

SECOND CHANCE

игра от Уве Розенберга
1- 6 игроков
от 8 лет, 10-15 минут

ВТОРОЙ ШАНС

ЦЕЛЬ ИГРЫ | Как победить?

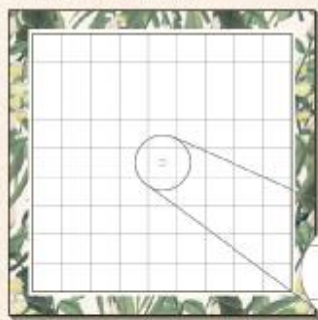
Нужно рисовать фигуры на своем планшете, чтобы заполнить его по максимуму. Если у тебя меньше всех пустых квадратиков к концу игры, то ты победил.

ОБЩИЕ ПРАВИЛА | Какую фигуру выбирать?

Каждый раунд игрок выбирает одну из двух фигур и рисует у себя на планшете. Если игрок не может этого сделать, он получает «2-ой шанс» - свою линию карту с фигурой. Если он может поставить фигуру, он продолжает играть, если нет - выбывает.

КОМПОНЕНТЫ | Что внутри коробки?

- планшет игрока



- 13 карт начальных фигур (по 8 квадратов)



(лицо)



(рубашка)

(центр отмечен точкой)

- 40 карт с обычными фигурами (по 1-7 квадратов)

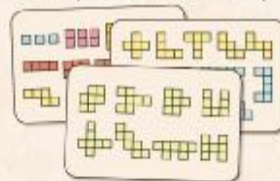


(лицо)



(рубашка)

- 3 карты-памятки (где изображены все тайлы)



На эти памятки можно смотреть, чтобы видеть, какие фигуры есть в игре

НАЧАЛО | Как начинаем?

Каждый игрок берет планшет и карандаш.

Перемешайте карты начальных фигур и раздайте игрокам по одной. Игрок должен нарисовать свою фигуру так, чтобы один квадрат совпадал с кружочком в центре. Когда все игроки нарисовали начальные фигуры, уберите карты в коробку - они больше не нужны.

Перемешайте карты с обычными фигурами и положите в стопку лицом вниз.

Подсказка: когда рисуете фигуры, сначала рисуйте контур, а потом закрашивайте, чтобы не запутаться.



Вы можете зеркально отразить и перевернуть начальную фигуру

ХОД ИГРЫ | Как это работает?

Открываются две карты из стопки. Каждый игрок выбирает одну из них и рисует у себя фигуру. Можно выбирать одну и ту же карту разным игроком.

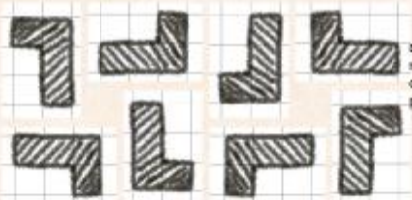
Когда все нарисовали, открываются две новые карты сверху предыдущих.

ПРАВИЛА РАССТАНОВКИ

Что важно?

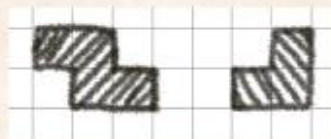
Можно...

- ✓ поворачивать и зеркально отображать фигуры



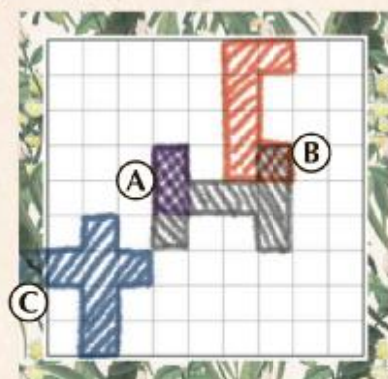
вы можете нарисовать эту фигуру разными способами

- ✓ рисовать фигуру, примыкая или не примыкая к уже нарисованной



Нельзя...

- ✗ перерисовывать уже нарисованные фигуры
- ✗ перекрывать одну фигуру другой - рисовать «внахлест»
- ✗ выходить за пределы поля



ВТОРОЙ ШАНС

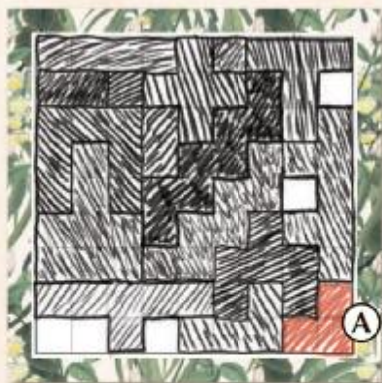
Что делать, если ни одна фигура не подходит?

Если игрок не может нарисовать ни одну из фигур, он ждет, пока остальные нарисуют. Потом открывает еще одну личную карту и это его «2-ой шанс».

ВАРИАНТ А | Она подходит!

Нарисуйте ее и продолжите играть как раньше.

Вы можете использовать «2-ой шанс» несколько раз за игру!



Аня не может нарисовать выпавшие фигуры. Она получает «2-ой шанс» и размещает его на своем планшете.



ВАРИАНТ В | Она не подходит!

Если фигура тоже не подходит, то игрок выбывает из игры. Несколько человек могут выбыть одновременно. Тот (или те), кто выбывает первым (ми) пишет цифру «1» в один из пустых квадратов как бонус. Эта «1» выполняет две функции: закрывает пропуск и показывает победителя в случае ничьи.



Ваня не может нарисовать выпавшие фигуры. Он получает «2-ой шанс», но не может его использовать. Ваня выбывает первым, поэтому он получает бонус «1».



Ты все еще можешь выиграть, даже если выбыл! Карточка «2-ой шанс» сбрасывается.

КОНЕЦ ИГРЫ | Кто выиграл?

Игра заканчивается в трех случаях:

1. Все игроки выбыли.
2. В колоде кончились карты (или осталось недостаточно для нового раунда/ «2-го шанса»). Если нескольким игрокам нужен «2-ой шанс», а карт недостаточно, то «2-ой шанс» не получает никто).
3. Кто-то из игроков полностью закрасил свой планшет (он или они побеждают).

Побеждает тот у кого меньше пустых клеток. В случае ничьи преимущество имеют игроки с цифрой 1 (которые выбыли первыми).



Оля



Сергей

Оля выбыла первая из игры и получила бонус «1». У нее осталось пять пустых квадратов. У Сергея тоже пять пустых квадратов, но выигрывает Оля, потому что имеет бонус «1».



Маша

СОЛО РЕЖИМ | Можно ли играть одному?

Сыграйте три игры подряд и просуммируйте все пустые квадраты на своих планшетах. Ваша цель – набрать меньше 10 пустых квадратов. В соло-режиме вы не получаете бонус «1» за выбывание.

Designer: Uwe Rosenberg
Illustrator: Max Prentis
Graphic Design: Christof Tisch
Realization: Julian Steindorfer,
 Roman Rybiczka
Translation: Roman Rybiczka,
 T.R. Knight



© 2019
 Edition Spielwiese,
 All Rights Reserved
 Simon-Dach-Straße 21
 D-10245 Berlin
www.edition-spielwiese.de



Distributor:
 Pegasus Spiele GmbH
 Am Straßbach 3
 D-61169 Friedberg
www.pegasus.de

Reproduction or publication of the manual, the playing material, or the illustrations is permitted only with prior permission.

Wir machen Spaß!
www.pegasus.de



/pegassspiele