставшиеся жетоны влево и положите новый жетон из стопки в пустую ячейку. Продвиньте каждый корабль автомы в следующие гавани на их маршрутах. Автома игнорирует необходимость потратить очки передвижения, но и не получает бонусы гаваней.

Сбросьте крайний левый жетон строительного контракта на соответствующем рынке, сдвиньте все оставшиеся жетоны влево и положите новый жетон из стопки в пустую ячейку. Сброшенные жетоны контрактов складывайте в отдельную стопку.

КОНЕЦ ИГРЫ

Игра длится 5 раундов. После окончания 5-го раунда и определения, кому достаётся последний жетон фаворита, игра заканчивается. Переходите к финальному подсчёту очков.

Посчитайте ПО по следующим правилам.

- 1. За морские маршруты.** И вы, и автома получаете ПО за оба своих корабля. Получите столько ПО, сколько указано на самой дальней от стартовой ячейки гавани, где остановился или мимо которой прошёл каждый из ваших кораблей.
Пример. Если один из ваших кораблей прошёл мимо гавани с 7 ПО, а другой остановился в гавани с 14 ПО, вы получаете 21 ПО. Также посчитайте и ПО, полученные автомой за каждый из кораблей соответствующего цвета.
- 2. За строительные контракты.** Вы получаете столько ПО, сколько в сумме указано на жетонах всех выполненных вами строительных контрактов. Автома получает столько ПО, сколько в сумме указано на 5 строительных контрактах в стопке сброса.
- 3. За превосходство в районах для строительства.** Для каждого района сравните количество ваших кубиков построек и кубиков автомы. В случай ничьей выигрывает автома. И вы, и автома получаете очки за превосходство в районе в соответствии со значениями, указанными на игровом поле под каждым районом.
- 4. За гонки на колесницах.** И вы, и автома получаете 3 ПО за каждый полученный жетон фаворита.
- 5. За финиш на ипподроме.** Вы получаете 5 ПО за каждый ваш жетон колесницы, который достиг последней ячейки на своей дорожке. Автома получает 5 ПО за каждый свой жетон колесницы, который опережает ваш на любой из дорожек.
- 6. За карты соратников с эффектом «в конце игры».** Вы получаете ПО в соответствии с эффектами сыгранных вами карт соратников, лежащих над вашим планшетом игрока.
- 7. За жетоны латифундий с животными.** Вы получаете ПО за жетоны латифундий с животными в вашей области производства. За 1/2/3 жетона с животными получите 2/5/9 ПО. Если у вас более 3 жетонов с животными, вы можете получить ПО за несколько групп жетонов.
- 8. За планшет мозаики.** Вы получаете ПО за размещённые жетоны в количестве, указанном слева от соответствующего ряда на планшете мозаики. За каждый жетон в верхнем ряду получите по 2 ПО, в среднем – 3 ПО, в нижнем ряду – 5 ПО. Дополнительно за до конца заполненные ряды, столбцы и диагонали вы получаете ПО в количестве, указанном справа и снизу от заполненных линий на планшете мозаики. Автома получает ПО за каждую пустую ячейку на вашем планшете мозаики в количестве, указанном слева от ряда, где находится такая ячейка.
Пример. У вас остались 2 пустые ячейки в нижнем ряду. Автома получает 10 ПО (по 5 ПО за каждую из ваших пустых ячеек).

Если вы набрали больше ПО, чем автома, вы побеждаете в игре.

СОЗДАТЕЛИ ИГРЫ

Автор: Станислав Кордонский

Художник: Мичо

Редактура: команда Queen Games

Особая благодарность Эрику, Оуэну, Джесси, Элен, Рэнди, Бену, моей жене Рейчел, всем тестировщикам Protospiel и другим людям, которые играли в эту игру на этапе разработки.



ДЕЙСТВИЯ ФОРУМА



ТОРГОВЛЯ



1. Получите количество сестерциев, равное вашей силе этого действия.



