

ПРАВИЛА ИГРЫ

Обратите внимание: мелкий шрифт. Для прочтения правил может понадобиться взрослый игрок.



В портах Карибского моря только и разговоров, что о пиратах да сокровищах... И часть из этих историй — правда. Однажды вашей команде удаётся одним глазком взглянуть на карту острова, где, по слухам, сокрыты несметные богатства. Скорее отправляйтесь в плавание, пока другие пираты вас не опередили! Главное — держать в голове ориентиры с карты, иначе можно и заблудиться...

КОМПОНЕНТЫ



20 жетонов наблюдений

лицо

оборот



3 паруса



1 подозрительная труба (со стикерами)



1 пиратский корабль



1 карточка острова и 30 карточек курса (двусторонних)



1 игровое поле (двустороннее)



1 пушка



1 кубик



15 карточек историй (двусторонних)

ЦЕЛЬ ИГРЫ

«Курс на сокровища!» — командная игра, то есть все игроки побеждают или проигрывают вместе. Когда вы прочитаете историю, с которой началось ваше путешествие, у вас будет только один шанс рассмотреть карту сокровищ. После этого вам нужно будет отыскать тот самый остров сокровищ, по очереди глядя в подозрительную трубу и выискивая на горизонте нужные приметы. В Карибском море много островов, но клад зарыт только на одном из них...

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

У игры есть несколько уровней сложности. Правила, которые будут описаны дальше, соответствуют **среднему уровню**. Изменения для **простого** и **сложного** вариантов игры приведены на последней странице правил.

- 1 Разложите игровое поле на столе стороной с 5 кружочками (местами для жетонов наблюдений) вверх.
- 2 Поднимите паруса: вставьте 3 паруса в выемки в палубе корабля в любом порядке. Затем поставьте корабль на первый кружок игрового поля.
- 3 Соберите пушку, как показано на рисунке, и зарядите её, положив сверху кубик. Поставьте заряженную пушку рядом с игровым полем.
- 4 Если играете впервые, перед началом игры наклейте стикеры на подозрительную трубу (в состав игры входит 3 комплекта стикеров). Потом поставьте трубу на стол вертикально, чтобы отверстие, в которое вы будете смотреть, оказалось снизу.
- 5 Возьмите все жетоны наблюдений, кроме жетона с 2 черепами на флаге — его уберите обратно в коробку. Перемешайте жетоны не глядя и вставьте в подозрительную трубу в случайном порядке, как показано на картинке.



Тут можно посмотреть, как собирать компоненты игры.



- 6** Достаньте из колоды карточки курса **среднего уровня сложности** (с 2 черепами в правом нижнем углу). Перемешайте их, сложите цветной стороной вверх рядом с игровым полем и накройте карточкой острова, как показано на рисунке.

- 6** Уровень сложности карточки указан в правом нижнем углу:



Простой



Средний



Сложный



ХОД ИГРЫ

ФАЗА 1: ИСТОРИЯ

С чего начинается ваше приключение? Возьмите любую карточку истории и прочитайте текст на ней вслух, чтобы погрузиться в атмосферу. Затем вытащите из-под карточки острова первую карточку курса и внимательно рассмотрите её все вместе в течение 5 секунд. По истечении времени верните карточку курса на место и снова накройте её карточкой острова. Пора отчаливать!

Примечание: если вы ещё совсем неопытные охотники за сокровищами, можете поизучать карточку на несколько секунд дольше.

ФАЗА 2: ПУТЕШЕСТВИЕ

Первым ходит самый юный пират в команде. Дальше ход передаётся по часовой стрелке. В свой ход возьмите подзорную трубу, посмотрите в неё и скажите одну из двух фраз:

Земля по курсу!

Если увидели какой-то ориентир острова.



Нас атакуют!

Если увидели пиратский флаг.

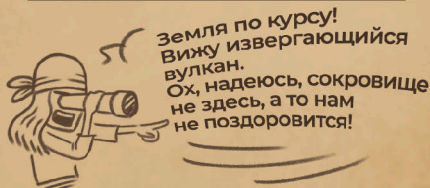


Земля по курсу!

Всё ещё глядя в подзорную трубу, опишите остальной команде в деталях, что вы видите. Потом игрокам нужно принять решение:

- Если команда решает, что описанного ориентира не было на карточке курса, вытащите жетон из подзорной трубы и, не показывая другим игрокам, положите обратно в коробку.
- Если команда решает, что описанный ориентир был на карточке курса, передвиньте корабль на 1 кружочек вперёд по игровому полю (или на карточку острова, если на игровом поле больше не осталось кружочков — см. стр. 3, фаза 3 «Остров»), а жетон из подзорной трубы положите лицевой стороной вниз на предыдущий кружок.

Бесстрашная морская волчица Валя смотрит в подзорную трубу и кричит:



Нас атакуют!

Готовьтесь к сражению с другими пиратами. Отложите подзорную трубу и возьмите пушку. Проверьте, что она заряжена. Затем толкните кубик пальцем, как показано на рисунке.

Примечание: рекомендуем на время сражения ставить подзорную трубу вертикально на стол, как в начале игры.