2. Вы можете сбросить любое количество карт соратников из руки, чтобы получить 1 дополнительный сестерций за каждые 2 сброшенные карты.



3. Можете потратить любое количество сестерциев, чтобы купить ресурсы. За 1 сестерций вы можете купить 1 любой ресурс.



РАЗВИТИЕ ЛАТИФУНДИИ



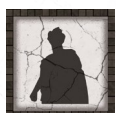
1. Получите количество очков влияния, равное вашей силе данного действия.



2. Вы можете потратить любое количество вина, чтобы увеличить свое влияние. За каждое потраченное вино вы получаете 1 дополнительное очко влияния.



3. Вы можете купить 1 жетон латифундии и разместить его в области производства на своём планшете игрока.



ПЕТИЦИЯ



1. Если никто из игроков в текущем раунде ещё не забрал жетон первого игрока, можете получить его, потратив 2 очка влияния. Если вы первый игрок, вы не можете в первый свой ход претендовать на жетон.



2. Вы можете выполнить любое из других 7 действий форума. Для этого потратьте любое количество очков влияния, не превышающее вашу текущую силу действия «Петиция», и выполните выбранное действие с соответствующей силой.



СОРАТНИКИ



1. Возьмите в руку количество карт соратников, равное вашей текущей силе данного действия.



2. Вы можете сыграть 1 карту соратника из руки, оплатив её стоимость. Если вы выполняете это действие с силой 1, вы должны заплатить 2 сестерция, с силой 2 – 1 сестерций, а если ваша сила равна 3, вы можете сыграть карту бесплатно.



3. Если у вас в руке более 6 карт, сбросьте лишние карты в стопку сброса так, чтобы у вас осталось ровно 6 карт.



МОРЕХОДСТВО



1. Выберите 1 морской контракт с рынка. Ваша сила данного действия определяет, какие контракты вы можете выбрать. Вы должны немедленно заплатить указанные на этом жетоне товары и/или монеты.



2. Выполнив контракт, получите количество очков перемещения, равное вашей силе действия «Мореходство». Вы можете переместить свои корабли по одному из двух маршрутов из гавани в гавань, потратив полученные очки перемещения.



СТРОИТЕЛЬСТВО



1. Выберите 1 строительный контракт с рынка. Ваша сила данного действия определяет, какие контракты вы можете выбрать. Вы должны немедленно заплатить указанные на жетоне товары и/или монеты.



2. Вы можете построить здание или возвести скульптуру, изображенные на жетоне выбранного контракта, в одном из 3 районов для строительства. Если вы выполняете действие с силой 1, вы можете строить только в районе А, с силой 2 – в районах А и В, с силой 3 – в любом из районов А, В, С.



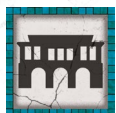
ГОНКИ НА КОЛЕСНИЦАХ



1. Продвиньте свой жетон колесницы на количество ячеек, равное вашей силе данного действия. Вы можете продвинуть жетон на одной дорожке ипподрома или разделить движение между жетонами на нескольких дорожках.



2. Вы можете вернуть в общий запас 1 своего ремесленника из области свободных ремесленников, чтобы продвинуться на 1 дополнительную ячейку на любой дорожке ипподрома.



ПРОИЗВОДСТВО



1. Вы можете нанять ремесленника или разместить ремесленника в своей области производства, чтобы получить ресурсы и/или монеты. Количество раз, которое вы можете выполнить это действие, равно вашей силе действия «Производство».

Чтобы нанять 1 ремесленника, заплатите 1 единицу пшеницы.

Разместив ремесленника в области производства, вы немедленно получаете ресурсы или монеты, изображенные по краям соответствующих столбца и ряда, где был размещён ремесленник. Вы также получаете по 1 соответствующему дополнительному ресурсу или монете за каждого ремесленника, уже находящегося в том же столбце или ряду, где вы только что разместили нового ремесленника.

Если вы размещаете ремесленника на жетоне латифундии, вы также получаете бонусы, указанные на нём.