Если на кубике выпал «взрыв», вы потопили вражеский корабль. Достаньте жетон из подзорной трубы и уберите его в коробку.



Если на кубике выпал крестик, вы промахнулись! Вражеский корабль никуда не делся и атакует вас в ответ: снимите со своего корабля 1 парус. Затем достаньте жетон из подзорной трубы и уберите его в коробку.

ВНИМАНИЕ! Без парусов вы далеко не уплывёте. Если на корабле не осталось парусов, вы проиграли!

Примечание: жетон с пиратским флагом, на котором изображено сразу 2 черепа, предназначен только для сложного варианта игры. Он означает, что вы столкнулись с очень опасным противником и битва продлится дольше. Вам нужно сделать 3 выстрела (бросить кубик трижды) и получить не меньше 2 взрывов, чтобы одолеть пиратов. В противном случае битва считается проигранной, и вам придётся снять 1 парус со своего корабля.

После этого ваш ход заканчивается. Передайте подзорную трубу следующему игроку по часовой стрелке.



ФАЗА 3: ОСТРОВ

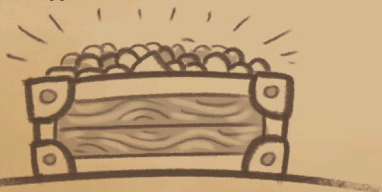
Если ваш корабль преодолел последний кружочек на игровом поле (то есть ваша команда заполнила все кружочки на игровом поле жетонами наблюдений), вы высаживаетесь на острове. Для этого отложите в сторону карточку острова и переместите на неё ваш корабль.

Теперь нужно проверить, тот ли это остров, который вы искали.

Внимательно рассмотрите верхнюю карточку курса, а затем переверните все жетоны наблюдений, выложенные в ходе игры на поле, лицевой стороной вверх. Проверьте, все ли ориентиры с жетонов присутствуют на карточке.



Если все ориентиры с жетонов также встречаются на острове, ваша команда победила!



Если хотя бы один из ориентиров с жетонов наблюдений оказывается лишним (отсутствует на карточке курса), вы заблудились и, к сожалению, проиграли.



Например, на картинке «Поражение» изображена игра, в ходе которой команда совершила ошибку: игроки решили, что на карточке курса был изображён плот, хотя на самом деле его там не было. В итоге они не доплыли до нужного острова. Этим пиратам следует впредь внимательнее выбирать курс, когда они снова отправятся на поиски сокровищ...

Напротив, на картинке «Победа» команда верно запомнила все 5 ориентиров.

А значит, на острове их ждёт сокровище! Перед следующей игрой уберите верхнюю карточку курса под низ колоды. Продолжайте играть по обычным правилам, используя следующую карточку курса, пока снова не доплывёте до острова, и так далее.



Поражение



Победа



ПРОСТОЙ УРОВЕНЬ ИГРЫ

Этот уровень подойдёт юным пиратам от 3 лет и старше. Правила те же, с небольшими изменениями на этапе подготовки к игре:

- Используйте для игры сторону поля с 3 кружочками.
- Используйте цветные карточки курса с 1 черепом в правом нижнем углу.
- Вставьте в подзорную трубу только 10 жетонов наблюдений без тени по краям.



Жетоны с затемнённым контуром оставьте в коробке.

СЛОЖНЫЙ УРОВЕНЬ ИГРЫ

Этот уровень выбирают бывалые пираты. Правила те же, с небольшими изменениями на этапе подготовки к игре:

- Используйте для игры сторону поля с 5 кружочками.
- Используйте цветные карточки курса с 3 черепами в правом нижнем углу. Будьте внимательны, чтобы лишние ориентиры на этих карточках не сбили вас с толку!
- Вставьте в подзорную трубу все 20 жетонов наблюдений, включая жетон с двумя черепами на пиратском флаге.

ВАРИАНТ ДЛЯ МОРСКИХ ВОЛКОВ

Все члены вашей команды — отчаянные, бесстрашные пираты? Тогда вы наверняка справитесь с любым вызовом, который бросит вам морская стихия. Попробуйте использовать для игры однотонную сторону карточек курса. Сможете ли вы отыскать остров сокровищ теперь?



Больше интересных настольных игр для взрослых и детей на сайте компании «Стиль Жизни» www.LifestyleLtd.ru

Хотите попробовать себя в роли автора настольных игр? Участвуйте в ежегодном конкурсе КОРНИ от компании, «Стиль Жизни» и получите шанс выиграть один из денежных призов! Подробности на сайте www.lifestyleltd.ru/authors



Автор игры: Жерард Рибас
Иллюстратор: Мизель Рамос
Руководитель редакции:
Анастасия Дурова
Редактор: Анастасия Филонова

Корректор: Мария Кравченко
Верстка: Светлана Трофимова
Технологи: Юрий Хмельевской
и Кристина Балакирова

Особая благодарность выражается Александру Пешкову и Екатерине Глужниковой.
Издано по лицензии Mercurio Distribuciones (SONORA SYSTEM S.L.) © 2024 www.mercurio.com.es
Все права защищены.

